

Zápis zo stretnutia č. 8 tímu č. 5

Téma stretnutia: Zhodnotenie tretieho šprintu a plánovanie štvrtého
 Dátum stretnutia: 18.11.2013
 Čas stretnutia: 18:00 – 21:10
 Miesto stretnutia: Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (UAI FIIT)

Účastníci: Bc. Duško Dogandžić Bc. Dávid Durčák Bc. Ján Handzuš
 Bc. Patrik Hlaváč Bc. Marek Jakab Bc. Matej Marčoňák
 Bc. Daniel Soós Bc. Martina Trégerová
 Ing. Peter Kapec, PhD.
 Zapisovateľ: Bc. Ján Handzuš
 Vedúci stretnutia: Ing. Peter Kapec, PhD.

Priebeh stretnutia:

- Hlavné témy stretnutia:
 - Dávid zahájil stretnutie a postupne sa vyjadril k úlohám – riešitelia prebrali slovo od neho
 - Marek importoval spolu s OpenCV už aj konkrétnu detekciu tváre do softvéru – ďalej už mieni riešiť, ako sa dopracovať k 3D efektu v grafe
 - Matej sa vyjadril k modularite programu a s tým súvisiacou refaktorizáciou kódu: problémom je, že sú triedy až príliš previazané, čo nikdy nie je optimálne; vedúci navrhuje, aby sa aspoň jednoznačne oddeliteľné časti rozbili, dobrým kandidátom je sieťové pripojenie v programe
 - Dávid k tomu povedal, že triedy Data a Model by sa tiež mali dať oddeliť
 - Dávid skompletizoval úlohu o globálnom programe, momentálne identifikoval problémy s pochopením fungovania kamery v OSG – vedúci navrhol možné riešenie aj s OpenGL, prípadne s inými projekciami
 - Daniel a Patrik o OpenNI: verzia 2 vyzerá najslubnejšie pre prácu na projekte (Marek sa pridáva k názoru), kým priamo na stretnutí sa otestoval aj na Linuxe Kinect – drivery, ktoré poskytuje inštalácia OpenNI2 boli validné
 - vedúci zdôraznil, aby sa prišlo na to, aké výstupy vracia knižnica a následne ako tieto výstupy vie využiť napr. OSG
 - Martina a Ján zhodnotili, že osgART nie je vhodné využiť pre ciele tohto projektu, vedúci navrhol pozrieť sa na knižnicu ArUco – vyskúšať dostupné príklady a zistiť, ako sa dá získať translačná matica značky
 - Duško sa vyjadril k zmene pozadia – úloha vyriešená, ostáva doladiť menšie problémy, ktoré súvisia s chybami predošlej implementácie

- Ján vyriešil aktualizáciu OSG v programe – je to otestované a nachádza sa v develop vetve, pričom boli vymazané nepoužívané premenné a pridané ifdef bloky pre chod programu na OS X.
- **Ďalšie témy na stretnutí:**
 - vedúci upozornil, že v kóde by sa nemali nachádzať 0 pri priradeniach pre pointre, ale NULL
 - striktnější verzia kompilátora so zmenenými parametrami vo Visual Studio nefungovala, takže takéto podoba testovania kódu bude možné skôr len v Linux prostredíach
 - dokumentácia ešte finišuje v deň stretnutia, keďže aj samotný koniec šprintu bol definovaný na pondelnajšie dni, takže vytlačená verzia bude dostavená vedúcemu v priebehu týždňa
- **Vyhodnotenie úloh z tretieho šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
3.1	osgART – prieskumné prototypovanie	Martina	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.2	Kinect – prieskumné prototypovanie	Daniel, Patrik	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.3	Import rozpoznania tváre do programu	Marek	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.4	Globálny pohľad na program	Dávid	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.5	Zmena pozadia v programe	Duško	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.6	Import OpenCV do programu	Marek	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.7	Spôsob rozbitia programu na moduly	Matej	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.8	Úprava 3Dvisual pre novšie verzie knižníc	Ján	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.9	Oprava libnoise	Dávid	05.11.2013	18.11.2013	Dokončená
3.10	Integrovanie dokumentácie	Daniel	11.11.2013	18.11.2013	Dokončená

- **Úlohy do štvrtého šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
4.1	Pohyb kamery podľa tváre	Marek	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.2	Výpočet pozície očí	Marek	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.3	Import rozpoznania tváre do programu	Marek	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.4	Metóda pre výpočet novej pozície kamery podľa tváre	Dávid	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.5	Nájdenie špeciálnej projekcie	Dávid	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.6	Oprava chýb pre opcii apply	Duško	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.7	Vytvoriť ikonu	Duško	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.8	Vytvorenie modulov	Matej	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.9	Úprava *.h súborov a CMakeLists	Matej	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.10	Import ArUco a jeho testovanie	Martina	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.11	ArUco a jeho prepojenie s OSG	Ján	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.12	Zmena pozadia za reálnu scénu	Ján	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.13	Import OpenNI do programu	Daniel	19.11.2013	02.12.2013	Riešená
4.14	Rozpoznávanie gest	Patrik	19.11.2013	02.12.2013	Riešená

Zhodnotenie stretnutia:

Na stretnutí sme vyhodnotili tretí šprint a naplánovali si úlohy na ďalší. Následne sme ohodnotili zložitosť úloh a priradili ich. Niektoré úlohy boli ešte v ten deň rozbité na ďalšie podúlohy, hlavne ArUco ako nová knižnica potrebuje rozsiahlejšiu analýzu a testovanie v tomto prostredí, tým pádom bolo možné vytvoriť menšie podúlohy – v Redmine je zobrazený už tento tvar.