

Zápis zo stretnutia č. 04

Dátum: 24.10.2013
Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil: Gabriela Brndiarová

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Ivan Polášek, PhD.
Členovia tímu: Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kyseľ Peter, Bc. Martoš Ivan,
 Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej

Téma stretnutia

Zhrnutie šprintu č.1 a naplánovanie úloh do šprintu č.2.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Percentá
1.	Tvorba dokumentácie k dielu a k riadeniu projektu	Peter	Počas celého projektu	-
2.	Vyčistenie Git repozitára	Erik	19.10.2013	100%
3.	Overiť techniky automatických testov pod C++	Andrej V.	20.10.2013	100%
4.	Vytvorenie tlačidla na vytvorenie objektu, vytvorenie lifeline objektu	Gabika	24.10.2013	100%
5.	Úprava webovej stránky	Tomáš	24.10.2013	100%
6.	Príprava prototypu na implementáciu funkcionalít pre sekvenčný diagram	Ivan	24.10.2013	100%
7.	Analyzovať základnú architektúru prototypu	Andrej Š.	24.10.2013	0%
8.	Výber nástrojov na tvorbu UML	Erik, Andrej Š.	18.10.2013	100%
9.	Štúdium UML	Všetci	24.10.2013	100%
10.	Štúdium prototypu	Všetci	24.10.2013	100%

Priebeh stretnutia

- Boli dohodnuté niektoré nové metodiky práce:
 - do nástroja JIRA sa k programátorským úlohám do komentára zapíše aj príslušný hashcode (revision number) commit-u do Git-u
 - nebudú sa využívať komentáre commit-ov a pripomienkovať sa bude prostredníctvom komentárov ku úlohe (JIRA)
- Zhrnutie doterajších výstupov našej práce:
 - dokumentácia je hotová aj so zapracovanými pripomienkami, ktoré sa behom týždňa vyskytli
 - vytváranie nového grafického objektu reprezentujúceho lifeline má problém s osvetlením (vzniká esteticky neprijemný tieň) a prerušovaná čiara je fixnej dĺžky
 - všetci boli informovaní, že sa v zdrojovom kóde zaviedla statická premenná, pomocou ktorej sa prototyp prepína medzi už existujúcim diagramom tried

- a našim sekvenčným diagramom a budeme ju v prípade potreby naďalej pri našej práci používať
3. Odsúhlasili sme, že nechceme používať knižnicu MyGui. Erik sa podujal, že nájde alternatívu (kým sa nenájde niečo vyhovujúcejšie, tak pokračujeme s MyGui, aby sa nebrzdil vývoj).
 4. Dohodla sa scrum realizácia platná od dnes:
 - user stories sa definujú s menšou granularitou ako na poslednom stretnutí
 - priority úloh – 1, 2, 3, atď. (1 znamená najväčšiu prioritu)
 - zložitosti úloh – veľkosti tričiek (XS, S, M, L, XL, XXL)
 - stav úlohy na konci šprintu (dokončenie) – percentá (100% znamená, že úloha je hotová)
 5. Názor vedúceho na webovú stránku tímu:
 - Tomáš dostal pochvalu za prevedenie stránky
 - vyjadrený negatívny postoj ku stolčeku, na ktorom stojí logo aj k logu samotnému (odporúčaná zmena stolčeka a zostrenie hrán loga, ktoré by malo eliminovať asociáciu s televízorom)
 - návrh novej funkcionality: zmeny projekcie v tieni loga po kliknutí naň (nutná ešte konzultácia s Tomášom)
 6. Dohodnutie formy ukončovania šprintu:
 - vedúcemu budú prvýkrát reprezentované výstupy na štvrtkovom stretnutí o 12:00
 - neoficiálny termín ukončenia sme si stanovili na štvrtok 6:00 ráno
 - výstup šprintu pozostáva z:
 - ukážky bežiackej aplikácie vedúcemu na stretnutí
 - dokumentácia (má obsahovať aj screenshot) na stránke
 - tabuľka so stavom úloh na stránke
 7. Dal sa priestor pre riešenie problémov nášho tímu. Nikto nič nehlásil.
 8. Zmeny v kóde, ktoré súvisia aj s diagramom tried budú zapisované do samostatného dokumentu a následne referované Matejovi Škodovi.
 9. Zadefinovali sa ciele pre šprint č.2:
 - lifeline čiara nepresahuje vrstvu
 - zarovnávanie lifeline box-ov do riadkov
 - definovanie lifeline atribútov
 - ukladanie a načítavanie diagramu
 - znázornenie interakcie medzi objektami
 10. Pri vývoji nebudeme využívať automatické testovanie.
 11. Každý si zdokumentuje úlohu, ktorú mal na starosti (pre dokumentáciu k inžinierskemu dielu) a v manažérsku rolu, ktorú zastáva (pre dokumentáciu riadenia).

Úlohy do budúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Priorita/ Zložitost'
1.	Hľadanie alternatívy ku knižnici MyGui	Erik	7.11.2013	2 S
2.	Ukladanie, načítavanie diagramu	Erik	7.11.2013	1 M
3.	Lifeline pretekanie	Matej	7.11.2013	1 L
4.	Lifeline obal	Matej	7.11.2013	1 S
5.	Lifeline zarovnovnanie na riadok	Ivan	7.11.2013	1 XL
6.	Interakcia – asynchrónne správy	Andrej Š., Andrej V.	7.11.2013	1 XL
7.	Zdokumentovať šprint č.1	Peťo	7.11.2013	1 S
8.	Spojenie menších celkov do	Peťo	7.11.2013	1 XS

	dokumentácie pre šprint č.2				
9.	Napísanie prihlášky do TP Cup-u.	Peťo	28.10.2013	1	XS
10.	Lifeline atribúty	Gabika	7.11.2013	1	M
11.	Popis k manažérskej role	Všetci	7.11.2013	1	S
12.	Pridať na stránku dokumentácie	Tomáš	7.11.2013	1	XS
13.	Pridať zápisnicu na stránku	Tomáš	24.10.2013	1	XS