

# Zápis 5. stretnutia tímu č. 3

**Autor zápisu:** Bc. Róbert Sabol  
**Dátum:** 28.10.2013  
**Miestnosť:** Laboratórium počítačového videnia a grafiky

**Prítomní:** Vedúci: Ing. Vanda Benešová, PhD.  
Členovia tímu: Bc. Peter Hama  
Bc. Jakub Mercz  
Bc. Marianna Mušínská  
Bc. Martin Petluš  
Bc. Patrik Polatsek  
Bc. Róbert Sabol  
Bc. Lukáš Sekerák

## Stav zadaných úloh z minulého stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy	Stav
1	Martin	Zastaviť za Kapcom a vytvoriť prototyp na demonštrovanie výpočtov polohy hlavy v Matlabe	Martin za Kapcom nebol, avšak spravil prostredie na testovanie textu + vytvoril v java skripte demo ako prvý návrh výpočtov pre pozíciu hlavy
2	Lukáš	pohrať sa s databázou, sql lite	Pripravil SQL lite databázu – datový model, nahodil do nej data
3	Patrik	registrácia obrazu/kalibrácia (lokálne deskriptory) ako priorita, neskôr detekcia	Robil detekciu objektov, porovnával objekty . min, max vzdialenosti Spojil knižnicu od Mareka Raceva
4	Robo	TCP Lukášovi, gestá a hlas	Rozpracoval TCP komunikáciu – in progress

5	Peťo	využiť openCV, začať nejakú najlahšiu hru	Spravil jednoduchú hru – kvíz, obrázky otázky
6	Jakub	zaoberať sa detekciou tváre a spracovávať hĺbkovú informáciu	in progress
7	Juraj	pozrieť si projekt s Robom	vyriešené
8	Marianna	využiť openCV, začať nejakú najlahšiu hru	Neúspešne, neslo jej to s OpenGL

### Priebeh stretnutia:

- najskôr Lukas predstavil ako spravil hlavný projekt, ktorý bude handlovať všetky ostatné
- ukázal nám databázu – diagram tried, a vysvetlil ako máme využívať moduly z jeho projektu
- zhodli sme sa, že budeme používať doxygen
- zhodli sme sa, že Marianna bude dokumentaristka
- povedali sme si o kalibrácii hlavy a toho čo vidíme v Patrikovej časti projektu
- zhodli sme sa, že Petova hra na testovanie stáci – doplní do nej 3D modely
- optické preloženie projektorov cez seba aby to dávalo zmysel (aby bol obraz správne preložený)

### Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Pridelené členovi	Opis úlohy
1	Juraj	Doxygen – pozrieť a pripraviť jednoduchý dokument pokyny čo máme písať a kam aby to potom celé fungovalo
2	Lukáš	Sprístupniť moduly, dávať rady ako používať jeho moduly, doxygen, video na snímky
3	Patrik	Finalizuje rozoznávanie objektov, registrácia objektov
4	Martin	Vypočítavať pozíciu objektu
5	Marianna	TCP modul do C++ projektu
6	Peťo	3D model, lietadlo

7	Robo	TCP komunikacia z Androidu
8	Jakub	Zameria tvar – nejaky bod na tvári, vzdialenost
9	všetci členovia	Najst v lukasovom projekte svoj modul

**Prílohy:**

Príloha A. Nová nástenka

