

## Zápis zo stretnutia č. 06

(Letný semester)

**Dátum:** 26.03.2014  
**Miestnosť:** Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)  
**Vyhotovil:** Andrej Valko

**Prítomní:**

Pedagóg: Ing. Ivan Polášek, PhD.  
 Členovia tímu: Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej, Bc. Martoš Ivan

**Téma stretnutia**

UML meta-model, refactoring

**Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia**

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia	Stav
1.	Doplnenie abstraktu článku na IIT.SRC	Gabriela Brndiarová, Matej Štetiar	22.3.2014	100%
2.	Vytvorenie akceptačných testov	Všetci	02.4.2014	prebieha
3.	Vytvorenie meta-modelu UML	Andrej Štajer, Gabriela Brndiarová	24.3.2014	100%
4.	Zarovňávanie objektov do mriežky vzhľadom na pridávanie interakcií	Andrej Valko	02.4.2014	90% **
5.	Pokračovanie implementácie aktivačného bloku	Ivan Martoš, Erik Šuta	02.04.2014	prebieha
6.	Pokračovanie implementácie fragmentov	Matej Štetiar, Andrej Štajer	02.04.2014	prebieha
7.	Zlúčenie vývojových vetiev s mriežkov, akt. blokom a fragmentom	Všetci	02.04.2014	prebieha
8.	Vytvorenie šablóny pre akceptačné testy	Ivan Martoš	26.03.2014	100%

\*\* - chyba code review a dokumentácia

**Priebeh stretnutia**

- Zosumarizoval sa návrh meta-modelu (v kontexte sekvenčného diagramu podľa UML Superstructure 2.4.1). Dátový model prototypu bude prepracovaný podľa tohto meta-modelu s ohľadom na nasledovné body:
  - mená tried sa budú zhodovať s názvami v meta-modely
  - budú dodržané vzťahy podľa tohto modelu
  - dodatočné vzťahy môžu byť doplnené
- Product owner vyjadril svoje rozhodnutie vypustiť z požiadaviek implementáciu aktivačného bloku. Ivan Martoš však navrhol zmeny meta-modelu týkajúce sa

- aktivačného bloku, ktoré by boli aplikovateľné v navrhovanom meta-modely. Rozhodlo sa teda, že tieto zmeny budú zapracované, aktivačný blok však nebude vizualizovaný.
3. Product owner požiadal o to, aby pri refaktoringu bola modelová časť prototypu dostatočne oddelená od ostatných častí (v zmysle model-view-controller). Hlavné úpravy, týkajúce sa modelu, sa budú vykonávať v balíku „DataStructure“.
  4. Z dôvodu uvedeného v bode 3. boli triedy a balíky aktuálneho prototypu rozdelené podľa MVC, a bol vypracovaný stručný zoznam zmien, ktoré si toto rozdelenie vyžaduje.
  5. Diskutovalo sa o rozdiely medzi grafickou štruktúrou a štruktúrou modelu.
  6. Členovia tímu vyjadrili obavu o smerovanie projektu, pretože naplánovaná práca sa má týkať najmä zmien implementácie (ktoré sú pre koncového používateľa neviditeľné). Product owner však ubezpečil, že plánované zmeny sú dôležité a majú veľký význam pre ďalších pokračovateľov v tomto projekte, pretože tento projekt má zatiaľ výskumný charakter.
  7. Pre testovanie na koncovom používateľovi product owner navrhol zafixovať stav prototypu. Na testovanie bude tak dostupná funkcionálna časť týkajúca sa vkladania elementov (vrstva, čiara života, fragment v obmedzenej miere), ich zarovnanie a ich vymazanie.
  8. Bolo naplánované stretnutie s Matejom škodom za účelom porovnania stratégií refaktorovania (podľa vyššie popísaných bodov).