

## Zápis č. 2

---

zo stretnutia tímu č. 10 – EmLog

<b>Dátum:</b>	10.10.2012
<b>Čas stretnutia:</b>	14:00 – 15:20
<b>Miesto stretnutia:</b>	softvérové štúdio, FIIT STU
<b>Prítomní:</b>	
Pedagóg:	doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.
Členovia tímu:	Bc. Jozef Gajdoš Bc. Martin Geier Bc. Peter Greguš Bc. Miroslav Hudák Bc. Peter Sivák
<b>Vedúci stretnutia:</b>	doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.
<b>Zapisovateľ:</b>	Bc. Peter Sivák

### Téma stretnutia

Analýza problému, hrubý návrh riešenia

### Vyhodnotenie úloh z predchádzajúceho obdobia

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Ohodnotenie	Termín	Hotovo [%]
	Vytvorenie šablóny zápisov	Hudák		10.10.2012	100

### Záznam stretnutia

- Spomínalo sa využitie trigramov v projekte PerConIK, čo by sme mohli využiť aj v našom projekte.
- Prvá časť aplikácie nášho projektu je logovanie, ktorá sa skladá z nasledovných krokov:
  - Značkovanie emocionálneho stavu.

- Získanie modelu používateľa (môže to byť vektor čísel).
- Modelov je zrazu veľa – môj, kamarátov, od iných ľudí – následne systém používateľovi odporučí nejakú akciu a pokračuje sa odznova.
- Logger loguje klávesnicu, myš, webstránky (je to dotnetová aplikácia bežiaci na pozadí).
- Vybrali sme si rozšírenie existujúceho riešenia (aplikácie) oproti programovaniu úplne novej aplikácie od začiatku.
- Spomínalo sa využitie manažovacieho systému Team Foundation Server namiesto verziovacieho systému Git.
- Vybrali sme si manažovací systém Redmine.
- Martin Geier bude komunikovať s Karolom Rástočným ohľadne výberu technológií.
- Možnosti modelu aplikácie:
  - Gratexlog + thin log + vlastné modifikácie.
  - Gratexlog + všetko (vybrali sme si túto možnosť).
- Každý, kto bude niečo analyzovať, to aj odprezentuje ostatným členom tímu, aby z toho aj tí niečo mali.
- Product Backlog (časť):
  - Ja ako používateľ som sledovaný.
    - Ja ako používateľ som sledovaný kamerou.
    - Ja ako používateľ som sledovaný klávesnicou a myšou.
  - Ja ako používateľ som modelovaný (môj profil).
  - Modely s rozpoznávaním.
  - Ja ako používateľ dostanem odporúčanie.
- V redmine budú tri roly – manager, developer a reporter.

## Úlohy do nasledujúceho obdobia

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Ohodnotenie	Termín	Hotovo [%]
	Rozbehať Redmine – vytvoriť projekt, nahádzať ľudí, pridať user stories	Sivák		17.10.2012	0
	Urobiť webstránku tímu	Gajdoš		17.10.2012	0
	Analyzovať existujúce logovacie softvéry	Geier		17.10.2012	0
	Aké odporúčania sú vhodné na ponúknutie používateľovi?	Greguš		17.10.2012	0
	Rozbehať logger	Hudák		17.10.2012	0
	Techniky logovania, aké rôzne veci sa môžu logovať.	Gajdoš		17.10.2012	0
	Prejsť články na emocionálne stavy (8 stavov a menej) a zistiť, čo je model používateľa	Šinský		17.10.2012	0

	Rozpoznávanie modelov	Sivák		17.10.2012	0
--	-----------------------	-------	--	------------	---

## Poznámky

-

## Prílohy

-

---

doc. Mgr. Daniela Chudá, PhD.  
vedúci stretnutia

---

Bc. Peter Sivák  
zapisovateľ