

## Zápisnica z tímového stretnutia č. 6 Šprint č. 3

**Dátum:** 7.11.2013

**Čas:** 12:00

**Miesto:** Jobsovo softvérové štúdio

**Účastníci**

Vedúci projektu:	<input checked="" type="checkbox"/> Ing. Peter Lacko, PhD.	
Členovia tímu:	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Ján Kalmár	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Juraj Petrík
	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Juraj Vincúr	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Martin Tibenský
	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Pavol Pidanič	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Radoslav Zápach

**Vypracoval:** Juraj Petrík

### Téma stretnutia:

Nasadzovanie prototypu pre hru reversi 6x6.

### Priebeh stretnutia:

- Generátor – vygenerované sú súbory pre hĺbku 8, zaberajú 207MB.
- Bol vytvorený na serveri projekt reversi, do ktorého sa budú pridávať aplikácie na počítanie.
- Mtdf – bola zistená neefektívita pri veľmi veľa prehľadaných stavoch, kvôli transpozičnej tabuľke, riešením sa zdá byť ukladať do tabuľky iba uzly z určitých hĺbok.
- Perconik – ide bez problémov na najnovšom eclipse.
- JNI – zdá sa byť jednoduchá implementácia. Nutné prekompilovanie knižníc, pokiaľ ich chceme použiť.
- Diskusia ohľadom použitia stringov a bitboardov pri generovaní ťahov – bitboardy sa zdajú byť niekoľkokrát rýchlejšie ako implementácia pomocou stringu.

### Zadané úlohy do budúcnosti:

Úloha	Pridelená	Termín vypracovania
Asimilátor	Pavol Pidanič Martin Tibenský	21.11.2013
Scheduler	Ján Kalmár	21.11.2013
Nasadenie prototypu	Juraj Petrík	14.11.2013
Optimalizácie prototypu	Juraj Vincúr	14.11.2013
Možnosti optimalizácií pre hru reversi	Radoslav Zápach	14.11.2013

### Revízia minulých úloh:

Úloha	Pridelená	Stav úlohy
Generátor úloh	Ján Kalmár	Hotová

	Juraj Vincúr	
Implementácia prototypu prehľadávania stromu stavov s použitím MTD(f)	Juraj Petřík Radoslav Zápach	Hotová
Inštalácia a vyskúšanie nástroja PERCONIK	Všetci	Hotová

**Zhodnotenie stretnutia:**

Sme pripravení na nasadenie prototypu.