

## Zápis zo stretnutia č. 05

**Dátum:** 07.11.2013  
**Miestnosť:** Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)  
**Vyhotovil:** Peter Kysel'

### Prítomní:

**Pedagóg:** Ing. Ivan Polášek, PhD.  
**Členovia tímu:** Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kysel' Peter, Bc. Martoš Ivan,  
 Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej

### Téma stretnutia

Vyhodnotenie druhého šprintu a špecifikácia tretieho šprintu.

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Percentá
1.	Hľadanie alternatívy ku knižnici MyGui	Erik, Peťo	7.11.2013	60%
2.	Ukladanie, načítavanie diagramu	Erik	7.11.2013	70%
3.	Lifeline pretekacie	Matej	7.11.2013	100%
4.	Lifeline obal	Matej	7.11.2013	100%
5.	Lifeline zarovnanie na riadok	Ivan	7.11.2013	90%
6.	Interakcia – asynchrónne správy	Andrej Š., Andrej V.	7.11.2013	100%
7.	Zdokumentovať šprint č.1	Peťo, Gabika	7.11.2013	100%
8.	Spojenie menších celkov do dokumentácie pre šprint č.2	Gabika	7.11.2013	100%
9.	Napísanie prihlášky do TP Cup-u.	Peťo	28.10.2013	100%
10.	Lifeline atribúty	Gabika	7.11.2013	100%
11.	Popis k manažérskej role	Všetci	7.11.2013	100%
12.	Pridanie novej vrstvy	Gabika	7.11.2013	100%

## Priebeh stretnutia

1. Erik podal návrh na vytvorenie dátového modelu nášho prototypu. Preberala sa metodika komentovania kódu. Takisto aj odpovedal na nejasnosti ohľadom gitu.
2. Preberanie problémov počas šprintov, vylepšení a úloh budúcej práce. Po príchode vedúceho sme prebrali niekoľko vecí ohľadom TP CUPu , web stránku a formu vyhodnotenia šprintu.
3. Zhrnuli sme úlohy vykonané počas šprintu s diskusiou o ich priebehu, problémoch a riešeníach.
4. Dôležité úlohy pre nasledujúcu prácu podľa vedúceho :
  - vytváranie class diagramu popri sekvenčnom (pridanie metody, triedy).
  - abstrahovať informácie do repozitára
  - rozlíšenie asynchronej interakcie
  - objekty aby mali popisy (nízka priorita)
  - fragmenty (vysoká priorita)
5. Kontaktovať vedúceho ohľadom mien bakalárov, ktorí sa zaoberajú serializáciou (Ivan napíše ako kompetentná osoba). Takisto je nutné nahrat' zápisnicu a výsledky šprintu na web stránku a poslať link vedúcemu.
6. Po návrhu úloh pre nasledujúci šprint (tabuľka nižšie), vedúci navrhol stretnutie s bakalármi ako aj s Maťom (má nám dať informácie o tom kedy sa s nimi stretáva).
7. Po tretom šprinte sa odovzdáva dokumentácia je potrebné pozrieť stránku tímového projektu ohľadom informácií.

## Úlohy do budúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Priorita/ Zložitosť	
1.	Delete (lifeline,layer,interaction)	Peťo	21.11.2013	1	L
2.	Opraviť server a pridať (zápisnicu,šprint1-2,do galérie fotky)	Peťo	21.11.2013 ASAP	1	S
3.	Max width lifeline	Ivan	21.11.2013	1	S
4.	Diagram dátový model	Gabika	21.11.2013	1	M
5.	Otázky na refaktORIZÁCIU	všetci	21.11.2013	1	
6.	Width heigth	Ivan	21.11.2013	1	XS
7.	Serializacia	Erik	21.11.2013	1	M
8.	Označnie lifelines ťahom	Maťo	21.11.2013	1	L
9.	Návrh fragmentu	Andrej V.	21.11.2013	1	M
10.	Algoritmus states pridania fragmentu	Andrej Š.	21.11.2013	1	M
11.	Text zalamovanie	Ivan	21.11.2013	1	S
12.	Dátový návrh a implementácia fragmentov	Andrej Š.	21.11.2013	1	M
13.	Dokumentácia	Erik	21.11.2013	1	M