

Zápis zo stretnutia č. 5 tímu č. 5

Téma stretnutia: Ďalšie plánovanie druhého šprintu, identifikovanie budúceho stavu pre začiatok tretieho šprintu

Dátum stretnutia: 28.10.2013

Čas stretnutia: 18:00 – 19:40

Miesto stretnutia: Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (UAI FIIT)

Účastníci: Bc. Duško Dogandžić Bc. Dávid Durčák Bc. Ján Handzuš
 Bc. Patrik Hlaváč Bc. Marek Jakab Bc. Matej Marcoňák
 Bc. Daniel Soós Bc. Martina Trégerová
 Ing. Peter Kapec, PhD.

Zapisovateľ: Bc. Patrik Hlaváč

Vedúci stretnutia: Ing. Peter Kapec, PhD.

Priebeh stretnutia:

- Hlavné témy stretnutia:
 - Marek zahajoval stretnutie; analýza OpenCV skompletizovaná, kompilačné chyby v programe v stave riešenia
 - Martina o analýze Doxygen: automatická tvorbá HTML dokumentov, generovanie dokumentácie, písanie komentárov ručne podľa metodiky, nie automaticky
 - Marek navrhuje pracovať nad fungujúcou verziou a riešiť simultánne rozpoznávanie tváre popri oprave kompilačných chýb
 - Marek potvrdil vedúcemu odovzdanie prihlášky na TP Cup
 - Matej a Dávid pripomenuli, že riešia fixáciu kompilačných chýb v starej verzii
 - vedúci povedal, že mieni zmeniť cmake kvôli používaniu externých knižníc – osgART, prípadne Kinect môže byť problematické, tento Cmakelist.txt by mal byť lepší ako ten starý; zároveň oznámil tímu, že na jeho notebooku šlo skompilovať program
 - vedúci taktiež objasnil, že k osgART pravdepodobne bude potrebné buildovať knižnicu, kým k OpenCV existujú aj binárky
 - Ján pospájal návody inštalovania programu na rôzne platformy.
- Ďalšie témy súvisiace s druhým šprintom:
 - vedúci sa s tímom dohodol, že analýza sa skompletizuje v rámci aktuálneho šprintu a ďalej už bude riešiť primárne implementačné, resp. návrhovo implementačné časti projektu

- vedúci zdôraznil, že je vhodné postupovať pri analýzach jednotlivých technológií tak, aby analyzujúci člen tímu aj reálne využil tieto vedomosti
- Dávid a Matej konkretizovali chybné časti programu s vedúcim
- vedúci o 3DVisual: niekto má zobrať ako úlohu ovládanie zdrojového kódu – nie do detailov, ale je prospešné vedieť poskytnúť informácie ostatným členom ohľadom tried, modulov, funkcionalít v kóde aspoň všeobecne
- tak ako je potrebné dokončiť analýzu, je treba to mať už aj zdokumentované – prvé odovzdávanie sa blíži
- tím by mal zistiť chod importovania ARToolkit, a tiež prehliť vedomosti o OSGart, či jeho pridaná hodnota je dostatočná pre tento projekt
- iní by si mali naštudovať Kinect – aká je jeho podpora v C++, resp. jeho spolupráca s knižnicami
- plán do budúcnosti: do konca semestra minimálne vyriešiť rozpoznávanie tváre a detekciu značky.

• **Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
2.1	Fixácia kompilačných chýb v predchádzajúcom programe, ktorý sa nachádza na GitHub	Dávid, Ján, Matej	22.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.2	Nasadenie Gitu na vlastný stroj a osvojenie si manuálov k tomu	všetci	22.10.2013	05.11.2013	Dokončená
2.3	Pokročilá analýza osgART, skúmanie využitia knižníc v existujúcom riešení	Marek, Matej	22.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.4	Prihláška na TP Cup	Marek	22.10.2013	05.11.2013	Dokončená

- **Nové úlohy do druhého šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
2.5	Rozpoznanie tváre	Marek	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.6	Globálny pohľad na program	Dávid	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.7	Analýza Kinectu a spolupracujúcich knižníc	Daniel, Patrik	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.8	Merge projektu v Git	Dávid, Matej	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.9	Analýza osgART	Ján, Martina	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.10	Úprava 3Dvisual pre novšie verzie knižníc	Ján	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.11	Prezentácia SCRUM (SCRUM panel)	Marek, Martina, Patrik	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.12	Spojenie analýz do dokumentácie	Daniel	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.13	Skompletizovanie Git metodiky	Matej	28.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.14	Aktualizácia webstránky	Patrik	28.10.2013	05.11.2013	Riešená

Zhodnotenie stretnutia:

Na stretnutí sme konzultovali čiastočné výsledky druhého šprintu a rozdelili sme si ďalšie, nové úlohy v rámci šprintu.