

## Zápis č. 11

zo stretnutia tímu č. 10 – EmLog

<b>Dátum:</b>	12.12.2012
<b>Čas stretnutia:</b>	14:00 – 16:40
<b>Miesto stretnutia:</b>	softvérové štúdio, FIIT STU
<b>Prítomní:</b>	
Pedagóg:	doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.
Členovia tímu:	Bc. Jozef Gajdoš Bc. Martin Geier Bc. Peter Greguš Bc. Miroslav Hudák Bc. Peter Šivák Bc. Peter Šinský
<b>Vedúci stretnutia:</b>	Bc. Jozef Gajdoš
<b>Zapisovateľ:</b>	Bc. Peter Šinský

### Téma stretnutia

Ukončenie štvrtého šprintu

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho obdobia

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Ohodnotenie	Termín	Hotovo [%]
4768	Zlúčiť dokumentáciu k inžinierskemu dielu	Greguš	2	30.11.2012	100
4769	Analyzovať a implementovať vzdialené volanie služby na serveri vracajúce odporúčanie	Hudák	8	2.12.2012	100
4761 4762 4763 4764 4765 4766	Napísať svoju časť dokumentácie z tretieho šprintu	všetci	5	30.11.2012	100

4841	Integrovať serverové komponenty	Geier	13	10.12.2012	100
4842	Doimplementovať pýtanie do PerConIKa	Hudák	8	5.12.2012	100
4844	Implementovať triedu Recommender	Greguš	8	4.12.2012	100
4983	Vytvoriť nové GUI na zadávanie emócií	Šinský	5	12.12.2012	100
4984	Do tabuľky TemporaryCalculatedEmotions dopísať ku 4 komparátorom 4 double (dokopy)	Gajdoš	2	12.12.2012	100
4985	Nainštalovať Remote Desktop na port 443	Sivák	5	12.12.2012	100
4986	Skontrolovať aplikácie tak, aby sa dali použiť na serveri: generovanie modelu používateľa, generovanie emocionálnych vektorov	Geier	5	12.12.2012	100
4987	Implementovať aplikáciu – UserModel + EmotionVector => TemporaryCalculatedEmotion	Gajdoš	8	12.12.2012	100
4988	Implementovať prezentačný program		8	12.12.2012	100
4989	Implementovať GUI k prezentačnému programu	Hudák	5	12.12.2012	100
4990	Dokumentácia k riadeniu - spojiť	Šinský	2	12.12.2012	100
4991	Vytlačiť dokumentáciu	Hudák	2	12.12.2012	100
4992 4993 4994 4995 4996 4997	Napísať svoju časť dokumentácie zo štvrtého sprintu	všetci	5	11.12.2012	100

## Záznam stretnutia

- Optimalizácia vektorov:
  - Vytvorenie funkcií z vektorov
  - Obr.1 – metóda vypočítania integrálu rozdielov funkcií
  - Obr.2 – zmenšenie veľkosti vektorov pomocou ukladania indexov nenulových hodnôt
- Riešenie prípadu, keď už máme nazbieraných dosť dát a dáta na server sa budú posielat' bez zadania emócie
  - Urobiť wrapper
  - Urobiť z nereferenčného typu referenčný
- GUI – urobiť pekne obrázkové:
  - Ktoré emócie tam dať:
    - Dať tam len tie, ktoré používateľ kliká často
    - Dať len emócie, ktoré pokladáme za najčastejšie klikané

- Dať všetky a na základe klikania používateľa, usporiadať podľa klikania a najmenej klikané skryť

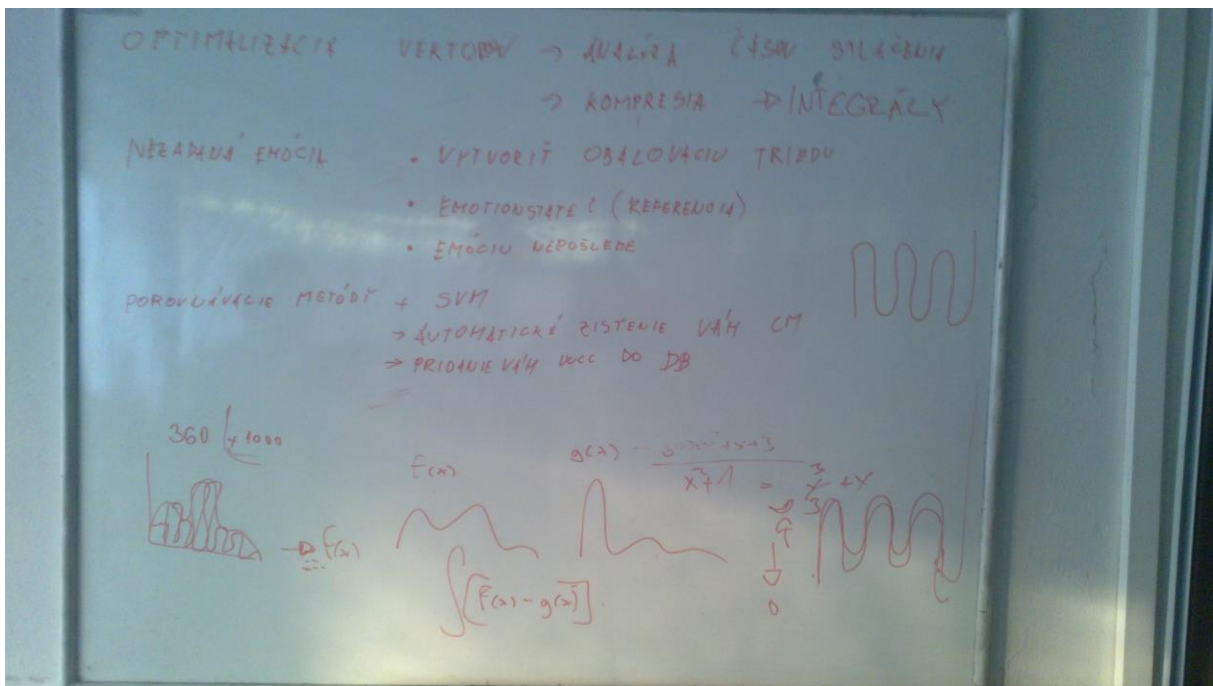
## Úlohy do nasledujúceho obdobia

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Ohodnotenie	Termín	Hotovo [%]

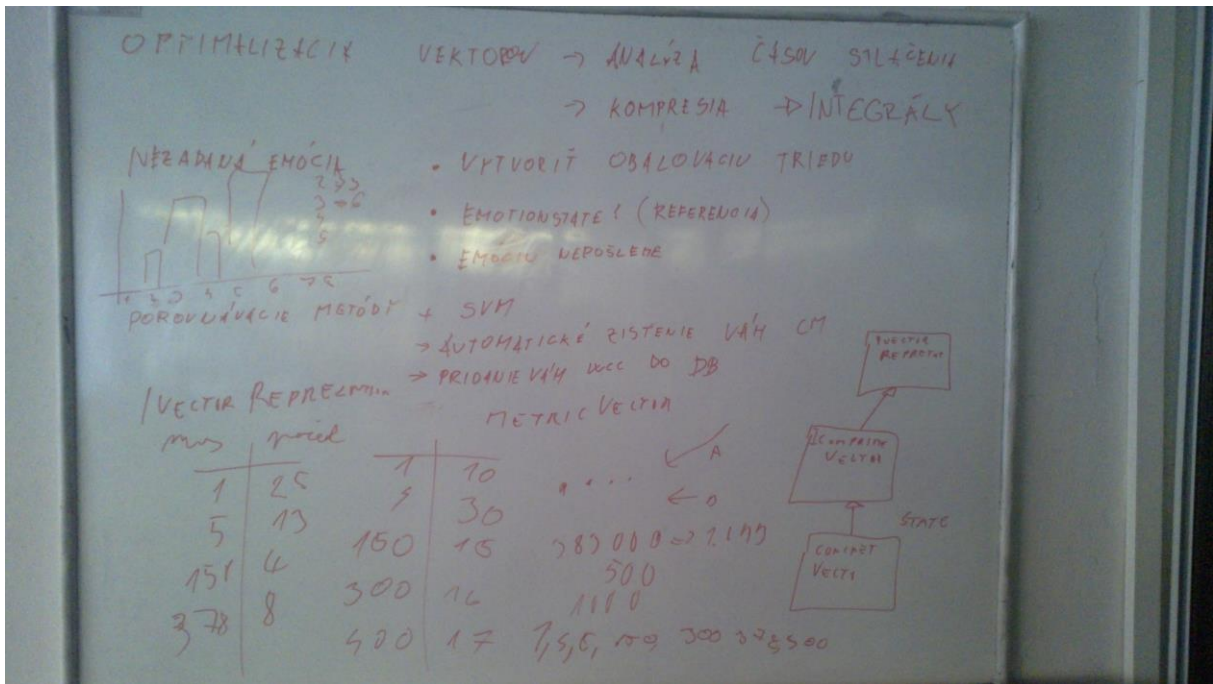
## Poznámky

-

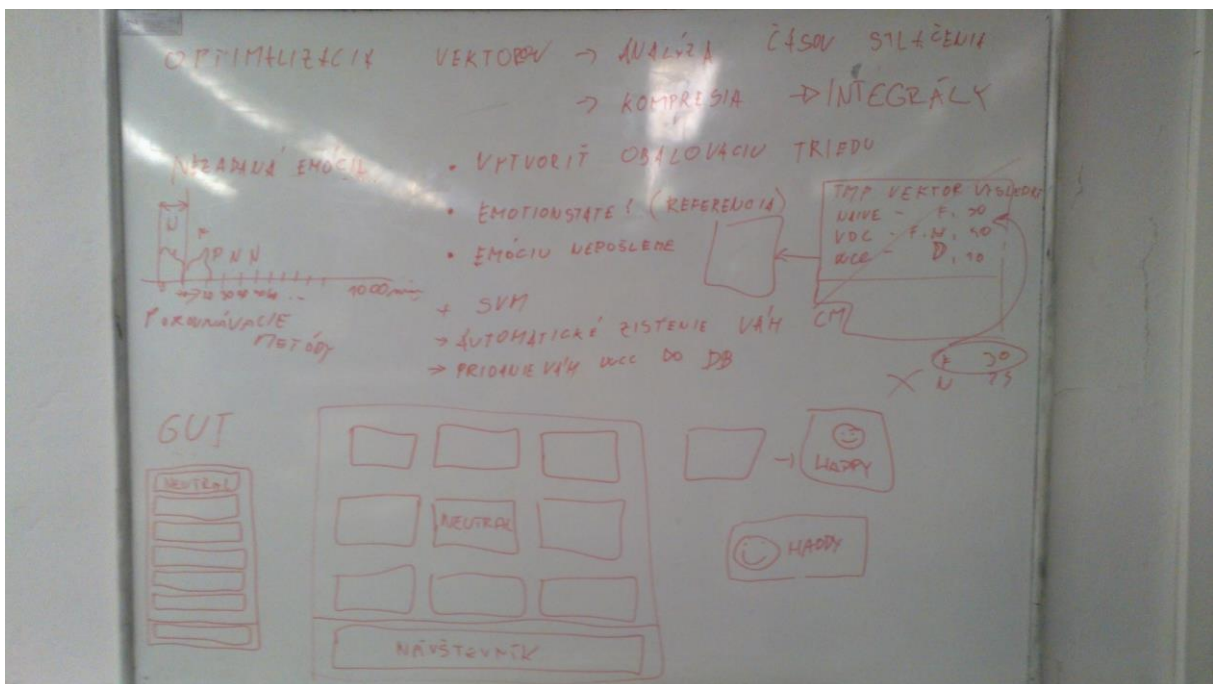
## Prílohy



Obr. 1: Optimalizácia vektorov (1. časť)



Obr. 2: Optimalizácia vektorov (2. časť)



Obr. 3: Návrh grafického rozhrania pre zadávanie emocionálnych stavov

Bc. Jozef Gajdoš  
vedúci stretnutia

Bc. Peter Šinský  
zapisovateľ