

Zápisnica zo stretnutia číslo 9

Téma stretnutia: Zhodnotenie tretieho šprintu, plánovanie štvrtého
Dátum: 28.11.2012
Čas: 14:00 - 16:40
Miesto: Softvérové štúdio

Vedúci stretnutia: Bc. Tomáš Caban
Zapisovateľ: Bc. Tomáš Lekeň

Zúčastnení: Bc. Michal Biroš
Bc. Tomáš Caban
Bc. Tomáš Kunka
Bc. Filip Staňo
Bc. Tomáš Lekeň
Bc. Milan Martinkovič
Bc. Bálint Szilva

Zhodnotenie úloh z predchádzajúceho stretnutia:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Vypracovanie prihlášky na TPCup	Tomáš Lekeň	14.11.2012	5	Splnená
Logovanie používateľa v intervaloch	Tomáš Kunka	14.11.2012	8	Splnená
Skrátenie intervalu odosielania snímok	Tomáš Kunka	14.11.2012	1	Splnená
Strojové učenie prostredníctvom Neurónových sietí	Tomáš Lekeň	14.11.2012	13	Rozpracovaná
Strojové učenie prostredníctvom LibSVM	Milan Martinkovič	14.11.2012	13	Splnená
Zaobstaráť a spracovať testovacie dáta	Tomáš Kunka	14.11.2012	8	Splnená
Výpočet emočného stavu	Bálint Szilva	14.11.2012	13	Splnená
Výpočet neutrálneho stavu používateľa	Filip Staňo	14.11.2012	20	Splnená
Získavanie neutrálneho stavu používateľa	Bálint Szilva	14.11.2012	5	Rozpracovaná
Preposielanie dát	Michal Biroš	14.11.2012	13	Splnená
Inštalácia služby do IIS	Michal Biroš	14.11.2012	8	Splnená
Konverzia a ukladanie prijatých dát	Tomáš Caban	14.11.2012	13	Splnená

Priebeh stretnutia:

- Tomáš Lekeň informoval o splnení úlohy Vypracovanie prihlášky na TPCup
- Tomáš Kunka informoval o dokončení úlohy Logovanie používateľa v intervaloch. Do logovaných dát je ešte potrebné doplniť časovú značku, kedy vznikli. Bude doplnené po stretnutí

- Tomáš Kunka ďalej informoval o úlohe Skrátenie intervalu odosielania snímok. Úloha je hotová, odosielanie sa deje každú minútu
- Tomáš Lekeň informoval o stave úlohy Strojové učenie prostredníctvom Neurónových sietí. Strojové učenie bolo odskúšané v programe Rapid Miner, pričom bolo zistené, že toto riešenie je použiteľné na naučenie emocionálneho stavu. Úlohu je potrebné ďalej riešiť implementovaním neurónovej siete pomocou vybranej knižnice, bola naplánovaná do nasledujúceho šprintu
- Milan Martinkovič informoval o stave úlohy Strojové učenie prostredníctvom LibSVM. Na knižnicu bolo potrebné aplikovať C# wrapper, keďže knižnica je v Java. Úlohu sa podarilo vyriešiť, riešenie dáva pomerne presné výsledky na testovacích dátach
- Tomáš Kunka informoval o úlohe Zaoberať a spracovať testovacie dáta. Testovacie dáta sme získali ako fotografie, ktoré sme následne pomocou Luxand spracovali na nami požadovaný formát
- Bálint Szilva informoval o stave úlohy Získavanie neutrálneho stavu používateľa. Neutrálny stav sa získava spriemerovaním snímok používateľa získaných v časovom intervale 1 sekundu počas jednej minúty. Túto úlohu je potrebné ďalej riešiť, bola naplánovaná do nasledujúceho šprintu
- Filip Staňo prezentoval stav úloh Výpočet neutrálneho stavu používateľa a Výpočet emočného stavu. Niektoré stavy však nie sú rozpoznateľné (strach, znechutenie). Taktiež smútok a hnev sú ťažko identifikovateľné, ostatné emócie a stavy (šťastie, prekvapenie, únava, pohrdanie) sú dobre rozpoznateľné
- Michal Biroš informoval o stave úlohy Preposielanie dát. Dáta sú zo servera preposielané ďalej
- Tomáš Caban predviedol stav úlohy Konverzia a ukladanie prijatých dát. Úloha je splnená a získané dáta sa ukladajú do databázy
- Naplánovali sme úlohy na ďalší šprint

Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Výpočet emócie z neutrálneho stavu a uloženie výsledku do DB	Filip Staňo	28.11.2012	8	Vytvorená
Vytvoriť spúšťač na výpočet emócie	Bálint Szilva	28.11.2012	13	Vytvorená
Vytvoriť DB model	Tomáš Caban	28.11.2012	3	Vytvorená
Normalizácia v loggeri	Tomáš Caban	28.11.2012	5	Vytvorená
Testovanie aplikácie	Tomáš Caban	28.11.2012	30	Vytvorená
Údržba kódu	Milan Martinkovič	28.11.2012	21	Vytvorená
Vytvorenie inštalačného balíčka	Michal Biroš	28.11.2012	8	Vytvorená
Tvorba dokumentácie č. 2	Tomáš Lekeň	28.11.2012	30	Vytvorená
Strojové učenie prostredníctvom neurónových sietí	Tomáš Lekeň	14.11.2012	21	Prenesená
Získanie neutrálneho stavu používateľa	Bálint Szilva	14.11.2012	8	Prenesená