

Zápis zo stretnutia č. 20

Dátum a čas stretnutia: 08.04.2014, 10:00 - 14:00
Miesto stretnutia: JOBSOVO softvérové štúdio (1.31a)
Vedúca tímu: Mgr. Alena Kovárová, PhD.
Prítomní: Martin Dušek, Jaroslav Dzurilla, Roland Gášpár, Matej Toma, Lukáš Cáder, Martin Londák, Michal Ševčík
Vedúci: Matej Toma, **Zapisovateľ:** Lukáš Cáder, **Overovateľ:** Jaroslav Dzurilla

Priebeh stretnutia:

- Prechádzali sme všetky naše predchádzajúce úlohy
 - Úloha s kontrolou farebnej schémy aplikácie – všade je rovnaká modrá farba, niekde však je cez túto farbu šedý filter
 - Úlohy 231 a 232 súvisiace so zmenou hlavného menu aplikácie – čaká sa na všetky ikony od Jara + je treba doriešiť pár dizajnových drobností + bočné menu má byť vysúvateľné
 - Dokumentáciu sa podarilo úspešne spojiť
 - Nový dizajn ikon – ikonky máp sú hotové, ikonky do bočného menu sú v rozpracovanom štádiu
 - Úloha 237 – skript generujúci zastávky MHD negeneruje úplne všetky – v štádiu riešenia, bol odhalený možný problém s asynchrónnosťou volaní
 - Úloha 238 – výpis MHD odkazov vo vyhľadávaní bol upravený podľa logického kľúča, ešte je požadované vyhodiť zastávky z nepotrebného smeru
 - Úloha pridania kompasu do mapy – kompas je do máp budov aj okolia pridaný a funguje, avšak pri mape okolie kompas mrzne resp. celá mapa seká
 - Fotka tímu na TP-Cup bola predvedená a odsúhlasená
 - Windows Phone – jQuery light version plugin pridaný, treba v kóde prejsť zo Zepto na jQuery + odskúšať nový barcodescanner plugin
 - Dotazník pre TP-Cup treba ešte upraviť, hlavne gramatickú stránku
 - Elastic Search prototyp vyzerá byť funkčný
- Bol vyslovený návrh na vytvorenie anglickej verzie aplikácie
- Pripomenuli sme si dôležité termíny a výstupy pre IITSRC
- Spísali sa technické požiadavky pre IITSRC prezentáciu

- Prebehla diskusia ohľadom ďalšieho postupu pri použití Elastic search-u v našej aplikácii
- 9.4. o 14:00 Jaroslav a Martin v miestnosti 1.39 predvedú prvotný návrh plagátu na IITSRC
- Martin L dodá grafy z Jiry, znázorňujúce čas jednotlivých členov tímu, ktorý strávili prácou na tímovom projekte počas jednotlivých šprintov

Predchádzajúce úlohy:

- Úlohy 229,230,235,254,260 boli úplne splnené
- Nezačaté úlohy sú: 233,247,251
- Ostatné úlohy sú rozpracované

Rozdelené úlohy:

Key	Summary	Status	Resolution	Assignee	Created	Original Estimate	Description
VIRTFIIT-263	Vytvorenie anglickej verzie aplikácie	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/8/2014 13:00		Úlohou je vytvoriť anglické texty a možnosť prepínať medzi anglickou a slovenskou verzou aplikácie
VIRTFIIT-262	VIRTFIIT-252 Nahradenie Zepto.js jQuery pluginom	Open	<i>Unresolved</i>	Lukas Cader	4/8/2014 12:56	28800	Do aplikácie bol pridaný jQuery plugin, je potrebné nahradiť Zepto.js týmto pluginom + treba odskúšať nový barcode scanner plugin, ktorý by mal byť funkčný aj pre wp8
VIRTFIIT-261	VIRTFIIT-247 Optimalizácia kompasu	Open	<i>Unresolved</i>	Martin Dusek	4/8/2014 12:51		Optimalizácia kompasu v mape okolia
VIRTFIIT-260	Vytvoriť plagát	In Progress	<i>Unresolved</i>	Jaroslav Dzurilla	4/3/2014 16:26	14400	Spraviť plagát tímu pre konferencie a prezentácie.
VIRTFIIT-259	Dotazník	In Progress	<i>Unresolved</i>	Michal Sevcik	4/3/2014 16:25	7200	Vyplniť dotazník pre robimIT
VIRTFIIT-258	Dve úrovne dozadu pri tlačidle späť na Favorite spojoch	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/3/2014 16:12		Ak si vyberieme Favorite spoj a stlačíme tlačidlo späť (HW), vrátíme sa späť o dve úrovne miesto jednej.
VIRTFIIT-257	Diakritika logov	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/3/2014 16:10		Po odoslaní logu sa nezobrazuje správne diakritika na PHP stránke, kde sa majú zobrazovať.
VIRTFIIT-256	Veľké tlačidlo v rozvrhu	Open	<i>Unresolved</i>	Matej Toma	4/3/2014 16:07		V rozvrhu má miestnosť dlhé tlačidlo (pretože má veľa textu)

VIRTFIIT-255	Problematické prihlásenie sa do AIS	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/3/2014 16:01		Tlačidlo Odoslať a hláška Nepodarilo sa prihlásiť sa kryjú na tlačidlách. Ak sa stlačí tlačidlo na zmiznutie tohto hlásenia, stlačí sa rovno aj tlačidlo Odoslať, takže hláška vybieha stále v loope.
VIRTFIIT-254	Proximity search v rámci Elasticsearch-u	In Progress	<i>Unresolved</i>	Martin Londak	4/3/2014 15:46	28800	Do ďalšieho stretnutia preštudovať proximity search v ES a zostaviť query, ktorý by matchoval slová v rámci otázky na dokumenty už v databáze.
VIRTFIIT-253	Prerobiť automatic updaty	In Progress	<i>Unresolved</i>	Michal Sevcik	4/3/2014 15:31	7200	Nastaviť rekurzívny set interval - nebude to fungovať na klikanie na home button, ale autonómne počas nejakého časového intervalu.
VIRTFIIT-252	Prebádať Windows Phone s Michalom Dornerom	In Progress	<i>Unresolved</i>	Lukas Cader	4/3/2014 15:24	28800	S Michalom Dornerom prebádať možnosti Windows Phone, zistiť, ako sa v aplikácii viaže Zepto.js a ako by sa to dalo nahradiť.
VIRTFIIT-251	Zmeniť vzhľad obrazovky Odkazy	Open	<i>Unresolved</i>	Jaroslav Dzurilla	4/1/2014 21:55	14400	Upraviť vzhľad obrazovky Odkazy podľa dávnejšie zverejnenej ukážky.
VIRTFIIT-250	VIRTFIIT-236 Vymyslieť ikony štúdijné oddelenie, about, harmonogram školy	Resolved	Fixed	Jaroslav Dzurilla	4/1/2014 21:51	7200	Tieto ikony treba navrhnúť, lebo ešte neexistujú.
VIRTFIIT-249	VIRTFIIT-236 Upraviť ikony RSS, Odkazy, QR	Resolved	Fixed	Jaroslav Dzurilla	4/1/2014 21:50	3600	Tieto ikony je potrebné prerobiť tak aby ich Roland mohol použiť vo vysúvacom menu.

VIRTFIIT-248	VIRTFIIT-236 Upraviť ikony mapa FIIT a mapa okolia	Resolved	Fixed	Jaroslav Dzurilla	4/1/2014 21:40	3600	Mapa fiit obsahuje text FIIT + pozadie mapy ako má teraz Mapa okolia obsahuje domčeky a cestu(budovu STV) + pozadie mapy ako má teraz Zmeniť popisky FIIT->mapa budovy Mapa okolia-> Ml.dolina
VIRTFIIT-247	Optimalizácia mapy okolia a jej dokončenie	Open	<i>Unresolved</i>	Martin Dusek	4/1/2014 21:32	14400	Mapa okolia sa seká, treba ju nejako zoptimalizovať a dokončiť čo je ešte potrebné. Treba optimalizovať aj kompas
VIRTFIIT-246	Implementovať kompas do mapy	Resolved	Fixed	Martin Dusek	4/1/2014 21:23	36000	Do mapy je potrebné implementovať kompas, ktorý sa bude otáčať podľa nasmerovania mobilu.
VIRTFIIT-245	VIRTFIIT-240 Kompletný diagram obrazoviek	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:20		Diagram typu kliknem sem presmeruje ma to tam, kliknem tam, presmeruje ma to onam. atď
VIRTFIIT-244	VIRTFIIT-240 Diagram ako funguje vyhľadávanie	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:19		Vytvoriť diagram, že ako prebieha vyhľadávanie. Tj dostanem dáke výsledky a každý výsledok hľadania je dákeho typu (room, people, ..., transit) od toho závisí ikona. A princíp je v tom, že keď klikne človek na výsledok hľadania typu transit tak sa mu zjaví obrazovka MHD a podobne...

VIRTFIIT-243	VIRTFIIT-240 Diagram ako sa generujú dáta pre jedálne a MHD obrazovky	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:16	Tj že po kliknutí na ikonu Jedálne / MHD sa na pozadí spustia dáke API volania, ktoré sa vykonajú resp sa tie API volania zavolajú podľa našej špecifikácie (hladnystudent.json, itransit.json) v mobile/src/data
VIRTFIIT-242	VIRTFIIT-240 Diagram fungovania run.js	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:13	Vytvoriť diagram, že čo sa deje vnútri run.js skriptu. Tj že run.js zavolá 4 či koľko asynchronnych voláni, ktoré začnú ťahať dáta z AISu + iTranzitu. To by bol taký všeobecný. Potom sa môžu vytvoriť aj jednotlivé diagramy pre konkrétne asynchrónne volania.
VIRTFIIT-241	VIRTFIIT-240 Deploy aplikácie do google play	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:11	Vytvorenie deployment diagramu ako sa nasadzuje aplikácia na Google Play, keďže momentálne to vedia iba Mišovia. Tj z mastra stiahnem, buildnem, urobim update v Googli a potom si to ja ako používateľ stiahnem nové alebo updatnem staré do mobilu.

VIRTFIIT-240	UML diagramy a komentovanie kódu	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:09	Spolu s aplikáciou budeme na konci semestra odovzdávať aj dokumentáciu, ktorej súčasťou by mali byť aj UML diagramy toho ako to funguje a kód by mal byť čo najlepšie okomentovaný aby budúci nasledovníci nemali s ním problémy.
VIRTFIIT-239	Oddelenie špecifických knižníc a grafiky v závislosti od platformy	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 21:02	<p>Každá platforma (iOS, Android, WP) má svoje špecifiká najmä čo sa týka použitia grafiky. Lebo používatelia daného OS sú zvyknutý na istý štandard. Je preto potrebné ako toto zabezpečíme v našej aplikácii, keďže chceme aby naša aplikácia bežala na Androide, WP a časom aj iOS-e. Podobne to môže byť pri použití nejakých špecifických knižníc.</p> <p>Z prednášky na AASS som sa dozvedel o Kendo UI, ktorý takéto niečo dokáže zabezpečiť čo sa týka grafiky. Má aj podporu nejakú pre Phonegap ale sú tam dáke licencie, je preto potrebné zistiť či by tá najnižšia "Starter" nám postačovala.</p>

VIRTFIIT-238	Vo výsledkoch vyhľadávania zmeniť výpis MHD odkazov	Resolved	Fixed	Matej Toma	4/1/2014 20:51	14400	Je potrebné zmeniť vzor výpisu akým sú vypisované MHD odkazy vo výsledkoch vyhľadávania. Example je v časti "Enviroment" v tasku pre veľkosť zápisu.
VIRTFIIT-237	Nie sú načítané všetky zastávky, ktoré by mali byť	In Progress	<i>Unresolved</i>	Matej Toma	4/1/2014 12:49	14400	Skript, ktorý generuje zastávky MHD nad ktorými sa dá vyhľadávať nevygeneroval úplne všetky.
VIRTFIIT-236	Dizajn ikon	Resolved	Fixed	Jaroslav Dzurilla	4/1/2014 12:37		Je treba upraviť, vymyslieť, a dorobiť ikony podľa subtaskov. Ikony musia byť png aj svg zároveň.
VIRTFIIT-235	Po 8. šprinte vytvoriť predbežnú verziu dokumentácie	Resolved	Fixed	Martin Dusek	4/1/2014 12:17	7200	

VIRTFIIT-234	Dokončiť rozvrh skúškového	Open	<i>Unresolved</i>	<i>Unassigned</i>	4/1/2014 11:46		<p>Miso D. už urobil časť parsera, ktorý parsuje excel skúškového. Je potrebné ho však dokončiť a premietnuť to aj do GUI. Keď skončí semester a urobí sa automatický update na strane servera tak v tom momente "stratíme" prehľad o tom aké predmety mal daný používateľ. Postup by mohol byť teda takýto. Treba si z AISu vyparovať E-index aby sme vedeli aké predmety má študent. Tieto dáta by sme použili aby sme vedeli z excelovského súboru používateľovi zobrazit' len tie predmety, ktoré ma on zapísané.</p> <p>Keď nastane teda zmena, že sa skončí učebné obdobie a začne sa skúškové tak sa na hl. obrazovke zmení aj ikona rozvrhy na ikonku "Skúšky" kde po kliknutí sa zobrazia tie vyparované údaje z excelu. Tj dopyt na E-index sa môže vykonať až v tomto momente.</p>
VIRTFIIT-233	Urobiť scrollspy v rozvrhu	In Progress	<i>Unresolved</i>	Matej Toma	4/1/2014 11:32	12600	Urobiť scrollspy v rozvrhu na identifikáciu na ktorom dni je používateľ. Aby sa automaticky zvýrazňoval daný deň v týždni.

VIRTFIIT-232	VIRTFIIT-231 Vytvorenie výsúvacieho podmenu	In Progress	<i>Unresolved</i>	Roland Gaspar	4/1/2014 11:30	36000	Vytvorenie ikony výsúvacieho menu na ktorom budú odkazy na: QR, RSS, Odkazy, štúdijné oddelenie, About Keď sa klikne na štúdijné oddelenie zobrazí sa to isté ako keď sa klikne na štúdijné oddelenie na mape.
VIRTFIIT-231	Prepracovanie hlavného menu	In Progress	<i>Unresolved</i>	Roland Gaspar	4/1/2014 11:28	21600	V hlavnom menu zostanú ikony: Rozvrh Search MHD Jedálne Mapa okolia Mapa FIIT ak zostane čas, pozri sa na možnosť škálovania ikon v závislosti od displeja.
VIRTFIIT-230	Zmeniť vizuál tlačidla	Resolved	Done	Matej Toma	4/1/2014 11:18	1800	Zmeniť vizuál tlačidla, ktorým sa dá kliknúť na miestnosť keď som napríklad na obrazovke rozvrhy.
VIRTFIIT-229	Upraviť dizajn obrazovky rozvrhy	Resolved	Done	Matej Toma	4/1/2014 11:13	7200	Upraviť dizajn obrazovky rozvrhy podobne ako to bude v MHD. Informáciu o čase pridať do riadku typu hodiny? - treba to este premyslieť. Ak niektorý deň nie je vyučovanie je potrebné nastaviť kontajneru minimálnu výšku. A aby bol oddelený od ostatných dní.

VIRTFIIT-228	Upraviť dizajn obrazovky MHD	Resolved	Done	Matej Toma	4/1/2014 11:11	7200	Je potrebné upraviť obrazovku MHD podľa príkladu ako to má m.sme.sk Farby: pozadie čierne, označenie zastávky bude šedej farby, vnútorný blok biely
VIRTFIIT-227	Skontrolovať, či je rovnaká farebná škála modrej	Resolved	Fixed	Jaroslav Dzurilla	4/1/2014 11:03	1800	Je potrebné skontrolovať či sa v aplikácii používa všade jeden typ modrej. Aby neboli použité jej viaceré odtiene.