

## Zápis zo stretnutia č. 08

(Letný semester)

**Dátum:** 02.04.2014  
**Miestnosť:** --- (forma konferenčného hovoru cez Skype)  
**Vyhotovil:** Gabriela Brndiarová

**Prítomní:**

Členovia tímu: Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej, Bc. Martoš Ivan

**Téma stretnutia**

ukončenie 3. šprintu, naplánovanie úloh na 4. šprint

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Percentá
1.	Vytvorenie akceptačných testov	Všetci	02.4.2014	83,333... % *
3.	Pokračovanie implementácie aktivačného bloku	Ivan Martoš, Erik Šuta	02.04.2014	0% **
4.	Pokračovanie implementácie fragmentov	Matej Štetiar, Andrej Štajer	02.04.2014	0% **
5.	Zlúčenie vývojových vetiev s mriežkov, aktivačným blokom a fragmentom	Všetci	02.04.2014	33,333...% ***

\* - jeden člen tímu (Gabriela Brndiarová) ešte nemá vypracované testy

\*\* úloha zabrzdená otázkami o UML metamodeli

\*\*\* - zlúčená bola len mriežka s hlavnou vetvou

**Priebeh stretnutia**

- Prebehla sumarizácia nevyhnutných úloh, ktoré potrebujeme spraviť pre vstup do testov:
  - zlúčenie všetkých vývojových vetiev do jednej
  - dopísať akceptačné testy (pre vytváranie nových vrstiev, pridávanie čiary života a s tým spojené zarovnávanie)
- Dohodli sme sa, že vývoj aktivačného bloku sa zatiaľ zmrazí, lebo na ňom ešte viac práce ostáva ako je už spraveného.
- Navrhli sme akým bude môcť používateľ vymazať vrstvu: Scenár totožný s mazaním ostatných objektov po výber aktívnej vrstvy. Po výbere aktívnej vrstvy, záložka vrstvy nezmizne iba zmení farbu. Ak používateľ klikne na záložku vrstva sa vymaže.
- Dohodli sme sa, že pred akceptačným testovaním prebehne aj funkcionálne testovanie, o ktorom bude v dokumentácii záznam.
- Nasledujúci (4.) šprint bude trvať len 1 týždeň (do 9.4.2014). Po tomto dátume začneme s MVC a UML metamodelom.

**Úlohy do budúceho stretnutia**

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Zložitosť
1.	Zlúčenie vývojovej vetvy fragment	Matej Štetiar	9.4.2014	L

	s hlavnou vetvou			
2.	Vyriešenie problému s triafaním objektu na scéne.	Andrej Štajer	9.4.2014	L
3.	Vytvorenie zostávajúcich akceptačných testov	Gabriela Brndiarová	9.4.2014	S
4.	Mazanie vrstvy	Ivan Martoš	9.4.2014	L
5.	Funkcionálne testovanie so záznamom	Andrej Valko	9.4.2014	L
6.	Dokumentácia – vložiť testy	Erik Šuta	9.4.2014	S
7.	Dokumentácia – sumarizácia chýbajúcich častí	Erik Šuta	9.4.2014	XS