

Zápis zo stretnutia č. 03

Dátum: 17.10.2013
Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil: Andrej Valko

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Ivan Polášek, PhD.
 Členovia tímu: Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kolačkovský Tomáš, Bc. Kysel' Peter,
 Bc. Martoš Ivan, Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik,
 Bc. Valko Andrej

Téma stretnutia

Vytvorenie prvotného backlogu, nasadenie posledných podporných nástrojov

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

| # | Popis úlohy | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia | Status |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------|-------------------|------------------|----------|
| 1. | Porovnanie bitbucket jira a FIIT jira (SCRUM plugin dôležitý) | Matej | 11.10.2013 | OK |
| 2. | Zistiť dostupnosť dokumentačného nástroja Confluence na FIIT | Erik | 17.10.2013 | OK |
| 3. | Alternatívy umožňujúce tvorbu bussiness dokumentácie (export do .pdf dôležitý) | Peter | 17.10.2013 | OK |
| 4. | Overiť techniky automatických testov pod C++ | Tomáš | 17.10.2013 | Uzavreté |
| 5. | Rozbehanie Matejovho prototypu v MS VS | Ivan, Gabika | 17.10.2013 | Uzavreté |
| 6. | Analyzovať základnú architektúru prototypu | Andrej | 17.10.2013 | Prebieha |
| 7. | Preštudovať základné OGRE príklady a dokumentáciu | Všetci | ASAP | Prebieha |
| 8. | Migrácia stránky na virtuálku | Ivan, Erik, Tomáš | 24.10.2013 | Prebieha |
| 9. | Zvážiť možnosť zmeny distribúcie na FIIT virtuálke – Ubuntu | Ivan, Erik, Tomáš | 17.10.2013 | OK |
| 10. | Raz týždenne migrovať obsah nášho google drive na virtuálku | Peter | Každý týždeň | Prebieha |
| 11. | Pridať na stránku zápisnice a zasláť link spoločne s plagátom vedúcemu | Erik, Tomáš | 10.10.2013 | OK |
| 12. | Pripraviť dokument a krátke školenie o základoch git-u | Erik | 15.10.2013 | OK |

| | | | | |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------|--------|------------|----|
| 13. | Naštudovať, pochopiť a aplikovať techniky SCRUM a ich best practices (vybrané) | Všetci | 17.10.2013 | OK |
|-----|--------------------------------------------------------------------------------|--------|------------|----|

Priebeh stretnutia

1. V úvode sa preberal výber zvyšných podporných nástrojov. Rozhodlo sa, že bussiness dokumentáciu bude integrovať a spravovať jeden človek (Peter). Navrhlo sa vybrať aj nástroj na tvorbu dokumentačných UML diagramov. Zvažované boli Astah a Software ideas modeler.
2. Krátko sa vyhodnotili niektoré minulé záležitosti (Vytvorenie branch v repozitári s existujúcim prototypom, spustenie a funkcionálna prototypu, webová stránka tímu).
3. Definitívne sa rozhodlo pre prácu vo vývojovom prostredí Eclipse.
4. Zhodnotila sa efektivita práce v tíme.
5. Matej zhrnul teóriu SCRUMu.
6. Prebehla debata o ďalšom smerovaní projektu. Práca bude prebiehať na module pre sekvenčný diagram.
7. Zvažovalo sa zapojenie do TPCupu.
8. Vytvoril sa prvotný backlog projektu. Každý člen navrhol niekoľko funkcionalít. Pedagogický vedúci (Ivan Polášek) predložil svoju víziu. User-stories boli napísané zatiaľ v papierovej podobe. Plánuje sa prepis do JIRA (Agile)
9. User-stories boli rozdelené do kategórií a boli identifikované najdôležitejšie.
10. Stretnutia sa zúčastnil aj autor existujúceho prototypu, s ktorým prebehla konzultácia.

Úlohy do budúceho stretnutia

| # | Popis úlohy | Zodpovedné osoby | Dátum dokončenia |
|-----|------------------------------------------------------------------------|------------------|-----------------------|
| 1. | Tvorba dokumentácie k dielu a k riadeniu projektu | Peter | Počas celého projektu |
| 2. | Vyčistenie Git repozitára | Erik | 19.10.2013 |
| 3. | Overiť techniky automatických testov pod C++ | Andrej V. | 20.10.2013 |
| 4. | Vytvorenie tlačidla na vytvorenie objektu, vytvorenie lifeline objektu | Gabika | 24.10.2013 |
| 5. | Úprava webovej stránky | Tomáš | |
| 6. | Príprava prototypu na implementáciu funkcionalít pre sekvenčný diagram | Ivan | 24.10.2013 |
| 7. | Analyzovať základnú architektúru prototypu | Andrej Š. | 24.10.2013 |
| 8. | Výber nástrojov na tvorbu UML | Erik, Andrej Š. | 18.10.2013 |
| 9. | Štúdium UML | Všetci | 24.10.2013 |
| 10. | Štúdium prototypu | Všetci | 24.10.2013 |

Príloha

Backlog user-stories:

- Create object
- Create class (zahnúť do create object)
- Create interaction (+ typy)
- Activation block
- Create fragment
- Delete object (from layer)

- Delete object (from model)
- Delete interaction (from layer)
- Delete interaction (from model)
- Update object
- Update interaction
- Object tree
- Copy layer
- Copy object
- Filter
- Animations
- Control interface
- Serialization (save, load)
- Autosave
- Full screen layers
- Edit size
- Edit layer distance
- Edit object distance
- Key shortcuts, moving
- Zooming