

Zápis zo stretnutia č. 7 tímu č. 5

Téma stretnutia: Zhodnotenie doterajšieho priebehu šprintu a jeho ďalšie plánovanie
 Dátum stretnutia: 11.11.2013
 Čas stretnutia: 16:00 – 18:20
 Miesto stretnutia: Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (UAI FIIT)

Účastníci: Bc. Duško Dogandžić Bc. Dávid Durčák Bc. Ján Handzuš
 Bc. Patrik Hlaváč Bc. Marek Jakab Bc. Matej Marčoňák
 Bc. Daniel Soós Bc. Martina Trégerová
 Ing. Peter Kapec, PhD.
 Zapisovateľ: Bc. Dávid Durčák
 Vedúci stretnutia: Ing. Peter Kapec, PhD.

Priebeh stretnutia:

- Hlavné témy stretnutia:
 - Martina zahájila stretnutie a vyjadrila sa postupne k úlohám, ktoré sa riešia v rámci tretieho šprintu
 - Marek sa vyjadril k importovaniu rozpoznaní tváre do celkového programu – riešenie úlohy je už v pokročilom štádiu, implementácia nie je v kompletnom stave, ale už sa istá časť do programu importovala, zároveň sa odstránili v programe zbytočné hlavičky; podľa jeho odhadu by mal byť ďalší týždeň v rámci šprintu ideálny na vyriešenie úlohy
 - Martina a Ján o prieskumnom prototypovaní osgART a ARToolkit: druhý menovaný je už zastaralý a má menšiu podporu, s rozbeháním osgART sa vyskytli problémy, ale ostáva hlavne sa dozvedieť, čo by nám v projekte priniesol osgART a čo Kinect – aké sú možnosti ich prepojenia, nakoľko ich využijeme; môže sa stať, že sa budeme primárne koncentrovať len na OpenCV a OpenNI
 - Daniel a Patrik nemali v týždni možnosť pracovať priamo s Kinectom, keďže sa zariadenie nenachádzalo v škole, ale počas stretnutia rozbehali príkladové zdrojové kódy pre Kinect, ktoré poskytovala knižnica OpenNI a NITE
 - Dávid preukázal progres v globálnom prehľade o programe, už je k dispozícii na Dropbox viacero dokumentov (diagramov), ktoré znázorňujú modularitu a organizovanie zdrojového kódu, ďalší týždeň by mal byť postačujúci na vyriešenie úlohy
 - Duško sa vyjadril, že zmenu pozadia v programe je možné vykonať a existuje k tomu aj funkcia, ktorá by to mala priamo riešiť – implementáciu si predstavuje tak, že táto funkcionálna by sa pre používateľa zobrazovala ako opcionálna

- Matej riešil rozbitie programu na moduly, sieťové nastavenia a databázu je vhodné odpojiť - vedúci schválil, že databáza sa nech ani nerieši, ideálnym výstupom pre tento proces by mohli byť aj dll súbory
 - Dávid o oprave libnoise: je to vyriešené, ešte sa tam niečo má zakomponovať a otestovať.
- **Ďalšie témy na stretnutí:**
 - vedúci projektu oboznámil tím s návrhom, ktorý mu prezentovala Martina ohľadom architektúry programu – po dohode s tímom sa bude pokračovať v trende, aký nastavil aj Marek pri detekcii tváre, t.j. najprv vyriešiť samostatne danú funkcionality a potom ho integrovať do celkového programu ako modul
 - vedúci sa detailnejšie vrátil k osgART a ARToolkit, či vôbec vie tím ako chce tieto knižnice využiť, po dohode to budú riešiť v tomto týždni ešte aj osobne, treba brať do ohľadu aj to, do akej miery sa dá implementovať požiadavky s OpenNI pre Kinect a, hlavne, ako môžu tieto knižnice spolupracovať
 - vedúci zároveň ešte pripomenul Dávidovu úlohu: do akej miery vie identifikovať konkrétne moduly v programe; následne nakreslili na tabuľku kostru programu – Dávidov návrh je, aby sa novovytváraná časť oddelila od starého riešenia aj v GUI toolbare
 - vedúci vyzdvihol Marekovo riešenie s rozpoznaním tváre: je to vhodný postup; taktiež zdôraznil, že v zásade pre každý ďalší používateľský príbeh pôjdu vlastné namespace – Marek dodal, že on sám vo svojom riešení využil dva namespace
 - ďalšie identifikované príbehy do backlogu: rozpoznávanie gest a program aby nerobil skoky pri centralizovaní pohľadu, ale sa ten proces vizualizoval
 - skúšali sa príklady s Kinectom, vedúci pripomínal aj, že s osgART by sa tiež mali vyskúšať niektoré dostupné príklady
 - OpenCV popritom, že by nemal mať problémy so spoluprácou s OpenNI, taktiež môže aj slúžiť ako alternatíva v tom prípade, že Kinect nie je k dispozícii
 - Martina pripomenula dokumentáciu, ktorá by mala byť hotová do začiatku nového šprintu, keďže v budúcom týždni sa koná prvé odovzdávanie.
 - **Úlohy v treťom šprinte (posledný dodefinovaný po tomto stretnutí):**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
3.1	osgART – prieskumné prototypovanie	Martina	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.2	Kinect – prieskumné prototypovanie	Daniel, Patrik	05.11.2013	18.11.2013	Riešená

3.3	Import rozpoznania tváre do programu	Marek	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.4	Globálny pohľad na program	Dávid	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.5	Zmena pozadia v programe	Duško	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.6	Import OpenCV do programu	Marek	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.7	Spôsob rozbitia programu na moduly	Matej	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.8	Úprava 3Dvisual pre novšie verzie knižníc	Ján	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.9	Oprava libnoise	Dávid	05.11.2013	18.11.2013	Riešená
3.10	Integrovanie dokumentov do dokumentácií	Daniel	11.11.2013	18.11.2013	Riešená

Zhodnotenie stretnutia:

Na stretnutí sme diskutovali o aktuálnom stave tretieho šprintu a identifikovali sme aj nové príbehy do product backlogu, ktoré sa budú riešiť v nadchádzajúcich šprintoch.