

## Zápis zo stretnutia č. 01

**Dátum:** 03.10.2013  
**Miestnosť:** Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)  
**Vyhotovil:** Matej Štetiar

### Prítomní:

**Pedagóg:** Ing. Ivan Polášek, PhD.  
**Členovia tímu:** Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kyseľ Peter, Bc. Martoš Ivan, Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej

### Téma stretnutia

Úvod do projektu

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

Doposiaľ neboli zadané žiadne úlohy.

### Priebeh stretnutia

1. Roly v tíme si rozdeľujú členovia tímu medzi sebou na základe dohody.
2. Do pondelka treba spraviť aspoň základy web stránky. Na stránku by sa mali dať uploadovať dokumenty.
3. Pri tvorbe plagátu má tím voľnú ruku.
4. Prototyp, na ktorý bude projekt nadväzovať, má študent ing. štúdia Matej Škoda. Vedúci ho kontaktoval, aby nám sprístupnil zdrojové kódy.
5. V prípade problémov môžeme kontaktovať Mateja Škodu a to:
  - a. mailom – iba dôležité otázky a vedúci musí byť v kópii,
  - b. osobne – iba v prípade núdze,
  - c. ísť za ním do Gratex-u – po dohode s vedúcim.
6. Prototyp, na ktorom budeme pracovať, sa bude vyvíjať týmito smermi:
  - a. import/export dát do XMI – študenti v rámci záverečných prác,
  - b. plugin do Eclipse – študenti v rámci záverečných prác,
  - c. pridanie funkcionality pre editáciu – študent v rámci záverečnej práce,
  - d. rendering obrazu,
  - e. sekvenčný diagram – my v rámci tímového projektu.
- 7.

### Úlohy do budúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1.	Získať prístup k prototypu	Všetci	ASAP
2.	Naštudovať si prototyp	Všetci	ASAP
3.	Naštudovať si grafickú knižnicu ORGE	Všetci	ASAP
4.	Vytvoriť web stránku (základný model, ktorý musí umožňovať aspoň upload dokumentov)	Tomáš	07.10.2013
5.	Vytvoriť logo	Andrej V.	07.10.2013
6.	Vytvoriť plagát	Andrej Š., Erik, Gabika, Matej	07.10.2013