

Zápis č. 3

zo stretnutia tímu č. 10 – EmLog

Dátum:	17.10.2012
Čas stretnutia:	14:00 – 16:50
Miesto stretnutia:	softvérové štúdio, FIIT STU
Prítomní:	
Pedagóg:	doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.
Členovia tímu:	Bc. Jozef Gajdoš Bc. Martin Geier Bc. Peter Greguš Bc. Miroslav Hudák Bc. Peter Sivák Bc. Peter Šinský
Vedúci stretnutia:	Bc. Peter Sivák
Zapisovateľ:	Bc. Peter Greguš

Téma stretnutia

Začatie prvého šprintu, dopĺňanie backlogu

Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho obdobia

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Ohodnotenie	Termín	Hotovo [%]
	Rozbehať Redmine – vytvoriť projekt, nahádzať ľudí, pridať user stories	Sivák		17.10.2012	100
	Urobiť webstránku tímu	Gajdoš		17.10.2012	100
	Analyzovať existujúce logovacie softvéry	Geier		17.10.2012	100
	Aké odporúčania sú vhodné na ponúknutie používateľovi?	Greguš		17.10.2012	100
	Rozbehať logger	Hudák		17.10.2012	60
	Techniky logovania, aké rôzne veci	Gajdoš		17.10.2012	100

	sa môžu logovať.				
	Prejsť články na emocionálne stavy (8 stavov a menej) a zistiť, čo je model používateľa	Šinský		17.10.2012	100
	Rozpoznávanie modelov	Sivák		17.10.2012	100

Záznam stretnutia

- Popis existujúcich riešení loggerov (možnosť využiť KidLogger, OsdHotkey, PyKeyLogger – open source).
- Čo logovať:
 - Klávesnica: doba stlačenia klávesy (únava), rýchlosť písania, frekvencia chýb, frekvencia vybraných trigramov, backspace (chyby).
 - Myš: rýchlosť klikania, frekvencia klikov, zrýchlenie kurzora, smer, doubleclick.
- Redmine: vytvorený projekt, pridaný členovia tímu, pridané user-stories
- Backlog:
 - Ja ako používateľ som sledovaný.
 - Sledovanie klávesnice s myšou.
 - Odosielanie údajov na server + uloženie.
 - Zadanie emočného stavu.
 - Ja ako používateľ som modelovaný.
 - CRUD modelu.
 - Prispôsobovanie modelu.
 - Modely sú rozpoznávané.
 - Porovnanie aktuálneho stavu s modelom.
 - Vybranie modelu používateľa.
 - Detekcia aktuálnej emócie + uloženie.
 - Narušiteľ.
 - Ja ako používateľ dostanem odporúčanie.
 - Výber odporúčania na základe emočného stavu.
 - Zobrazenie odporúčania.
- Model: ID + model emócií.
- Základné emócie: strach, hnev, znechutenie, pohrdanie, radosť, smútok, prekvapenie.
- Odporúčanie: fyzická relaxácia, hra, socializovanie, jedlo, šport, hnev – prestávka, káva, farby backgroundu, odporúčenie dovolenky, zmeniť úlohu.
- Model: dáta charakterizujúce používateľa.
- Rozpoznávanie: rozhodovacie stromy, neurónové siete – výber metódy na základe modelu, nazbieraných dát.
- Zvolené emócie (predbežne): radosť/nadšenie, neutrálny, stres, únava, hnev.
- Model: trigramy, keystroke/minute, chyby (del, bsp)/minute.
- Preposielať na PerConIK.

Úlohy do nasledujúceho obdobia

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Ohodnotenie	Termín	Hotovo [%]
4174	Zistiť, čo trackuje PerConIK	Hudák		24.10.2012	0
4175	Fotky členov tímu, odkazy na podporné nástroje na stránku	Gajdoš		24.10.2012	0
4176	Pridať prezentácie na redmine	Sivák		24.10.2012	0
4177	Zistiť, ako hádzať logy na server	Hudák		24.10.2012	0
	Nainštalovať logger	všetci		24.10.2012	0
4178	Analýza databázy	Gajdoš		24.10.2012	0
4179	Analýza stresu + čo odporučiť	Geier		24.10.2012	0
4180	Analýza hnevu + čo odporučiť	Šinský		24.10.2012	0
4181	Analýza únavy + čo odporučiť	Šinský		24.10.2012	0
4182	Analýza radosti + čo odporučiť	Greguš		24.10.2012	0
4183	Rozbehať Windows Server + web	Sivák		24.10.2012	0

Poznámky

-

Prílohy

-

Bc. Peter Sivák
vedúci stretnutia

Bc. Peter Greguš
zapisovateľ