

## Zápisnica z tímového stretnutia č. 2

**Dátum:** 10. 10. 2013

**Čas:** 12:00 – 13:30

**Miesto:** Jobsovo softvérové štúdio

**Účastníci**

Vedúci projektu:	<input checked="" type="checkbox"/> Ing. Peter Lacko, PhD.	
Členovia tímu:	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Ján Kalmár	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Juraj Petrík
	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Juraj Vincúr	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Martin Tibenský
	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Pavol Pidanič	<input checked="" type="checkbox"/> Bc. Radoslav Zápach

**Vypracoval:** Pavol Pidanič

### Téma stretnutia:

Diskusia ohľadom výpočtových úloh a zahájenie 1. šprintu.

### Priebeh stretnutia:

- Zahájenie stretnutia
- Zhodnotenie stavu úloh z predchádzajúceho stretnutia.
- Diskusia ohľadom výpočtových úloh. Diskutované možnosti:
  - vypočítať  $\pi$  na niekoľko miliónov desatinných miest
  - počítanie veľkých prvočísel
  - problém obchodného cestujúceho
  - návrh spraviť na inej platforme ako Boinc
  - hackovanie pdf dokumentov
  - pomôcť SAV s nejakým zložitým výpočtom
  - prehľadávať herný strom hry – hra Reversi (Othello), strom riešenia pre rozlohu hracieho poľa  $8 \times 8$  nebol vypočítaný.
- Rozdelenie úloh členom tímu s termínom vypracovania.
- Pokúsiť sa nainštalovať Boinc klient na čo najviac počítačov. Možnosť použiť školské počítače, fakultný cluster, oznámiť známym.
- Návrh na krátke neformálne stretnutia buď pred alebo po prednáške Tímový projekt.
- Ukončenie stretnutia

### Zadané úlohy do budúcnosti:

Úloha	Pridelená	Termín vypracovania
Vytvoriť zdieľaný priečinok tímu	Ján Kalmár	13. 10. 2013
Vytvoriť dokument s popisom prístupu na tímový server	Ján Kalmár	13. 10. 2013

Nasadiť stránku tímu	Juraj Vincúr	13. 10. 2013
Príručka a testovací projekt pre Git	Juraj Petřík	13. 10. 2013
Podieľať sa niečím na stránke	Všetci	17. 10. 2013
Vytvoriť projekt v Redmine	Pavol Pidanič	13. 10. 2013
Plugin do Redmine pre Kanban	Pavol Pidanič	13. 10. 2013
Urobiť backlog	Pavol Pidanič	17. 10. 2013
Naštudovať princíp Boinc	Všetci	17. 10. 2013
Spísať príručku pre Boinc	Martin Tibenský	17. 10. 2013
Technika programovania v Boinc	Juraj Vincúr	17. 10. 2013
Naštudovať princíp hry Reversi (Othello)	Všetci	17. 10. 2013
Spísanie základného stromu riešenia hry Reversi	Radoslav Zápach	17. 10. 2013

### Revízia minulých úloh:

Úloha	Pridelená	Stav úlohy
Vypracovať plagát	Pavol Pidanič	Hotová
Spraviť šablónu pre zápisnice	Ján Kalmár	Hotová
Rozbehať Git a spraviť krátku príručku k jeho používaniu	Juraj Petřík	Rozpracovaná
Zistiť čosi viac o TPCuPe + Prihláška	Martin Tibenský	Rozpracovaná
Nájsť vhodné nástroje na vytvorenie webového sídla	Juraj Vincúr	Hotová
Porozmýšľať nad ďalšími úlohami, ktoré by sme mohli riešiť distribuovane	Všetci	Rozpracovaná

### Zhodnotenie stretnutia:

Stretnutie slúžilo ako príprava na 1. šprint. Nasledoval tím event v Lander Café.