

## Zápis zo stretnutia č. 09

**Dátum:** 05.12.2013  
**Miestnosť:** Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)  
**Vyhotovil:** Erik Šuta

### Prítomní:

**Pedagóg:** Ing. Ivan Polášek, PhD.  
**Členovia tímu:** Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kyseľ Peter, Bc. Martoš Ivan,  
 Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej

### Téma stretnutia

Odovzdanie šprintu č. 4. Príprava na šprint č. 5.

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

| #   | Popis úlohy  | Zodpovedné osoby            | Stav |
|-----|--|-----------------------------|------|
| 1.  | Označenie lifeline ťahom   | Matej Štetiar               | 95%  |
| 2.  | Vytvorenie stavov a tlačidla   | Peter Kyseľ                 | 90%  |
| 4.  | Zvýraznenie obalu pri prechode cez lifeline                            | Gabriela Brndiarová         | 90%  |
| 5.  | LOOP a OPT fragmenty   | Andrej Valko                | -    |
| 6.  | Vymazanie aktuálneho modelu  | Andrej Štajer               | 0%   |
| 7.  | Vytváranie objektov z XML  | Erik Šuta                   | 85%  |
| 8.  | Uloženie, načítavanie  | Andrej Štajer               | 95%  |
| 9.  | Ukladanie interakcií v objekte lifeline                                | Andrej Valko                | 100% |
| 10. | Spustenie mazania  | Ivan Martoš                 | 95%  |
| 11. | Vytvorenie deštruktorov pre asynchrónne správy                         | Ivan Martoš                 | 95%  |
| 12. | Vytvorenie deštruktorov pre lifeline                                   | Peter Kyseľ                 | 0%   |
| 13. | Dokumentácia ku šprintu č. 4   | Erik Šuta                   | 100% |
| 14. | Oprava chýb v 4. šprinte – Zmiznutie fragmentu                         | Andrej Valko                | 100% |
|     | Oprava chýb v 4. šprinte – fragment a jeho pozícia na zadných vrstvách | Andrej Valko                | 95%  |
| 15. | Formálne spísanie rizík a procesov ich manažmentu                      | Andrej Štajer               | 100% |
| 16. | Podrobný opis plánu  | Gabriela Brndiarová         | 0%   |
| 17. | Návrh obdobia a riešenia pre spojenie implementácie fragmentu          | Matej Štetiar, Andrej Valko | 100% |

\*95% chýba review

\*\*90% chýba dokumentácia a review

### Priebeh stretnutia

1. Pred príchodom vedúceho tímu sa diskutovalo o nasledujúcich témach:
  - a. Všeobecné problémy predchádzajúceho šprintu a aktuálnej verzie prototypu
  - b. Problém s chýbajúcou webstránkou – padlo niekoľko návrhov na riešenie, ako najschodnejšiu cestu sme vybrali riešenie pomocou jednoduchej bootstrap webstránky podľa pripravenej šablóny
  - c. Prebehlo krátke interné zhrnutie stavu úloh

2. Po príchode vedúceho tímu bol zhrnutý návrh profesorky Bielikovej o vzájomnej prezentácii tímových projektov, pravdepodobne začiatkom letného semestra. Prebrali sme aj ďalšie detaily, ako je hodnotenie, diskusia atď.
3. Vedúci tímu zdôraznil vhodnosť práce na tímovom projekte aj počas prestávky medzi zimným a letným semestrom
4. Prebehlo odovzdanie šprintu scrum masterovi (vedúci tímu):
  - a. Prebehla debata o aktuálnom stave fragmentu a o možnosti spojenia s implementáciou fragmentu v diagrame aktivít v kontexte architektúry a konzistencie riešenia
  - b. Bola navrhnutá možnosť užšej spolupráce s bakalármi pracujúcimi na funkcionalite exportu a importu diagramov do/z XML
  - c. Prebehla debata o možnosti mazania diagramu zo scény (ponechanie v dátovom modeli) a o kompletnom zmazaní (hard delete) a krátka rozprava o implementácii tejto funkcionality
5. Navrhli sme posledný šprint, jeho hlavnou náplňou má byť refactoring implementovanej funkcionality, finalizácia nedokončených úloh, oprava vzniknutých chýb, finalizácia dokumentácie v zimnom semestri a vytvorenie webstránky
6. Navrhli sme čas a termín prezentácie práce na tímovom projekte v kontexte predmetov MSS/MIS. Predbežný dátum sme určili na 17.12.2013. Neskôr v priebehu stretnutia bol tento dátum potvrdený aj s časom stretnutia (14:00-14:45)
7. V krátkosti sme navrhli ako by mohol vyzerat' výstup tímového projektu v letnom semestri
8. Bola vykonaná retrospektíva šprintu
  - a. Start
    - i. XP programming sessions – v predchádzajúcom šprinte, dňa 29.11.2013 prebehla prvá XP session a chceme v tomto trende aj naďalej pokračovať (v kontexte retrospektívy sme však prebrali túto udalosť až na tomto stretnutí, preto ju uvádzame do „Start“)
    - ii. Častejšie vykonávanie rebase pri funkcionálnych vetvách vývoja za účelom zníženia množstva vzniknutých konfliktov pri zlučovaní vetiev vývoja
  - b. Keep
    - i. Planning poker cards
    - ii. Burn-down chart
    - iii. Udržiavať pre tím prospešnú komunikáciu s Matejom Škodom
    - iv. Používanie integrácie nástrojov Jira a Bitbucket
    - v. Zahrnutie časov na dokumentovanie a code review do časových plánov na šprint
    - vi. Používanie makra na automatický export dát o úlohách z nástroja Jira
    - vii. Veľkosti tričiek ako metrika ohodnocovania úloh
    - viii. Neformálne stretnutia a komunikácia tímu
    - ix. Dokumentovanie úloh v každom šprinte
    - x. Používanie funkcionálnych vývojových vetiev na implementáciu novej funkcionality
  - c. Stop
    - i. -
9. Prebehla detailnejšia rozprava o plánoch na nasledujúci šprint. Táto časť zahŕňa formálnu špecifikáciu úloh, následné ohodnotenie úloh pomocou planning poker cards a pridelenie úloh jednotlivým členom tímu.

## Úlohy do budúceho stretnutia

| kód úlohy   | [nadradená úloha] popis úlohy   | Zodpovedná osoba    | veľkosť |
|-------------|---|---------------------|---------|
| TRIDUML-111 | [TRIDUML-108]: Naplnenie Webovej stránky informáciami                     | Matej Štetiar       | S       |
| TRIDUML-115 | [TRIDUML-113]: Spojenie prezentácie do jedného súboru                     | Unassigned          | XS      |
| TRIDUML-112 | [TRIDUML-108]: Nahodenie stránky na server                                | Matej Štetiar       | S       |
| TRIDUML-114 | [TRIDUML-113]: Vytvoriť šablónu prezentácie                               | Andrej Štajer       | S       |
| TRIDUML-110 | [TRIDUML-108]: Vytvorenie webovej stránky                                 | Ivan Martoš         | L       |
| TRIDUML-109 | [TRIDUML-107]: Inštalácia server  | Andrej Valko        | L       |
| TRIDUML-28  | [TRIDUML-67]: Ukladanie diagram do XML                                    | Erik Šuta           | S       |
| TRIDUML-91  | [TRIDUML-67]: Vymazanie aktuálneho modelu                                 | Andrej Štajer       | M       |
| TRIDUML-90  | [TRIDUML-67]: Vytváranie objektov z XML                                   | Erik Šuta           | M       |
| TRIDUML-118 | [TRIDUML-116]: Pripojenie "InteractiveCover" vetvy                        | Gabriela Brndiarová | M       |
| TRIDUML-117 | [TRIDUML-116]: Pripojenie "delete" vetvy                                  | Peter Kysel'        | M       |
| TRIDUML-104 | [TRIDUML-44]: Dokumentácia ku šprintu č. 5                                | Erik Šuta           | XS      |
| TRIDUML-96  | [TRIDUML-105]: AddLifelineWindow sa nevypne po stlačení "create" tlačidla | Gabriela Brndiarová | -       |