

Zápis zo stretnutia č. 08

Dátum: 28.11.2013
Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil: Matej Štetiar

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Ivan Polášek, PhD.
Členovia tímu: Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kysel' Peter, Bc. Martoš Ivan, Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej

Téma stretnutia

Oboznámenie sa s aktuálnym stavom úloh v šprinte číslo 4. Poukázanie na problémy, na ktoré sme narazili. Diskusia k možným zlepšeniam prototypu.

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

[nadradená úloha] popis úlohy	Zodpovedná osoba	Stav
Označenie lifeline ťahom	Matej Štetiar	Čaká na revíziu
Vytvorenie stavov a tlačidla	Peter Kysel'	Rozpracovaná
Dokumentácia	Erik Šuta	Rozpracovaná
Zvýraznenie obalu pri prechode cez lifeline	Gabriela Brndiarová	Rozpracovaná
LOOP a OPT fragmenty	Andrej Valko	Neriešená
Vymazanie aktuálneho modelu	Andrej Štajer	Neriešená
Vytváranie objektov z XML	Erik Šuta	Neriešená
Uloženie, načítavanie	Andrej Štajer	Rozpracovaná
Ukladanie interakcií v objekte lifeline	Andrej Valko	Uzatvorená
Spustenie mazania	Ivan Martoš	Neriešená
Vytvorenie deštruktorov pre asynchrónne správy	Ivan Martoš	Rozpracovaná
Vytvorenie deštruktorov pre lifeline	Peter Kysel'	Rozpracovaná
Oprava chýb vo 4. šprinte	Unassigned	Neriešená
Dokumentácia ku šprintu č.4	Unassigned	Neriešená

Priebeh stretnutia

1. Ivan a Erik oznámili, že naša webová stránka nie je aktuálna. Dôvodom neaktuálnosti je problém s naštartovaním servera. Tento problém Ivan intenzívne rieši.
2. Vedúci tímu nám ukázal video s aktuálnym stavom fragmentu, na ktorom pracuje jeden jeho diplomant. Naš fragment a jeho fragment by sa mali spojiť. Preto je potrebné sa zamyslieť, či implementáciu zjednotíme teraz alebo pôjdeme dočasne vlastnou cestou.
3. Zhrnuli sme aktuálny stav úloh v tomto šprinte. Všetky úlohy sú rozpracované a problémy, na ktoré riešitelia narazili, sme si spolu vydiskutovali.
4. Úlohu uloženia a načítania scény Erik konzultoval aj s bakalármi, ktorí sa s podobnými úlohami stretli vo svojich bakalárskych projektoch.
5. Jeden z bakalárov má naprogramované mazanie prvkov scény. Porozprávali sme sa s ním o jeho riešení, čím nám pomohol pri riešení našej úlohy týkajúcej sa mazania.
6. Andrej Štajer poukázal na potrebu pridania logovania do kódu. Zhodli sme sa, že vytvorenie logovania bude zaradené do ďalšieho šprintu.

Úlohy do budúceho stretnutia

Dokončiť úlohy naplánovaná v šprinte. Pribudli tieto úlohy:

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1.	Formálne spísanie rizík a procesov ich manažmentu	Andrej Š.	05.12.2013
2.	Podrobný popis plánu	Gabriela	05.12.2013
3.	Návrh obdobia a riešenia pre spojenie implementácie fragmentu	Matej	05.12.2013