

Zápis z 11. stretnutia tímu č.1

Dátum:

05.12.2013

Miestnosť:

5.44 (FIIT)

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Kamil Burda, Bc. Rudolf Grežo, Bc. Marek Hasin, Bc. Lukáš Kohútka

Zapisovateľ:

Bc. Kamil Burda

Téma stretnutia:

návrh a implementácia prototypu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

| ID | Úloha | Zodpovedný | Termín ukončenia | Stav riešenia |
|------|---|----------------------|------------------|---------------|
| 8.10 | registrácia tímu do súťaže Imagine Cup | všetci | 05.12.2013 | Splnená |
| 8.3 | hra - prostredie - modely, ... | Lukáš | 05.12.2013 | Splnená |
| 8.4 | hra - XNA, Quick Start Engine, integrácia Kinectu a Leap Motion | Kamil | 05.12.2013 | Zamietnutá |
| 8.5 | hra - Kinect | Marek | 05.12.2013 | Splnená |
| 8.6 | hra - Leap Motion | Rudolf | 05.12.2013 | Splnená |
| 8.7 | prvé demo na engine, ktorý sa dá používať s Kinectom a Leap Motion | Všetci | 05.12.2013 | Riešená |
| 9.3 | Vyskúšať pridať do vytvorených demo hier objekty vytvorené v programe Blender | Kamil, Marek, Rudolf | 05.12.2013 | Splnená |
| 9.4 | Vytvorenie modelu stíhačky, prostredia a prekážok | Lukáš | 05.12.2013 | Riešená |
| 9.5 | Prekonzultovať pohyby modelu s psychologičkami | Všetci | 05.12.2013 | Riešená |

Opis stretnutia:

- Vybraný softvér na tvorbu hier: Unity**
- Lukáš - lietanie - začiatok implementácie prototypu
 - vytvorenie terénu
 - pohyb
 - lietajúca postava - kváder
 - kamera - za kvádom, sleduje ho
 - pohyb dopredu a dozadu, otáčanie doľava a doprava klávesami
- ovládanie cez Leap Motion
 - pohyb ruky doľava, doprava - otáčanie lietajúcej postavy
- ovládanie cez Kinect
 - chytanie objektov
- BitBucket - repozitár zdrojového kódu projektu

Úlohy do nasledujúceho stretnutia:

| ID | Úloha | Zodpovedný | Termín ukončenia |
|------|---|--------------|------------------|
| 9.4 | Vytvorenie modelu stíhačky, prostredia a prekážok | Lukáš | 12.12.2013 |
| 9.5 | Prekonzultovať pohyby modelu s psychologičkami | Všetci | 12.12.2013 |
| 8.7 | prvé demo na engine, ktorý sa dá používať s Kinectom a Leap Motion | Všetci | 12.12.2013 |
| 11.1 | hra - integrácia s Leap Motion | Rudolf | 12.11.2013 |
| 11.2 | hra - integrácia s Kinect-om | Marek | 12.11.2013 |
| 11.3 | hra - kolízia s terénom, kolízia s objektami | Lukáš, Kamil | 12.11.2013 |
| 11.4 | hra - objekty - vytvorenie modelu objektov, rozmiestnenie objektov v priestore, | Lukáš, Kamil | 12.11.2013 |
| 11.5 | prezentácia - príprava - 16.11.2013 | všetci | 16.11.2013 |
| 11.6 | projekt - dokumentácia | všetci | 16.11.2013 |
| 11.7 | hra - skóre pre hráča | - | 17.11.2013 |

Predbežný termín nasledujúceho stretnutia:

formálne stretnutie - 12.12.2013, 13:30 - 15:00, 17:00 - 19:00