

Sprint 3

ID	autor/názov/popis	od - do
 Issue: 183	[Marek.Jakab] Speech recognition Kniznice: Microsoft Kinect SDK Microsoft Speech SDK Vyuzitie hlasovych povelov v programe. Aktivacia rozneho druhu (buttony, selecty a pod.) TASK: Vyriesit cim skor. Nutny kinect core (merge)	[03. 03. 2014] ->
	23. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/a3a34c8373bbeb4bf6d26171f491edbf91d53b96 Pracuje sa na DLL kniznici, ktora sa prilinkuje. (Momentalne zabera viac casu ako bolo planovane, ale uz je to na dobrej ceste) Zakladne triedy a Cmakelist dokonceny.	
	23. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/0c347cadaccb6fda743e8a1ded41818d5d5fc387 Bolo vytvorene DLLko pre speech recognition SpeechSDK header a SpeechSDKClass sa budu pouzivat pre zakladnu funkcionalitu rozpoznavania hlasu.	
	24. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/25c860360b80e0e5acfd9651abc5d287ac0fb87 Pridany CMake support pre kniznice a DLL	
 Issue: 181	[Matej.Marconak] Uprava Kinect modulu Na zaklade uz vytvoreneho kinect modulu nebola celkova komunikacia vyriesena. Na tomto podnete sa tento modul upravuje na zaklade tychto parametrov - cv::Mat konverzia, dve mozne obrazovky - farebna alebo hlbkova mapa - tradicny sposob slotov a signalov - ziaden GLUT obrazovka	[19. 03. 2014] ->
	19. 03. 2014 Hotovy zaklad tlacidla spolu s novou komunikaciou https://github.com/marconak/Arvis/commit/546bef06b8ba287b68ddb78cce58060ac6438967	
	19. 03. 2014 Vytvaranie zakladov na Kinect Windows https://github.com/marconak/Arvis/commit/d5e47e7dbcca1b646b5cdfa2b29363d113114f16	
	19. 03. 2014 Testovanie jednotlivych konverzii medzi cv::Mat a roznyimi druhmi openni - Handtracker, user tracker https://github.com/seiketkm/nite2sample/blob/master/HelloNiTE2/HelloNiTE2.cpp Vytvorenie zakladnych 2 sposobov zobrazovania - hlbkova mapa a jednoduche farebne zobrazenie	
	20. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/4ca89bcb4386eb8daf331373765dcca6028d0ac7 https://github.com/marconak/Arvis/commit/ab05ca6b56d8e3822903f65282d1b4b8c493584c pridanie treadu a nasledne spojenie s oknom	
	20. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/fe1791a1917aac7774e85a2c48e4e4f839004699 prva testovacia verzia, ktora posielala len do okna kameru, ale uz su vytvorene vsetky potrebne ostatne komponenty	
	20. 03. 2014 Pridana Kinect Recognition class https://github.com/marconak/Arvis/commit/168e1b22115c9fd780a427a2f08d3a4a38984304 Problemy - konverzia s vytvorenej cv::Mat do QImage riesim to druhym sposobom konverzie, ale v tej nie je funkcný Depth robrazovanie	

20. 03. 2014

<https://github.com/hiroyky/OniPlayer/blob/master/imageconverter.cpp> -- zdroj konverzie Na zaklade problemov boli pridane konverzie do QImage, ale bohuzial este neboli otestovane na spravnost funkcionality comit konverzii - <https://github.com/marconak/Arvis/commit/ffd45e50629dc2f5adcf27feeee6b5ab03cbcf86> comit docasna uprava thread na kameru - <https://github.com/marconak/Arvis/commit/63b00cef0f72bf9d08d0b6708e1d169d8f688e4d> TODO doplnenie vsetkych slotov a signalov na start - stop, a praca s Threadom - je mozne aj bez Kinectu nasledne otestovanie QImage konverzie a doplnenie okna o dva prepinate - zatiaľ farebny vystup alebo hlbkova mapa - potrebny Kinect nasledne je mozne uz s tym pracovat - treba vediet co treba este presne chceme dostavat a navrh gest

23. 03. 2014

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/ed5ccdc27cf0e82194a7046bad0712fc86a8299> - core
<https://github.com/marconak/Arvis/commit/3deb21a647ca3db9fabbe83805fe648fea8e6372> - thread
<https://github.com/marconak/Arvis/commit/3ee3432db465c2c7b521a840993bb03f0965d5d4> - window
zaklade upravy na kontrolu okna a threadov Koniec Tasku - dalsie upravy a pripadne hotfixy sa budu riesit nasledne TODO zatiaľ okno zobrazuje len obycajnu kameru existuju funkcie na ovladanie Kinectu - staci len ich prepojenie



[Matej.Marconak] Vytvaranie vlastnych eventov pre mysku [19. 03. 2014] ->

Zakladom tejto ulohy je vytorit sposob ako kontrolovat mysku, a simulovat jednotlivé eventy.

Issue: 182

19. 03. 2014

Zakladne testovanie QT mysi na zaklade tohto navodu
<http://stackoverflow.com/questions/18551387/tracking-mouse-coordinates-in-qt>

24. 03. 2014

ViewerQT spolu s adapter - geter a povolenie protected funkcii pre aktiváciu QMouseEventov Docasne demo pod klavesou I



[David.Durcak] Otáčanie grafu pomocou myši [21. 03. 2014] -> [30. 03. 2014]

Opis úlohy: V súčasnom stave sa dá otáčať graf pravým tlačidlom myši, avšak v skutočnosti sa graf neotáča, ale sa otáča kamera, čo môže byť v prípade nahradenia jedného obrázku v skyboxe obrázkom z kamery nežiadúce. Preto je nutné pridať možnosť otáčať samotným grafom myšou a neotáčať kamerou, a tiež možnosť prepínať medzi nimi.

Issue: 185

22. 03. 2014

[CoreGraph] pridanie slotu updateGraphRotByMouse() pre rotáciu grafu quaternionom z CameraManipulator úprava existujúceho slotu pre rotáciu podľa Aruca

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/553a095e39c836b5e5c896c025eddeaca12246c7> [CoreGraph]

Oprava bugov v slotoch pre rotáciu, quaterniony sa teraz už aj ukladajú.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/aca69d046316753cd70de62d752bb0145bcd655c>

[CameraManipulator] Pridanie slotu a signálu pre posielanie rotácie myšou a úprava calcMovement() metódy, aby ju emitovala. <https://github.com/marconak/Arvis/commit/110dc56cc6f7be68a673910de5a3219cc8dcaff6>

[CameraManipulator] Pridanie bool premennej _cameraCanRot a slotu, ktorý ju nastavuje pre možnosť vypínať rotáciu kamery myšou. Vytvorenie spojenia medzi CoreGraph a CameraManipulator vo ViewerQt konštruktore pre posielanie quaternionu. Oprava bugu s inverznou rotáciou.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/5bfac0f21af98751aa81572c1a45b89c84c3e160> [CoreGraph]

Pridanie checkboxu pre vypnutie rotácie kamery do Augument reality toolbaru a vytvorenie spojenia s príslušným slotom v CameraManipulator. Podľa prvých testov sa zdá byť otáčanie grafu myšou funkčné, avšak bude potrebné ešte riadne otestovanie.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/fd967a42c0d70875cae8a0a7ae3e75320f8c070c> TODO: Pri posúvaní podľa Aruca sa posúva kamera, čo tiež môže narušiť plán nahradiť bozadie v skyboxe obrazom s kamery, preto je potrebné ešte zabrániť aj tomuto posunutiu a upraviť ho tak, aby sa sa posúval graf namiesto kamery.

23. 03. 2014

[OpenCVCORE] Oprava problému s chýbajúci includom po mergi. Úprava na posielanie konštantných quaternionov z Aruco, kvôli efektívnosti. Úprava výpočtu posunutia kamery Arucom.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/6b74ac22cfff02db2bd31af57442e809cf0f8b84c> Zistilo, že hoci Aruco a taktiež aj pri klávesové šípky posúvajú kameru, toto narozdiel od rotácie Skybox kompenzuje, a výsledný efekt je ako keby sa posúval graf a pozadie sa nemenilo, preto posúvanie nespôsobuje problém.



Issue: 186

[David.Durcak] Úprava Aruca, aby používal Camera singleton

[17. 03. 2014] -> [30. 03. 2014]

Opis úlohy: Nakoľko sa Aruco a Singleton pre kamery vyvíjali osobitne, Aruco tento singleton doposiaľ nepoužíva. Preto je ho potrebné upraviť, aby ho používal rovnakým spôsobom ako Face Detection. Taktiež počas mergovania mohli vyniknúť rôzne logické chyby, ktoré je potrebné opraviť a je potrebné otestovať, či môžu Face Detection a Aruco používať súčasne rovnakú kameru, a ak nie, je potrebné upraviť Camera Singleton, tak aby neposkytoval kameru, ale len obraz z kamery.

22. 03. 2014

[FaceRecognitionThread] oprava získania a ukončenia inštancie CapVideo, ktorá manažuje kameru z konštruktora do run() metódy. Vykonanie pár formátovacích zmien.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/eb6ec540db6f9acd0ce16f5772de1fcc1f8e755b> [FaceRecognition]

Úprava selekcie v CamSelectWindow, tak aby nepoužívala nepotrebný slot a jeho odstránenie. Pridanie signálu a slotu pre nastavenie CapVideo inštancie do FaceRecognitionWindow a ich spojenie. Pridanie volania pre nastavenie kamery pred spustením threadu. Je to potrebné jednak, pretože nevieme, či to je kamera pre Aruco alebo pre FaceDetection a taktiež to dáva možnosť zvoliť inú kameru alebo iné nastavenia pri reštarte threadu. <https://github.com/marconak/Arvis/commit/e3a727989a1f7743f8afd3fd72045b8e2e168c31>

22. 03. 2014

[CapVideo] Úprava getGrayframe() metódy a vymazanie nepotrebných creatGreatImage() metódy a vykonanie drobných zmien vo formátovaní.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/a797274cc36eaaaf72e4e76bc0638f499f5bb540> [ArucoThread]

Úprava Aruca, aby používal Camera Singleton. Pridanie inštancie mCapVideo, ktorá bude poskytovať frame a pridanie slotu setCapVideo() pre jej nastavenie. Vymazanie nepotrebného CaptureVideo.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/e52ba26e0e8808d781e75b4a30105debdb7856dd>

[CamSelectWindow, CapVideo] Pridanie dopredných forward deklarácií do tried súvisiacich s FaceDetection.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/9ddc9bfb16d7ffd03c400ce0684708b59df96db6> [CamSelectCore,

OpenCVCORE] Úprava selectCamera(), aby nevytvárala CamSelectWindow dynamicky, pretože 0je modálne a pri každom spustení sa vytvorí nové. Pridanie volania deštruktora pre CamSelectCore do OpenCVCORE deštruktora. <https://github.com/marconak/Arvis/commit/ef0be10e2c8ebf0ea66d1e08b33e75bd03ee96a5>



Issue: 188

[Martina.Tregerova] Vytvorenie sceny za grafom [17. 03. 2014] -> [31. 03. 2014]

Snaha o vytvorenie sceny za grafom. - Vyskusat moznost vyuzitia RANSAC algoritmu pre nas projekt. - Vytvorit plochu reprezentujucu zadnu stenu. Tymto sa pokusime vytvorit plochu ktora bude predstavovat obmedzenie pre graf tak aby nebolo mozne ist za alebo do tejto plochy grafom.

17. 03. 2014

Prejdene moznosti RANSAC algoritmu, najdene vedecke a informacne clanky o algoritme, jeho vyuziti a podpore v kniznici openCV.



Issue: 179

[Daniel.Soos] Kinect modul [13. 03. 2014] ->

Issue #172 pokr.

13. 03. 2014

Potrebné DLL pre spustenie example v nasom projekte netreba dalej natvrdo davat do INSTALL_BIN, commit vytvara adresar OpenNI2 a do toho nainstaluje adresar Drivers, kde su dll. Predosly (Patrikov) commit zahrnul do projektu Kinect modul spolu aj so spustenim okna (GL), kde sa otvori example SimpleViewer. link na commit: <https://github.com/marconak/Arvis/commit/556874171733b7fb47f17fa8543ab96b225879b2>



Issue: 187

[Daniel.Soos] Odovzdanie camera ready abstraktu [22. 03. 2014] ->

IIT SRC 2014

23. 03. 2014

Rozsireny abstrakt odovzdany do konf. systemu; pribudli paragrafy reagujuce na paper review. Dokument sa nachadza na Dropboxe a suvisiaci mail bol odoslany tiez do googlegroups.



Issue: 184

[Jan.Handzus] Pridat vystup z kamery. [17. 03. 2014] ->