

## Zápis zo stretnutia č. 4 tímu č. 5

Téma stretnutia:	Vyhodnotenie prvého šprintu, identifikácia product backlogov, naplánovanie druhého šprintu		
Dátum stretnutia:	21.10.2013		
Čas stretnutia:	18:00 – 19:45		
Miesto stretnutia:	Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (UAI FIIT)		
Účastníci:	Bc. Duško Dogandžić	Bc. Dávid Durčák	Bc. Ján Handzuš
	Bc. Patrik Hlaváč	Bc. Marek Jakab	Bc. Matej Marcoňák
	Bc. Daniel Soós	Ing. Peter Kapec, PhD.	
Zapisovateľ:	Bc. Marek Jakab		
Vedúci stretnutia:	Ing. Peter Kapec, PhD.		

### Priebeh stretnutia:

- Vyhodnotenie prvého šprintu:
  - Matej zhrnul, že Redmine je už v plnej prevádzke, Patrik dodáva zistené nedostatky nainštalovaného pluginu na SCRUM
  - Dávid, Duško a Daniel sa stručne vyjadrili k svojim úlohám, analýzy a dokumenty k tomu sú na Dropboxe (OpenSceneGraph, ovládanie programu, metodika na písanie zdrojového kódu)
  - Ján konzultoval s vedúcim projektu rozbehaný projekt 3DVisual – chýbajúce png pri inštalácii na OS X
  - Matej o poznatkoch Git: používatelia Linux operačných systémov využijú plugin na GitFlow, Windows používatelia pracujú tiež s metodikou GitFlow, ale len s použitím GitHub for Win
  - vedúci projektu pripomenul, že sa spraví fork v GitHub až potom, čo sa opraví chyba v kompilácii v jednom z branchov – chyba vytvorená v niektorom z predchádzajúcich projektov
  - zároveň bolo spomenuté, ako vhodne vytvárať commity v Git – stručný a výstižný názov, následne referencia na typ commitu (výkričník pre opravu bugu atď.)
  - Marek sa vyjadril podrobnejšie k analýze OpenCV – rozpoznávanie tváre cez deskriptory atď.
  - Matej s Marekom mali za úlohu analyzovať osgART – v roku 2007 sa s tým prestalo, ale na GitHub prispievajú, naposledy pridali aj plugin na OpenCV.
- Hlavné témy stretnutia:
  - oprava chýb v predchádzajúcom projekte, aby sa mohol uskutočniť fork na GitHub a tým pádom mohla začať aj vývojárska práca na projekte

- spustenie videa o metóde SCRUM pre celý tím – termíny úloh riadiť podobne ako vo videu
- product backlog – v ideálnom prípade by časom prichádzal hlavný architekt tímu s vlastnými nápadmi, aby rozšíril požiadavky product ownera
- identifikácia product backlogov a ich rozbitie na menšie časti – sledovanie používateľa označené vedúcim ako prioritný backlog, t.j. jeho zakomponovanie do druhého šprintu je žiadúce, ďalšími backlogmi sú napr. rozpoznanie markeru, zobrazenie grafu, zmena pozadia
- význam projektového denníka – písať si dátumy a strávené časy nad každou vykonanou aktivitou v rámci tímového projektu; Redmine je určený primárne na konkrétne úlohy v rámci šprintov.

• **Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
1.7	Git metodika a poskytnutie stručného návodu na používanie Gitu	Matej	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.8	Analýza zdrojového kódu predošlého riešenia a tvorba metodiky k písaniu zdrojového kódu	Dávid	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.9	Metodika pre prácu s Redmine a nasadenie pluginu SCRUM na server	Patrik	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.10	Analýza Doxygenu	Martina	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.11	Analýza OpenCV	Marek	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.12	Analýza osgArt	Marek, Matej	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.13	Analýza OpenSceneGraph	Duško	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená
1.14	Testovanie verzií potrebných knižníc	Ján	14.10.2013	21.10.2013	Dokončená

- **Úlohy do druhého šprintu:**

<b>ID</b>	<b>Popis úlohy</b>	<b>Riešiteľ</b>	<b>Termín začiatku</b>	<b>Termín ukončenia</b>	<b>Stav</b>
2.1	Fixácia kompilačných chýb v predchádzajúcom programe, ktorý sa nachádza na GitHub	Dávid, Ján, Matej	22.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.2	Nasadenie Gitu na vlastný stroj a osvojenie si manuálov k tomu	všetci	22.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.3	Pokročilá analýza osgART, skúmanie využitia knižníc v existujúcom riešení	Marek, Matej	22.10.2013	05.11.2013	Riešená
2.4	Prihláška na TP Cup	Marek	22.10.2013	05.11.2013	Riešená

**Zhodnotenie stretnutia:**

Na stretnutí sme skompletizovali výsledky prvého šprintu a identifikovali základné product backlogy. Prvé úlohy do druhého šprintu boli rozdelené.