

Zápis zo stretnutia č. 2 tímu č. 5

Téma stretnutia: Naplánovanie prvého šprintu, ukážka korektných nastavení pre prácu s vývojovým prostredím

Dátum stretnutia: 07.10.2013

Čas stretnutia: 18:40 – 20:50

Miesto stretnutia: Laboratórium počítačového videnia a počítačovej grafiky (UAI FIIT)

Účastníci: Bc. Duško Dogandžić Bc. Dávid Durčák Bc. Ján Handzuš
Bc. Patrik Hlaváč Bc. Marek Jakab Bc. Matej Marcoňák
Bc. Daniel Soós Bc. Martina Trégerová
Ing. Peter Kapec, PhD.

Zapisovateľ: Bc. Daniel Soós

Vedúci stretnutia: Ing. Peter Kapec, PhD.

Priebeh stretnutia:

- Vyhodnotenie úloh z predošlého stretnutia:
 - zodpovední sa vyjadrili k svojim úlohám
 - prediskutovanie problémových oblastí – funkčnosť a podpora vývojových nástrojov na rôznych platformách, Redmine
 - plánovanie prvého šprintu aj na základe vyhodnotenia doterajších úloh.
- Hlavné témy stretnutia:
 - analyzovať a vyhodnotiť potrebu nástrojov ako Redmine a GitHub (resp. iné, ak sa tak rozhodne); v prípade pozitívneho vyhodnotenia ich inštalácia na server – Redmine by mal mať aj git repozitár
 - code review – analýza existujúcich nástrojov; Redmine a GitHub problém pravdepodobne nerieši, Doxygen vhodný na generovanie dokumentácie C++ zdrojového kódu
 - dohoda o termínoch nasledujúcich šprintov a ich náplň
 - analýza (testovanie) nových prostriedkov chatu – Skype, ani mailing list optimálnym riešením nie sú pri práci v tíme; Slack, Hipchat a pod. možno áno.
- Rozchodenie projektu na jednom počítači:
 - úspešné na platforme Linux
 - potrebné aj pre ostatné platformy – dokumentácia návodov k tomu.

- **Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
0.1	Návrh tímovej webstránky	Patrik	30.09.2013	07.10.2013	Dokončená
0.2	Preskúmanie oblasti GitFlow a HubFlow	Matej	30.09.2013	07.10.2013	Dokončená
0.3	Skúmanie podpory Qt a OpenSceneGraph na Windows platformách	Dávid, Marek	30.09.2013	07.10.2013	Dokončená
0.4	Vytvorenie šablón pre dokumenty	Daniel	30.09.2013	07.10.2013	Dokončená
0.5	Vytvorenie tímového plagátu	Patrik	30.09.2013	07.10.2013	Dokončená
0.6	Rozbehnutie aplikácie Redmine	Martina	30.09.2013	14.10.2013	Riešená
0.7	Analýza softvéru 3DVisual	Dávid, Ján, Marek, Martina	30.09.2013	14.10.2013	Riešená
0.8	Prihláška na TP Cup	Marek	30.09.2013	28.10.2013	Riešená

- **Úlohy do prvého šprintu:**

ID	Popis úlohy	Riešiteľ	Termín začiatku	Termín ukončenia	Stav
1.1	Skompilovanie a spustenie predchádzajúcich častí programu na vlastnom stroji	všetci	07.10.2013	21.10.2013	Riešená
1.2	Analýza predošlých tímových projektov s touto témou	všetci	07.10.2013	21.10.2013	Riešená

1.3	Analýza chatov podporujúcich komunikáciu v tíme	Daniel, Ján	07.10.2013	21.10.2013	Riešená
1.4	Vytvorenie základnej funkcionality webstránky	Patrik	07.10.2013	21.10.2013	Riešená
1.5	Analýza metodík na SCRUM (Redmine)	Martina	07.10.2013	21.10.2013	Riešená
1.6	Inštalácia potrebných nástrojov pre prácu na projekte na vlastnom serveri	Duško, Matej, Patrik	07.10.2013	21.10.2013	Riešená

Zhodnotenie stretnutia:

Na stretnutí sme definovali, ako má vyzerat' priebeh a časová následnosť šprintov. Zároveň nám vedúci prezentoval správne nastavenie vývojového prostredia a spustenie programu, s ktorým sa bude pracovať počas dvoch semestrov.