

Zápis z prvého stretnutia k tímovému projektu (Raketový tím)

Téma stretnutia: Úvodné stretnutia, analýza problematiky

Dátum stretnutia: 17.10.2013

Čas stretnutia: 12:00 – 15:00

Miesto stretnutia: Budova FIIT 5.44

Pedagogický vedúci: Ing. Tomáš Kováčik, PhD.

Prítomní: Bc. Filip Filip
Bc. Koren Jan
Bc. Lúčanský Ján
Bc. Meliš Peter
Bc. Mikuš Martin
Bc. Ondruš Vladimír - zapisovateľ

Priebeh stretnutia

Úvod

- Predstavenie členov tímu vedúcemu tímového projektu
- Organizačné pokyny k práci na projekte
- Úvod do témy, predstavenie cieľov

Diskusia

- Je potrebné na úvod zadefinovať prípady použitia
- Na základe prípadov použitia bude potrebné rozdeliť role v tíme

Analýza

- Základný predpoklad na realizáciu projektu je správny výber platformy
- Na serverovú časť môžeme vybrať:
 - o set-top-box s prepaľovateľným firmvérom
 - o mini pc – android vs. Linux
 - o pc + tv karta
- Spôsob realizácie servera – globálny vs. lokálny
 - o globálny server – odpadne problém s jedným tunerom, na ľubovoľnom počte zariadení možnosť sledovania ľubovoľného počtu programov
 - o lokálny server – menšia potreba zabezpečovacích mechanizmov, môže nastať problém s prepínaním programov na viacerých zariadeniach

- Uvažujeme dve možnosti platforiem pre mobilné zariadenia – android a ios
- Analýza protokolov slúžiacich na komunikáciu medzi zariadeniami

Vedúci tímového projektu nám v závere odporučil spojiť sa s bc. Jánom Maťom, ktorý sa venuje podobnej téme v rámci diplomového projektu a skonzultovať s ním možné riešenia problémov.

Výstupy:

- Po analýze prebiehajúcej počas cvičenia sme sa rozhodli v ďalšom postupe využívať dostupný set-top-box AzBox Premium HD+ s prepaľovateľným firmvérom, ktorý nám bude predstavovať serverovú časť spolu s tv časťou
- Potrebný prístup do internetu vieme zabezpečiť vďaka RJ45 portu, bude potrebná pevná verejná IP adresa kvôli prístupu z vonkajšej siete
- Streamovanie voľne šíriteľných kanálov (nie je potreba dekódovania) bude zabezpečené nahrávaním týchto kanálov na hdd, resp. usb disk a následným odosielaním s oneskorením cez UDP pakety
- Autentifikácia zariadenia na serveri bude prebiehať na základe MAC adresy zariadenia