# Inštalácia servera a monitora na Windows 7 x64

Testované na verziách:

* MS Visual C++ 2008 Redistributable Package (x86) - 11/29/2007
* simspark – 0.2.2
* rcsserver3d – 0.6.5
* Ruby – 1.9.3-p125

Dostupné na stránkach:

* MS Visual C++2008 Redistributable Package (x86): <http://www.microsoft.com/en-us/download/details.aspx?id=29>
* simspark: <http://sourceforge.net/projects/simspark/files/simspark/>
* rcssserver3d: <http://sourceforge.net/projects/simspark/files/rcssserver3d/>
* Ruby - <http://rubyinstaller.org/downloads/>

## Postup

1. Stiahnuť a nainštalovať exe súbory na systémový disk (inak to nepôjde) C:/Program Files (x86)/ v tomto poradí:
	1. MS Visual C++ 2008 Redistributable Package (x86) (nepovinné)
	2. simspark
	3. rcsserver3d
	4. Ruby
2. Otvoriť adresár, kde je nainštalovaný rcssserver3d (C:\Program Files\rcssserver3d 0.6.5\bin) a includovať cestu do tohto priečinka do systémovej premennej Path (Start->Ovládací panel->Používateľské kontá->Premenné prostredia).
3. Spustiť server spustením rcssserver3d.cmd.
4. Spustiť monitor spustením rcssmonitor3d.cmd. Po tomto kroku by sa malo zobraziť okno s ihriskom.
5. Spustiť agenta na ihrisko spustením rcssagent3d.cmd. Po tomto kroku by sa mal v rohu ihriska objaviť hráč s názvom NaoRobot. Tento krok slúži len ako test, že všetko funguje správne.

Pozn.: Kroky číslo 3 a 4 je možné nahradiť spustením súboru rcsoccersim3d.cmd, ktorý vykoná spustenie servera a monitora.

Postup je rovnaký ako v tomto videu, rozdiel je len v odlišných verziách:

<http://www.youtube.com/watch?v=_gDrGoPQ35k>

## Oficiálny návod:

<http://simspark.sourceforge.net/wiki/index.php/Installation_on_Windows>