





































FIIT STU

JQL Query: project = Robocup_tp09 AND Sprint = "Sprint 8" AND (component = 'Team_09')

Sorted by: Key descending

Displaying issues 1 to 12 of 12 matching issues. as at: 27/Mar/14 3:33 PM

T	Key	Components	Summary	Assignee	Reporter	P	Status	Resolution	Created	Updated	Due	Description
	ROBOCUPTP-201	Team_09	Zápisnica č. 17	Stefan Linner	Stefan Linner		 Resolved	Done	27/Mar/14	27/Mar/14	28/Mar/14	
	ROBOCUPTP-198	Team_09	ROBOCUPTP-161 Aktualizácia wiki	<i>Unassigned</i>	Roman Moravcik		 Open	<i>Unresolved</i>	20/Mar/14	27/Mar/14		Keďže viacerí členovia tímu mali problém so závislosťami projektu, je prepísaný projektový súbor projektu Jim a vytvorený príkladný projektový súbor s názvom ".project.sample". Príklad použitia a prispôbenia tohto súboru pre niekoho, kto nemá problémy s dodatočnými plugin-my v IDE, aj príklad použitia a prispôbenie pre niekoho, kto má dodatočné plugin-y v IDE, je potrebné uviesť do Wiki.
	ROBOCUPTP-197	Team_09	Build a závislosti medzi projektami	Tomas Nemecek	Roman Moravcik		 Resolved	Fixed	20/Mar/14	24/Mar/14		
	ROBOCUPTP-196	Team_09	Optimalizácia highskill-u Kick	Roman Moravcik	Roman Moravcik		 In Progress	<i>Unresolved</i>	20/Mar/14	27/Mar/14		Kick aktuálne nepočíta s natočením sa k lopte. Architektúra je postavená podľa zlej implementácie Walk takže je potrebné Kick upraviť aby používal dohodnutú architektúru pre highskill.
	ROBOCUPTP-195	Team_09	ROBOCUPTP-193 Optimalizácia Walk - turbo walk	Stefan Linner	Roman Moravcik		 In Progress	<i>Unresolved</i>	20/Mar/14	26/Mar/14		Turbo walk má špecifiká ktoré pri jeho používaní je potrebné vziať do úvahy tj. napr. stabilizácia hráča pred spustením pohybu a minimálne korekcie smeru po rozbehnutí agenta. Tiež funkcia pre výpočet suitability musí počítat s minimálnou vzdialenosťou od ktorej je tento typ chôdze vhodný.

 ROBOCUPTP-194	Team_09	Videá a ukážky projektu RoboCup	Filip Blanarik	Roman Moravcik	  Open	Unresolved	20/Mar/14	27/Mar/14	Je potrebné vytvoriť videá a ukážky zo simulácie na prezentačné účely.
 ROBOCUPTP-193	Team_09	Preimplementovanie architektúry Walk	Stefan Linner	Roman Moravcik	  In Progress	Unresolved	20/Mar/14	27/Mar/14	Walk je síce optimalizovaný avšak nie je správne implementovaný vzhľadom k navrhutej architektúre. Je potrebné ho upraviť aby dodržiaval dohodnutú architektúru. Tiež je potrebné vrátiť taktiku AttackLeft do stavu pred aktuálnou implementáciou Walk tak aby bola použitá správna architektúra Walk.
 ROBOCUPTP-192	Team_09	Vytvorenie highSkill-u pre beam	Stefan Horvath	Roman Moravcik	  Resolved	Done	20/Mar/14	27/Mar/14	Je potrebné vytvoriť samostatný highskill pre beam aby ho bolo možné volať z taktiky.
 ROBOCUPTP-191	Team_09	Oprava výpočtu či agent leží	Martin Markech	Roman Moravcik	  Open	Unresolved	20/Mar/14	27/Mar/14	Funkcia isOnGround používa hodnoty z akcelerometra ktoré sú ale nesprávne spracovávané takže agent dostáva aj počas chôdze stav že leží.
 ROBOCUPTP-190	Team_09	Aktualizácia backlogu	Roman Moravcik	Roman Moravcik	  Resolved	Fixed	20/Mar/14	25/Mar/14	
 ROBOCUPTP-189	Team_09	Vytvorenie používateľskej príručky	Roman Moravcik	Roman Moravcik	  Open	Unresolved	20/Mar/14	20/Mar/14	K súčasnej architektúre je potrebné vytvoriť pre používateľa - developera príručku ktorá bud obsahovať popis, čo kde treba pridať / upraviť a etc. pri pridávaní napr. nového highskillu alebo konkrétne kopu.
 ROBOCUPTP-161	Team_09	dokumentacia highskillov	Michal Blanarik	Tomas Nemecek	  In Progress	Unresolved	09/Mar/14	27/Mar/14	dopísanie dokumentácie k highskillom do javadocu, wiki a dokumentácie k dielu Zahříňa zdokumentovanie všetkých zmien vykonaných na projekte tak, aby pri

odovzdávaní produktu bola
zákazníkovi poskytnutá
dokumentácia adekvátnej
kvality a rozsahu.
