

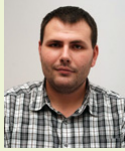
## Sprint 5

ID	autor/názov/popis	od - do
 Issue: 214	<b>[Marek.Jakab] Vytvorenie prezentačných videí</b> Task zahrnuje aj prípravu prostredia -plexisklo, projektor - otestovanie funkcionality.	<b>[23. 04. 2014] -&gt;</b>
	<b>27. 04. 2014</b> Videa vytvorene. Este chyba par funkcionalit natocit. Zaroven pripravit poriadne na testovanie. (koncovky, predzovacky). Videa sa prave spracovavaju u Pata.	
	<b>30. 04. 2014</b> Dokoncene videa (aruco-markery)	
 Issue: 207	<b>[Patrik.Hlavac] Vytvorenie postera</b> Popis z EMAILU Tlacit mozeme postery formatu *** A1 vytlaceny na Landscape *** (na to nezabudnite, ze to musi byt landscape, aby to cele nejako slusne vyzeralo a tiez sa lepsie prezentovalo). Ak okrem panelu nepredpokladame nic ine, pojde v prvom rade o prezentaciu vysledkov formou diskusie, takže všetko čo chcete diskutovať dajte na poster, dajte si tam pomocky vo forme obrázkov, schem, vzorec, ale aj hlavná myšlienka, cieľ...	<b>[19. 04. 2014] -&gt;</b>
 Issue: 213	<b>[Patrik.Hlavac] Vytvorenie grafu s obrázkami</b> - preskúmanie stavu jednotlivých grafov a ich schému - vytvorenie programu, ktorý dotaha potrebné informácie/ obrázky ku grafu - konzultácia s <a href="http://team05-13.ucebne.fiit.stuba.sk:443/issues/212">http://team05-13.ucebne.fiit.stuba.sk:443/issues/212</a> , v akom formate spracovať nový graf	<b>[19. 04. 2014] -&gt;</b>
	<b>22. 04. 2014</b> Skúsil som viacero API na robenie screenshotov, nemilo ma prekvapili limity a platene verzie. Nakoniec som sparsoval všetkých 650 obrázkov, pričom 230 stránok už neexistovalo	
 Issue: 219	<b>[Patrik.Hlavac] Video prezentácia</b> Spraviť dlhšiu súvislú prezentáciu videí z produktu. Planovaná prezentácia na dopytovanom lcdcku	<b>[27. 04. 2014] -&gt;</b>

**[Patrik.Hlavac] Natocenie videa****[27. 04. 2014] ->**

Natocit implementovanu funkcionalitu.

Issue: 220

**[Matej.Marconak] Priprava programu na odovzdanie tretej strane** **[24. 04. 2014] ->**

Program je potrebne otestovat a nasledne poopracovat bug, ktore obsahuje - zameranie je hlavne na nasu implementaciu a bugy, ktore sposobuju pad aplikacie

Issue: 215

**24. 04. 2014**

Testovanie hlavných tlačidiel na nactanie grafu, a veci okolo databazy, ktore spomalovali chod.  
<https://github.com/marconak/Arvis/commit/e75e0036e366aa03a4f56932e6987743ce31a317> nasledne uprava veci ohladom povoleni buttonov , atd  
<https://github.com/marconak/Arvis/commit/f2e97fbb2b0449b4a3bb0edde33989b7d8d16c9a>  
<https://github.com/marconak/Arvis/commit/a5479a46ecb298f32275d3ab5a6f2d9ff349ba38>  
<https://github.com/marconak/Arvis/commit/1c10a1a86182f6b63532088127b91fdaf81c6054>

**26. 04. 2014**

Pridane dalsie bugy <https://github.com/marconak/Arvis/pull/34> - zaciatok opravy Kinect spojenia  
<https://github.com/marconak/Arvis/issues/31> <https://github.com/marconak/Arvis/issues/30> riesene zatiaľ Kinect - refactor codu a zmenena logika zapinania - testovanie s Marekom - este prebieha konzultacia zaciatok riesenia mys - konzultacia s Davidom - objaveno dva problemy - problem s resize okna, problem s komunikaciou medzi threadmi

**26. 04. 2014**

zaciatok prace na mys a Linuxe <https://github.com/marconak/Arvis/tree/hotfixes-mouseRefactor-Matej> - vetva nakoniec je potrebne presunut funkcionalitu do hlavneho threadu ostava ze vyriesit ostatne funkcie pre Kinect

**29. 04. 2014**

Ukoncene - testovanie s Marekom, pridanie ukoncovanie, priprava scenarom pre prezentovanie na IIT.SRC

**[Matej.Marconak] Pridanie readme - GITHUB****[26. 04. 2014] ->**

Pridanie readme do repozitara zo zakladnymi informaciami

Issue: 218

**26. 04. 2014**<https://github.com/marconak/Arvis>**29. 04. 2014**

Male upravay - ukoncene.

**[David.Durcak] Ovladanie kurzora pomocou aruco značky****[14. 04. 2014] -> [27. 04. 2014]**

Úlohou je rozšírenie funkcionality Aruca, kde sa momentálne manipuluje s grafom ako celkom, tak aby bolo možné pomocou ďalšej značky ovládať kurzor myši, podobne ako pomocou kinect. Cieľom je dokázat pohybovať kurzorom, vedieť simulovať kliknutie, napr. otočením značky, aby bolo možné označiť uzly grafu.

Issue: 206

## 25. 04. 2014

[MouseControl] Presun triedy MouseControl do modulu Viewer a aktualizácia iných ovplyvnených súborov

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/438880d095df7cce4da93bea03c6815df92135b7>

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/4b33098f0d1e84dd0fcffd675320c676c6e93b72> [ArucoCore]

pridanie metódy detect() ktorá bude len detekovať markery z obrázka a uloží si ich, aby bolo možné neskôr získať informácie o ktoromkoľvek z nich.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/ab3cd3103122880ae0a1ebc6b526f2aba42efd9f> [ArucoCore]

Pridanie metódy getPosAndQuat(), ktorá vráti pozíciu a rotáciu zvoleného markera.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/e84d3bdb7810be67bdd17e1f1139141514224e0> [ArucoThread]

aktualizácia run() metódy, aby využívala novšie metódy detect() a getPosAndQuat(). Takto bude možné využívať naraz viacero markerov pre súčasné ovládanie grafu, ale aj ovládanie myši.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/596adc02c24dd3c6578e0e87179c332f4bda5e8f>

## 25. 04. 2014

[ArucoThread] pridanie slotu interchangeMarkers(), aby bolo možné prepínať prioritu markerov. V prípade, že má užívateľ len 1 marker, bude možné prepínať medzi ovládaním myši a ovládaním grafu.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/67d2761a53ad7330a91c9ee6d4f04f0d9682163d> [ArucoThread]

pridanie metódy imagesSending() pre oddelenie tejto funkcionality z metódy run(). Oprava niektorých konverzií. <https://github.com/marconak/Arvis/commit/418aef1762d6287d6fdbfa9130f3594987ef7120>

[ArucoThread] pridanie metódy graphControlling() pre oddelenie functionality ovládania grafu Arucom z metódy run(). <https://github.com/marconak/Arvis/commit/70be65951abff6370a42d37c43c3c3a8896ef72c>

[ArucoThread] pridanie metódy mouseControlling() pre ovládanie myši pomocou Aruca.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/f42a069aad0b5cc17eca37c9d76c4bf8ec39e0ff>

## 25. 04. 2014

[MouseControl] pridanie metódy moveMouseAruco(), ktorá prijíma normalizované koordináty a prepočítava ich na reálne koordináty na obrazovke. Ovládanie myši nie je implementované zatiaľ.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/ad56e7e956c2debea55055aac8205be7c43842e8> [ArucoThread]

úprava metódy mouseControlling() tak, aby prepočítavala koordináty z aruca na normalizované koordináty.

Pridanie MouseControl inštancie, ktorej sú potom tieto koordináty potom predané.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/b1787c3748abd4ff1bcc48a36942a5c28588edd9> [MouseControl]

úprava metódy moveMouseAruco() tak aby hýbala kurzorom. Oprava chýb.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/613ca93c779c7477e2c6856c90f9b44c569d1919>

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/85ed9b52571680d45c845a1f6671906e6a83c4fa>

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/88d73b6733f5fbd6f94dc81c3369619a693a267> [ArucoThread]

oprava chyby s posielaním inverzného koordinátu x.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/a6b1464e5c1c72de53ab1bfb4e3a9c3a3ed8e132>

[FaceRecognitionWindow] pridanie tlačidla pre prepínanie priority markerov a jeho prepojenie so skôr

pridaným slotom interchangeMarkers().

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/65e5637758bb9ae5ff00d65bfb2333b35ddd3769>



### [David.Durcak] Funkcia fullscreen

Pridanie možnosti prepínať do fullscreen módu, kvôli lepšiemu zobrazeniu a pohodlnejšej práci.

[24. 04. 2014] -> [27. 04. 2014]

Issue: 216

## 25. 04. 2014

[PickHandler] Pridanie možnosti prepínať medzi normálnym oknom a fullscreen zobrazením pri stlačení tlačidla [I/L]. <https://github.com/marconak/Arvis/commit/b60c4af6294445641a61332c41215647628c429d>



### [David.Durcak] Pridanie možnosti súčasného použitia rotácie grafu pre Kinect a FaceDetection.

Momentálne nie je možné súčasne rotovať grafom pomocou Kinectu a Face Detection, pretože používajú spoločný slot a dochádza tak k nesprávne zobrazeniu, kedy graf skáče z jednej rotácie do druhej. Cieľom je odstrániť tento problém.

[24. 04. 2014] -> [27. 04. 2014]

Issue: 217

#### 25. 04. 2014

[CameraManipulator] pridanie slotov setRotationHeadKinect() a setRotationHeadDet(), ktoré zabezpečia oddelenie ovládania rotácie grafu pre Face Detection a Kinect, aby bolo možné používať oba súčasne. Aktualizácia metódy setRotationHead(), ktorá už bude zabezpečovať len výpočet rotácie s parametrom, ktoré jej pridané sloty aktualizujú a nebude ju možné použiť ako slot.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/679cfffbc31b3035d499b37b6865fc20526921bb7> Aktualizácia spojení(v connect() metódach ) v KinectCore a OpenCVcore abz používali nové sloty. Oprava chýb a aktualizácia komentárov.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/ae7cdce3d9eb325621851b0fcb6c2620f9d172d2>

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/df67f690df8f4d48ce50bcadffb55aa6e0d1cb9f>



Issue: 208

#### **[Martina.Tregerova] prezentacia timu na portali robime.it**

**[19. 04. 2014] ->**

Info z EMAILU V tejto etape to znamena, ze treba, aby ste \*\*\*\*\* v termine najneskor do IIT.SRC \*\*\*\*\* spracovali kratku textovo obrazovu prezentaciu na portal robime.it. Prezentacia (text, obrazky) by mala predstavit vas tim (kto ste, v com ste dobri), produkt, ktory vyvijate (co je na nom inovativne, prinosy pre pouzivatelov) a aj dalsie veci, ktore mozu byt zaujimave pre verejnost (vas pribeh, ako sa vas projekt vyvijal, co ste sa naucili, co nabuduce spravite inac). Prezentacia by nemala byt velmi dlha, aby si ju co najviac ludi precitalo. Mozete kludne pouzit cokolvek aj z toho co budete pripravovat ako odpovede na otazky do dotaznika, ktory som pred chvilou poslala. Preto to posielam teraz, ze to je mozno dobre spravit aj naraz a neodkladat. Ked prezentaciu vasho timu a projektu zverejnite na portali, poslite mail s odkazom p. Morskovej (mrskova@fiit.stuba.sk). Nezabudnite v prezentacii sa jasne identifikovat, ze ste z FIIT STU a toto je vas projekt v ramci sutaze TP CUP.

#### 26. 04. 2014

Vytvoreny clanok, caka sa na schvalenie ostatnymi clenmi alebo aspon niektorymi. Odkaz na clanok: [https://docs.google.com/document/d/1onAZ9\\_krJOYkK4nTAtmt3ZdxDMIUwGBTowr2YH2Gj0/edit](https://docs.google.com/document/d/1onAZ9_krJOYkK4nTAtmt3ZdxDMIUwGBTowr2YH2Gj0/edit) V priebehu zajtrajska bude doplnene, doupravovane a poslane.

#### 30. 04. 2014

Prezentacia tu: <http://robime.it/tp-cup-2014-arvis-zobrazenie-ovladanie-grafu-pomocou-gest-v-realnej-scene/>



Issue: 209

#### **[Daniel.Soos] Pouzivatel'ska prirucka**

**[19. 04. 2014] ->**

Na zaklade odovzdavania projektu na testovanie tretej strane je potrebne vypracovat pouzivatel'sku prirucku Obsahovat - staru prirucku \*popis Aruco a Face okno \* popis Kinect okna \* popis Speech - v pripade najdenia bugu, problemu s programom - reportovat - Matejovi alebo Marekovi



Issue: 210

#### **[Daniel.Soos] Aktualizacia instalacnej prirucky**

**[19. 04. 2014] ->**

Od poslednej aktualizacie sme pridali do programu viacero novych technologii - preto je potrebne aktualizovat instalacnu prirucku pre dalsie generacie.

**24. 04. 2014**

Navod na instalaciu (pre Windows) je v priecinku Dropbox/Tim/Dokumenty/Navody\_Prirucky (subor arvis\_instalacia\_win).



Issue: 212

**[Jan.Handzus] Preskumanie moznosti nactavanie obrazkov v grafe**

**[19. 04. 2014] ->**

Treba preskumat ci v grafe sa da nactavat obrazku a v akej forme - kde sa nactavaju jednotlivy uzly, v akom formate - potrebne zmeny, keby sme chceli zobrazovat v tychto uzlov obrazky z internetu - preskumat staru verziu, ktora takuto funkcionalitu obsahuje



Issue: 221

**[Jan.Handzus] Pridanie funkcionality na vykreslovanie obrazkov vo vnuci grafov**

**[29. 04. 2014] ->**

Po preskumani funkcionality nactavanie grafu, je potrebne pridanie funkcie na nactavanie obrazkov a ich nasledne vykreslenie.