

Zápisnica zo stretnutia číslo 19

Téma stretnutia: stred 4. šprintu
Dátum: 8.4.2013
Čas: 17:00 – 19:00
Miesto: Konzultačná miestnosť

Vedúci stretnutia: Bc. Tomáš Kunka
Zapisovateľ: Bc. Milan Martinkovič

Zúčastnení: Bc. Michal Biroš
Bc. Tomáš Caban
Bc. Tomáš Lekeň
Bc. Tomáš Kunka
Bc. Milan Martinkovič
Bc. Filip Staňo

Priebeh stretnutia:

Tomášovi Kunkovi bola priradená úloha dynamika emócií, ktorú mal povodne na starosti Balint Szilva, ktorý náš tím opustil.

Filip Staňo ešte nezačal pracovať na úlohe neutrálny stav-vyladenie sadness.

Tomáš Lekeň priblížil spôsob vyladenia neurónových sietí, natrénoval neurónovú sieť na 2% chybovosť, s ktorou dosahoval najlepšie výsledky. Riešenie testoval aj Tomáš Kunka, ktorému dávalo toto riešenie pomerne presné výsledky.

Exception, Vyladenie posielania v spúšťači nebol ešte riešený.

Ukladanie camerastate, je dokončená bez väčších problémov.

Kombinácia emócií – Filip vyjadril potrebu, zistenia údajov pre neutrálny stav, ktoré udávajú metódy používajúce strojové učenie. Preberali sme možnosti ako natrénovať/určiť neutrálny stav aj pomocou metód, ktoré používajú strojové učenia.

Rest api – Vytvorenie vzorovej metódy, zistilo sa že dáta v DB sú nekonzistentne, najmä čo sa týka linkovania id na emócie a camerastate. Toto tvrdenie bolo následne ostatnými členmi tímu vyvrátené. Vznikli poznámky k parametrom vytvorenej metódy a aj k jej návratovým hodnotám.

Testovanie spúšťača – Tomáš Caban testoval, navrhnutá bola možnosť obširnejšieho testovania po stretnutí.

Tvorba dokumentácie č4 – Dokumentaristovi neboli ešte zaslané potrebné dokumenty. Členovia tímu sa vyjadrili že tento stav čo najskôr zmenia.

Diskutovalo sa o IIT SRC, tvorbe posteru a organizačných záležitostiach spojených s konferenciou. Preberali sa aj sw riešenia na design posterov. Vytvorili sme novú úlohu, ktorá zahŕňa vytvorenie návrhu posteru, dali sme jej obtiažnosť 8 a bola priradená Michalovi Birošovi.

Preberala sa možná spolupráca s druhým tímom pri získavaní dát, pre nich ale aj pre nás.

Úlohy:

Úloha	Riešiteľ	Dátum vzniku	Obtiažnosť	Stav
Dynamika emócií	Kunka	4.3.2013	3	Znovupriradená
Výpočet akcie na serveri na základe dynamiky emócií	Kunka	4.3.2013	6	Znovupriradená
Neutrálny stav vyladenie sadness	Staňo	4.4.2013	3	Rozpracovaná
Neurónky - tréningovanie	Lekeň	4.4.2013	3	Uzavretá
Exception v spúšťači	Caban	4.4.2013	3	Rozpracovaná
Vyladenie posielania (počet stavov)		4.4.2013	5	Rozpracovaná
Ukladanie CameraState v poradí Luxandu	Caban	4.4.2013	8	Uzavretá
Kombinácia emócií (z každej metódy vychádzajú 3)	Staňo	4.4.2013	20	Rozpracovaná
Vytvorenie REST API pre získavanie údajov z databázy	Biroš	18.3.2013	8	Rozpracovaná
Testovanie spúšťača (vrátane paralelného pripojenia viacerých používateľov)	Caban	18.3.2013	13	Rozpracovaná
Tvorba dokumentácie č.4	Lekeň	18.3.2013	20	Rozpracovaná
Tvorba dokumentácie č.5	Lekeň	4.4.2013	20	Rozpracovaná
Návrh posteru	Biroš	8.4.2013	8	Priradená