

Sprint 2

ID	autor/názov/popis	od - do
 Issue: 170	[Marek.Jakab] Camera singleton Informacie o probleme: https://groups.google.com/forum/#!topic/teamtp05/ouoPuSTIH1k Vytvorenie singletonu pre pouzivanie kamery, vzhľadom na fakt, ze moze byt jej vyuzivanie vyzadovane viacero modulmi	[20. 02. 2014] ->
	05. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/ca9c84069a8be902f5bc377a2897488434481979 Vytvorena hlavna funkcionalita. Stale este potreba vyriesit male problemy ako je zatvorenie okna (ak si nevyberieme ziadnu kameru), alebo vratenie objektu kamery (pouzita zatiaľ globalna premenna)	
	08. 03. 2014 https://github.com/marconak/Arvis/commit/3af0447f5b9d40aadcd064fecfa6a4e19012f56 Pridany closing event Pouzitie Singletonu: Funkcionalita sa nachadza vo vytvorenom objekte CapVideo Trieda CamSelectCore udrzuje vektor tychto objektov kamier Ziskanie kamery: CapVideo mCapVideo = OpenCV::CamSelectCore::getInstance()->selectCamera(); Kontrola na NULL ci kameru vratilo: if (mCapVideo==NULL) error Ziskanie matice: Mat mat = mCapVideo->queryFrame(); Release kamery: (ak nie je NULL) mCapVideo->release();	
 Issue: 174	[Marek.Jakab] Speech recognition	[03. 03. 2014] ->
 Issue: 172	[Patrik.Hlavac] Kinect modul	[23. 02. 2014] ->
	06. 03. 2014 Spravený CMakeLists a dve triedy v adresari Kinect. Nasleduje vyriesenie chyb pri kompilacii kodu z VisualStudia (pokracovanie ziskavanim a spracovanim obrazu)	
 Issue: 171	[Matej.Marconak] Prototyp giest s dvoma rukami Pomocou Kinect, sledovanie pohybu pre obe ruky.	[03. 03. 2014] ->
	09. 03. 2014 Riesenie problemu s Kinect kniznicami - problem na moje strane - pouzivanie 64 bit. kniznic Oprava problemu s importom dll - dopisane na WIKI Testovanie nitte:HandTracker Riesenie architektury	
	10. 03. 2014 Zapis navrhu do triedy MouseControl. Cakanie na Kinect core pre dalsiu implementaciu. Todo Testovanie s kinectom Vytvorenie docasnej implementacie na testy	
	10. 03. 2014 Testovanie s kinectom Bug Drivers kinect in instal/bin treba mat v osobitnom openni/driver priecinku Todo Uprava posunu mysy a ohranicenia, gest A kedy sa to aktivuje	

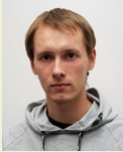


[David.Durcak] Oprava pristupu do databazy

[03. 03. 2014] ->

Zefektivnenie zobrazovania a nacistania.

Issue: 175



[David.Durcak] Dokončenie spoločného gui pre Aruco a Face Detection

[03. 03. 2014] -> [16. 03. 2014]

Cieľom je dokončenie začlenenia Aruca do používateľského rozhrania aplikácie. Cieľom je modifikovať triedu OpenCVCore a FaceRecognition window tak, aby umožňovali spustenie a ukončenie Aruco a Face Detection threadov a ich riadne jeho ukončenie po ukončení aplikácie.

Issue: 177

07. 03. 2014

[FaceRecognitionWindow] zmena includov na dopredne deklarácie, a vykonanie par drobných zmien najmä v štýle a formatovaní, ktoré neovplyvňujú funkcionálnosť

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/33f06302cd1645ebbd835c237e75bb7140a74853>

[FaceRecognitionWindow] začatie väčších zmien v organizácii triedy a zmien v spojení na thready, ktoré budú presunuté neskôr do OpenCVCore. Zmeny v layoutovaní okna a pridanie niektorých nových widgetov a signálov a slotov, najmä pre ovládanie Aruca. V tomto štádiu nie sú pripojené žiadne signály a sloty, takže okno neovláda žiadnu funkcionálnosť.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/1e0d9333f2c1e81426216029634df3bbea610344> [OpenCVCore]

Vytvorenie niektorých hlavných spojení pre Aruco a čiastočne pre Face Detection a oprava pár chýb.

Ovládanie threadu pre aruco by už malo fungovať, ale chýbajú spojenia s ovládaním camery a grafu.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/f6d2d6af345ab7b69212cff97e77f54229e7aa29> TODO: - dokončiť zapojenie aruca, - dokončiť zapojenie pre face detection(bude treba pridať par slotov a signálov do face detection thread) - pridať chýbajúce komentáre pre doxygen - vyriešiť vypznanie threadov po skončení hlavnej aplikácie, aby mohli bežať na pozadí aj pri yavretom okne FaceDetectionWindow, ktorý by mal len funkciu ovládania, ale zároveň aby nebolo potrebné mať ho otvorené stále.

07. 03. 2014

[OpenCVCore, FaceDetectionWindow] Pridanie chýbajúcich spojení pre posielanie výsledkov z Aruca. Pridanie spojení pre Face Detection. Pridanie vypínania a zapínania posielania aktuálneho obrázku do Face Detection. Oprava problému s ukončením camery vo Face Det. threade po jeho ukončení. Oba moduly sú už funkčné a je ich už možné plne ovládať z okna, pod podmienkou, že nebudú spustené súčasne, kvôli chýbajúcemu camera singletonu. <https://github.com/marconak/Arvis/commit/cf7da8b5f58ff15dc7f91cb164a9fa8345fb0edc> TODO: - pridať chýbajúce komentáre pre doxygen - vyriešiť vypznanie threadov po skončení hlavnej aplikácie, aby mohli bežať na pozadí aj pri yavretom okne FaceDetectionWindow, ktorý by mal len funkciu ovládania, ale zároveň aby nebolo potrebné mať ho otvorené stále. - môže byť chybné otvorených viac Face Detection okien súčasne will be solved with camera singleton. TODO: fix proble with exiting thread, when windows is closing, and fix problem that more than one Face detection window can be open.

08. 03. 2014

[OpenCVCore] Úprava faceRecognition() tak aby bolo možné vytvoriť len 1 okno a tiež súvisiaca úprava closeEvent() vo FaceDetectionWindow, tak aby sa síce zavrelo okno, ale nezrušilo úplne a len sa zrušili všetky spojenia. Aby ho bolo možné opätovne zobrazovať neskôr a pamätalo si stav(čo je efektívnejšie riešenie, než jeho úplne zrušenie, keď by si informácie o stave threadov muselo najskôr opätovne získať pri opätovnej inicializácii) a umožňuje to mať pustené thready na pozadí a okno mať zobrazené len v prípade potreby.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/2da01f765980c1be9e46eadc6240f8eb4841ec78> TODO: - pridať chýbajúce komentáre pre doxygen - vyriešiť vypznanie threadov po skončení hlavnej aplikácie

09. 03. 2014

[OpenCVCore, CoreWindow] Pridanie deštruktora do OpenCVCore, ktorý ukončí oba thready, ukončí okno a uvoľní pamäť. Pridanie closeEvent() metódy do hlavného okna CoreWindow, ktorá sa volá tesne pred ukončením hlavného okna a v tejto sa zavolá pridaný deštruktór. Vďaka tomu sa môže zavrieť hlavné okno aj s bežiacimi threadami a otvoreným Face Detection oknom, ktoré sa korektné ukončia. Do CoreWindow bol pridaný aj vlastný AugmentedReality toolbar, do ktorého sa presunula funkcionálnosť z Collaboration toolbaru. Boli doplnené aj chýbajúce komentáre.

<https://github.com/marconak/Arvis/commit/8fec911dba8d2918617b4722828fc82fba06c558>



[Martina.Tregerova] Rozoznanie prostredia za grafom [03. 03. 2014] ->
Kinect senzor.

Issue: 173



[Daniel.Soos] Tvorba dokumentu k retrospektive [03. 03. 2014] ->

Issue: 176

07. 03. 2014

Napisana retrospektiva na zaklade google docu z februara a posledneho stretnutia k 1. sprintu v LS [3. tyzden]. Dokument sa nachadza na Dropbox v priecinku Dokumenty/Reporty_retros_LS/ a onedlho aj na webstranke timu.



[Jan.Handzus] Pridanie OSG objektu. [24. 02. 2014] ->

Issue: 168



[Jan.Handzus] Potiahnutie OSG objektu texturov scény [24. 02. 2014] ->

Issue: 169



[Dusko.Dogandzic] Oprava logických chýb [03. 03. 2014] ->
Cez program cpp check.

Issue: 167

10. 03. 2014

current changelog will be posted in group.