

Zápis z 3. stretnutia tímu č.1

Dátum:

10.10.2013

Miestnosť:

5.44 (FIIT)

Prítomní:

Pedagóg: Ing. Martin Nagy

Členovia tímu: Bc. Kamil Burda, Bc. Rudolf Grežo, Bc. Marek Hasin, Bc. Lukáš Kohútka

Zapisovateľ:

Bc. Kamil Burda

Téma stretnutia:

Diskusia navrhovaných tém, výber témy

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Úloha	Zodpovedný	Termín ukončenia	Stav riešenia úlohy
Uviesť a opísať funkcie konkrétnych zariadení pre ľudí so zrakovým postihnutím; pozri Prílohu A	Rudolf	10.10.2013	splnená
Dôkladne si prezrieť všetkých vítazov a finalistov súťaže Microsoft Imagine Cup z predošlého ročníka, prípadne vítazov z ďalších predchádzajúcich ročníkov	všetci	10.10.2013	splnená
Preskúmať technológiu Leap Motion	všetci	10.10.2013	čiastočne splnená, ďalej riešená
Vymyslieť názov tímu	všetci	10.10.2013	nesplnená
V rámci terapeutickéh hry priebežne analyzovať literárne zdroje - v zdieľaných priečinkoch v službe Dropbox, na stránkach IEEEExplore , ACM Digital Library , SpringerLink , ScienceDirect , prípadne použiť vyhľadávač na nájdenie relevantných stránok alebo iného relevantného obsahu	všetci	10.10.2013	čiastočne splnená, ďalej riešená

Opis stretnutia:

1. Projekt [i-chum](#) sa snaží pomôcť zrakovým postihnutým. Vzhľadom na skutočnosť, že tento projekt ponúka funkcie, ktoré navrhoval Rudolf, všetci členovia tímu sa zhodli, že Rudolfom navrhovaná aplikácia pre ľudí so zrakovým postihnutím nebude riešená.
2. Lukáš a Marek uvažovali o mobilnej aplikácii, ktorá by slúžila ako dopravný servis. Jednoduchým stlačením tlačidla je možné nahlásiť udalosť, ako napr. dopravnú nehodu. Členovia tímu sa zhodli, že tvorba takejto aplikácie je z hľadiska rozsahu práce nedostatočná na to, aby bola riešená v timovom projekte.
3. **Všetci členovia tímu sa dohodli, že v rámci tímového projektu navrhnú a implementujú terapeutickú hru pomáhajúcu deťom s obmedzenými schopnosťami pohybu.**

4. V rámci terapeutickej hry pre ľudí s obmedzenou schopnosťou pohybu je potrebná konzultácia s terapeutmi a psychológami. Je potrebné zistiť, aké gestá je potrebné implementovať v hre, aby terapia bola účinná.
5. Treba sa uistiť, že kolaborácia viacerých hráčov v rámci hry zlepši účinky terapie.
6. Jednou z hier, kde by hráči mohli hrať spolu, je šach.
7. Určite nie je potrebné vytvoriť nový herný engine úplne od základov. Existuje mnoho open source herných engine-ov (aj 3D), modelov a textúr, ktoré môžu byť použité na implementáciu hry.
8. Jednou z technológií na tvorbu hier je Microsoft XNA. Tú však spoločnosť Microsoft ďalej vyvíjať a podporovať nebude (čo však neznamená, že ju nemôžeme použiť).
9. Treba sa uistiť, že použitím existujúceho softvéru a diel dodržíme licenčné podmienky.
10. Hoci by sa tím mohol zapojiť do súťaže TP-CUP, je potrebné vykazovať pravidelný vývoj v projekte vo forme tzv. šprintov, čo sa v rámci súťaže aj boduje. Členovia tímu sa zhodli, že množstvo dokumentácie potrebnej v priebehu súťaže je natoľko vyčerpávajúce, že sa tím do súťaže nezapojí.
11. Je potrebné zvážiť, či budeme prezentovať projekt na konferencii IIT.SRC v apríli 2014.
12. Každá aktivita, ktorá zviditeľní projekt, sa ráta, vrátane súťaže Podnikateľský nápad roka, ktorá sa koná po národnom finále súťaže Imagine Cup.
13. Na národnom finále súťaže Imagine Cup je v rámci prezentácie projektu nežiaduce povedať "My sme hotoví, dokončili sme projekt" - treba uviesť, ako sa projekt bude ďalej rozvíjať.
14. V rámci prezentácie na národnom finále je vhodné uviesť biznis model - každý tím to na prezentácii mal.
15. Na manažment verzií implementovaného programu členovia tímu použijú systém Git.
16. Poznatky získané z analýzy je žiaduce ukladať do nasledujúcich priestorov:
 - a. súbory - do Dropbox-u,
 - b. odkazy a doplňujúce informácie - do dokumentov v Google Drive (keďže sa môžu priebežne aktualizovať).
17. Pedagóg tímu Martin pošle ukážku žiadosti o grant na rozvoj projektu, aby sa členovia oboznámili, aké náležitosti je potrebné splniť na získanie grantu. Členovia by mali zvážiť, či úsilie vynaložené na získanie grantu prinesie adekvátnu pridanú hodnotu.
18. Maximálna hodnota, ktorú je možné získať, je 5000 EUR. Na získanie grantu je okrem iného potrebné mať kvalitne spracovanú analýzu.
19. V projekte nie je potrebné používať všetky možné technológie vyvinuté spoločnosťou Microsoft, postačuje aspoň jedna. V rámci navrhovanej hry bude použitá technológia Kinect.
20. Členovia tímu si vystriedajú roly v tíme každých pol semestra. Nasledujúci termín striedania je teda stanovený na konci zimného semestra, resp. počas skúškového obdobia v zimnom semestri.
21. Informácie súvisiace s projektom budú oznamované prostredníctvom Skupín Google (Google Groups). Pravidelné kontrolovanie dokumentov v službách Google Drive alebo Dropbox je nepraktické. Subjekt je potrebné označovať (angl. *tag*) s hranatými zátvorkami. Jednotlivým druhom informácií sú pridelené príslušné značky - pozri Prílohu B.
22. Týždenný plán a ciele projektu je žiaduce zostaviť až po nasledujúcom stretnutí - po konzultácii s psychologičkami a po bližšej špecifikácii projektu.
23. Tablet je na fakulte dostupný (napr. tablet HP). Rudolf takisto vlastní tablet s OS Windows 7.

Úlohy do nasledujúceho stretnutia:

Úloha	Zodpovedný	Termín ukončenia	Stav riešenia

Vymyslieť názov tímu. Každý člen tímu napíše zoznam potenciálnych názvov. Názov by mal súvisieť s implementovanou hrou (napr. s dejovou líniou hry).	všetci	15.10.2013	riešená
Preskúmať technológiu Leap Motion do hĺbky	všetci	15.10.2013	riešená
V rámci terapeutickkej hry priebežne analyzovať literárne zdroje - v zdieľaných priečinkoch v službe Dropbox, na stránkach IEEEExplore , ACM Digital Library , SpringerLink , ScienceDirect , prípadne použiť vyhľadávač na nájdenie relevantných stránok alebo iného relevantného obsahu	všetci	15.10.2013	riešená
Analyzovať voľne dostupné, open source 3D herné engine-y	všetci	15.10.2013	riešená
Zistiť, ako je možné prepojiť herné engine-y s technológiami Leap Motion a Kinect	všetci	15.10.2013	riešená
Usporiadať dokumenty a ich obsah v službách Google Drive a DropBox	Kamil	15.10.2013	riešená
Navrhnuť názvy značiek (tagov) pre jednotlivé druhy oznamov	všetci	15.10.2013	riešená
Zistiť, aké sú možnosti kolaborácie vo vývojovom prostredí Microsoft Visual Studio. Analyzovať Team Foundation Service	všetci	15.10.2013	riešená
Dohodnúť stretnutie s psychologičkami prostredníctvom e-mailu. Na stretnutí by členovia tímu spolu so psychologičkami konzultovali zoznam činností, cvikov, resp. gest, ktoré by mohli byť implementované v hre, prípadne ďalšie relevantné záležitosti ohľadom terapeutickkej hry	všetci	15.10.2013	riešená
Dohodnúť stretnutie s terapeutmi	všetci	15.10.2013	riešená
Poslať e-mail p. Benešovej ohľadom dostupnosti technológie Leap Motion	všetci	15.10.2013	riešená
Napísať dodávateľovi technológie Leap Motion ohľadom dostupnosti tejto technológie	všetci	15.10.2013	riešená
Rozdeliť si úlohy v rámci práce na terapeutickkej hre (kto sa bude venovať grafike, programovaniu, príbehu, dizajnu, a pod.). Je možné, že rozdelenie úloh prebehne až neskôr, po dôkladnejšej analýze.	všetci	15.10.2013	riešená
Zvážiť, či je žiaduce získať grant od tatra Banky pre vývoj terapeutickkej hry	všetci	15.10.2013	riešená
Určiť obsah kapitoly Analýza v dokumentácii k projektu	všetci	15.10.2013	riešená
Stanoviť ciele projektu	všetci	15.10.2013	riešená
Prezrieť si dokumentácie z predošlých ročníkov. Navrhnuť a vytvoriť štruktúru dokumentu podľa oficiálnej stránky predmetu Tímový projekt	Kamil	3./4. týždeň ZS	riešená

Prezrieť si webové stránky tímových projektov z predchádzajúcich ročníkov	všetci	4./5. týždeň ZS	riešená
Navrhnuť štruktúru webovej stránky tímu	všetci	5.týždeň ZS	riešená
Vytvoriť webovú stránku, na ktorej sa budú nachádzať požadované informácie podľa oficiálnej stránky predmetu Tímový projekt	všetci	5.týždeň ZS	riešená

Predbežný termín nasledujúceho stretnutia:

Utorok, 15.10.2013, 16:00, miestnosť 5.44

Prílohy

A. Podpora pre zrakovo postihnutých

Text prílohy sa nachádza v nasledujúcom odkaze:

<https://www.dropbox.com/s/a5durazf1byohpm/Podpora%20pre%20zrakovo%20postihnutych.docx>

B. Značkovanie oznamov

Pozri dokument "[Dokumentácia k riadeniu projektu](#)", sekcia "Komunikácia v tíme".