

# Zápis 7. stretnutia tímu č. 3

**Autor zápisu:** Bc. Peter Hamar  
**Dátum:** 4.11.2013  
**Miestnosť:** Laboratórium počítačového videnia a grafiky

**Prítomní:**

Vedúci:	Ing. Vanda Benešová, PhD.
Členovia tímu:	Bc. Peter Hamar
	Bc. Juraj Jarábek
	Bc. Jakub Mercz
	Bc. Marianna Mušínská
	Bc. Martin Petluš
	Bc. Patrik Polatsek
	Bc. Róbert Sabol
	Bc. Lukáš Sekerák

## Stav zadaných úloh z minulého stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy	Stav
1	Juraj	Doxygen - pripraviť užívateľskú príručku (dokument)	vyriešené
2	Lukáš	pripojiť Patrika, vygenerovanie class diagramu, nainštalovanie databázy	vyriešené
3	Patrik	sfinalizovanie modulu spracovania obrazu a registrácie obrazu	vyriešené
4	Martin	sfunkčniť git, testovanie	vyriešené

5	Robo	TCP komunikácia z Androidu (od minula)	v procese riešenia
6	Jakub	preštudovať používanie hĺbkovej mapy	vyriešené
7	Peťo	3D model lietadla – pohyb pomocou klávesnice	vyriešené
8	Marianna	dokumentácia	nevyliešené
9	všetci členovia	prepojiť sa s git, používať Doxygen, pomoc pri dokumentácii jednotlivých modulov, nakresliť class diagram	vyriešené

### Priebeh stretnutia:

- Definovali sme presný zoznam features
  - presné rozpoznávanie objektov
  - vykonávanie aplikácie v reálnom čase
  - vypočítanie polohy pre zobrazenie doplňujúcich informácií
  - generovanie grafických prvkov AR
  - ovládanie systému pomocou Android aplikácie
  - ovládanie hry pomocou Android aplikácie
  - poskytovanie 2 aplikácií (hier), ktoré využívajú obohatenú
  - získavanie GPS a časových značiek v reálnom čase pomocou Android aplikácie
  - použitie databázy
  - vypočítanie polohy hlavy z Kinectu
  - integrácia komunikácie a celého systému
- Mariana nevedela napísať dokumentáciu. Keďže tento problém je potrebné urýchlene vyriešiť, tak sme sa dohodli, že dokumentáciu spojí a pripraví na odovzdanie Juraj.
- Git – problém s veľkými knižnicami OpenCV a Boost, vyrieši sa to pomocou premenných ciest.
- Diskusia týkajúca sa výpočtu polohy hlavy voči oknu a kalibrácia.
- Diskusia týkajúca sa umiestnenia Kinectu v aute – hĺbka hlavy.
- Diskusia týkajúca sa hry, kto určí horizont. Je potrebná spolupráca s Patrikom, ktorý určí horizont. Poskytne modulu hry 2 obrázky, jeden s horizontom a jeden klasický. Modul hry ich spojí a účelom bude aby lietadlo letelo nad horizontom. Čím

bližšie bude letieť tým viac bodov hráč získa.

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

1	Juraj	Dokumentácia – zintegrovať jednotlivé časti a odovzdanie
2	Lukáš	TCP server, kontrola integrácie, uploadnuť na git projekt
3	Patrik	Detekcia horizontu a vylepšovanie spracovania obrazu
4	Martin	Pripraví knižnice pre Git, nainštaluje team foundation server, testovanie svojho modulu
5	Robo	Prerobiť serverovú časť aby nepadala
6	Jakub	Detekcia hlavy cez hĺbkovú informáciu , kalibrácia na reálny svet
7	Peťo	Pripraviť scénu za objektom (video) a skúsiť lietadlo držať nad horizontom
8	Marianna	
9	všetci členovia	Prečítať inštrukcie od Juraja k Doxygenu

### Prílohy:

*Príloha A.* Aktuálna nástienka

# TÍM 03

## DONE

VIDEÁ TRÉNIČNÍ  
SPOLU S GPS  
INFORMÁCIAMI  
← Miesto  
MIMO PĚŠA

gestura  
**Gesture**

SA  
detekcia tváre  
na 2D obrázkoch

MP.  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

MP.  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre  
MP.  
- git  
- scapy

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

P.P.  
**REGISTRÁCIA  
OBRAZU**

P.P.  
FINALIZÁCIA PROTOTYPU  
ROZoznávania objektov  
(REGISTRÁCIA) - SIFTSPK

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

VIDEO PREKOBÍŤ  
NA SMÍMKY

ĎALŠIE MOŽNOSTI  
DETEKCIE TVÁRE  
J.A.

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

SA  
**TCP**

SPRISTUPNÍ MODUL  
FAKE OVLÁDANIE  
ANDROIDU

SA  
- detekcia tváre  
- detekcia tváre

Pridať otexturovaný 3D  
objekt model tváre  
- aby to bolo  
P.H.

Vytvoriť spájanie  
Formát dokumentačného  
zhrnutia kedy  
Přizpůsobit pro Databázi

DO

# TÍM 03

## AKTUÁLNE ŠPRINT

ODSTRÁNIť  
SERVER PRERO  
BIT  
ČASŤ z Controller

Voice

PLP  
S. ANTONOV

- zozbierať všetky potrebné informácie a dokumentáciu  
- FINÁLNÁ PREDPRÁVA DOKUMENTÁCIE

MP  
- zozbierať všetky potrebné informácie a dokumentáciu  
- FINÁLNÁ PREDPRÁVA DOKUMENTÁCIE

PLP  
S. ANTONOV

P.P.  
DETEKCIA HORIZONTU

PREPOJIT SQLITE S HROV, POSIELAť OTAZY A ODPOVEDE  
L.S.

PLP  
S. ANTONOV

DETEKCIA HLAVY CEZ HĽBYTOVÚ LADU J.A.

SPRAVIť SCENU ZA MODELOM - VIDEO  
PRACA S HORIZONTOM  
- PRERÝT OBRÁZOK A HORIZONT

KALIBRÁCIA NA REÁLNY SVET  
J.A.

---

## U PLÁNE