

Zápis zo stretnutia č. 10 tímu č. 5

Téma stretnutia:	Vyhodnotenie štvrtého šprintu, naplánovanie finálneho v zimnom semestri		
Aktuálny šprint:	Piaty šprint		
Dátum stretnutia:	02.12.2013		
Čas stretnutia:	16:00 – 18:50		
Miesto stretnutia:	Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (UAI FIIT)		
Účastníci:	Bc. Duško Dogandžić	Bc. Dávid Durčák	Bc. Ján Handzuš
	Bc. Patrik Hlaváč	Bc. Marek Jakab	Bc. Matej Marcoňák
	Bc. Daniel Soós	Bc. Martina Trégerová	
	Ing. Peter Kapec, PhD.		
Zapisovateľ:	Bc. Daniel Soós		
Vedúci stretnutia:	Ing. Peter Kapec, PhD.		

Priebeh stretnutia:

- Hlavné témy stretnutia:
 - Duško zahájil stretnutie a oslovil riešiteľov jednotlivých úloh,
 - Marek vyriešil pohyb kamery podľa tváre, vedúci však navrhuje, aby sa spájanie vetiev riešilo najprv cez pull requesty,
 - Dávid prezentoval vedúcemu zmenu projekcie, ktorá ešte nerieši vzdialenosť tváre
 - ďalej Dávid s Matejom a vedúcim hľadali chyby v CmakeLists ArUca; problém bol vyriešený a čaká sa na *commit* vedúceho na GitHub, takisto ako aj na Matejov, ktorý aktualizuje zmeny v CmakeLists,
 - Marek, Matej a Dávid riešili konflikty procesu spájania Marekovej vetvy do *develop* vetvy,
 - vedúci ešte navrhol doplnenie osi o koordináty do scény, aby sa pri vývoji dalo lepšie orientovať pri posunoch,
 - Duško vyriešil svoju úlohu vytvorenia ikonky, čiastočne aj opravu chyby pre opciu Apply v programe, konflikty riešil s vedúcim,
 - Matej preukázal progres v rozbití programu do modulov, ku koncu stretnutia s vedúcim vyriešili prvý faktický refaktoring kódu, t.j. vytvoril sa prvý .dll súbor,
 - Martina už testovala ArUco, program prezentovala vedúcemu, a diskutovali o napojení grafu na značku,
 - Ján si nainštaloval ArUco taktiež, ale okrem testovania funkcionality knižnice,
 - Patrik naďalej testoval Kinect, jeho program – riešený zatiaľ samostatne mimo 3DSoftviz – prezentoval vedúcemu, ktorý zároveň pripomenul, aby sa koncentrovalo už na napojenie knižníc na program, napr. riešenie cez Glut určite nevyužijeme v našom softvéri, keďže grafické rozhranie sa riešilo v Qt aj doteraz,

- Daniel ukázal vytvorené .cmake súbory, ktoré majú riešiť linkovanie knižničných súborov do projektu, na svojom lokálnom stroji zmenil aj CmakeLists – testoval to úspešne spoločne s vedúcim na stretnutí, zatiaľ sa však táto funkcionality plánuje riešiť výlučne na Windows.
- **Ďalšie témy na stretnutí:**
 - tím sa dohodol na tom, že úlohy v piatom týždni rozdelí ako štandardne na dva týždne, aj keď to presahuje rámec semestra – vyčlenia sa úlohy, ktoré plánuje tím doriešiť do odovzdávania dokumentácie,
 - nevyriešené úlohy sa naplánovali na ďalší šprint – tieto úlohy nemali dopad na riešenie ostatných a ich prioritizácia nebola prvoradá.
- **Úlohy vo štvrtom šprinte:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
4.1	Pohyb kamery podľa tváre	Marek	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.2	Výpočet pozície očí	Marek	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.3	Import rozpoznania tváre do programu	Marek	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.4	Metóda pre výpočet novej pozície kamery podľa tváre	Dávid	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.5	Nájdenie špeciálnej projekcie	Dávid	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.6	Oprava chýb pre opciiu apply	Duško	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.7	Vytvoriť ikonu	Duško	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.8	Vytvorenie modulov	Matej	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.9	Úprava *.h súborov a CMakeLists	Matej	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.10	Import ArUco a jeho testovanie	Martina	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená
4.11	ArUco a jeho prepojenie s OSG	Ján	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená

4.12	Zmena pozadia za reálnu scénu	Ján	19.11.2013	02.12.2013	Nevyriešená
4.13	Impoert OpenNI do programu	Daniel	19.11.2013	02.12.2013	Nevyriešená
4.14	Rozpoznávanie gest	Patrik	19.11.2013	02.12.2013	Vyriešená

- **Úlohy do piateho šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
5.1	Vytváranie modulov	Matej	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.2	Výpočet vzdialenosti tváre od kamery	Marek	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.3	Projekcia podľa vzdialenosti	Dávid	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.4	Import OpenNI2 a NiTe2	Daniel	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.5	Import ArUco	Ján, Martina	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.6	Statické testovanie	Duško	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.7	Aktualizácia webstránky	Patrik	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.8	Tvorba dokumentácií	Daniel	03.12.2013	16.12.2013	Riešená
5.9	Zmena pozadia za reálnu scénu	Ján	03.12.2013	16.12.2013	Riešená

Zhodnotenie stretnutia:

Na stretnutí sme vyhodnotili štvrtý šprint a naplánovali sme finálny pre zimný semester.