

Zápis zo stretnutia č. 06

Dátum: 14.11.2013
Miestnosť: Jobsovo softvérové štúdio (FIIT STU)
Vyhotovil: Ivan Martoš

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Ivan Polášek, PhD.
Členovia tímu: Bc. Brndiarová Gabriela, Bc. Kysel' Peter, Bc. Martoš Ivan,
 Bc. Štajer Andrej, Bc. Štetiar Matej, Bc. Šuta Erik, Bc. Valko Andrej

Téma stretnutia

Zhrnutie doterajšieho priebehu šprintu, zmeny v riadení tímu a stretnutie celého 3D UML projektu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia

1. Andrej Š. vykonal údržbu JIRY, spojzndil Agile časť, vrátane Burndown chart
2. Andrej V. vytvoril Poker Cards a doniesol ich na ukážku

Priebeh stretnutia

1. Andrej Š. ukázal vykonané zmeny v JIRE a vysvetlil ako sa pracuje s Agile Dashboard
2. Andrej V. poukázal na chyby v kóde
3. Plánovalo sa budúco-týždňové stretnutie celého 3D-UML projektu. Do plánovania bol zahrnutý aj Matej Škoda cez Skype. Počas rozhovoru sa diskutovalo a dospelo ku nasledujúcim záverom:
 - a. Potreba zahrnúť taktiež bakalárov do stretnutia
 - b. Potreba prediskutovať počas stretnutia vytváranie Fragmentov. Ivan Polášek navrhol samostatné riešenie pre všetky strany ktoré sa neskôr spojí na základe super-class
 - c. Potreba prediskutovať Layers
 - d. Potreba pripraviť sa na stretnutie a spísať naše návrhy na zmeny
 - e. Potreba zavedenia jednotného naming conventions
 - f. Potreba dokumentovať kód
 - g. Požiadavka o to aby Matej Škoda pushoval jeho verziu do repozitára

Úlohy do budúceho stretnutia

#	Popis úlohy	Zodpovedné osoby	Dátum dokončenia
1.	Pokračovanie na práci v aktuálnom šprinte	GAMATEPI	21.22.2013
2.	Spoločné stretnutie s Matejom Škodom a bakalármi	GAMATEPI	21.22.2013