

Zápis z 18. stretnutia tímu č. 7

Dátum:	17.04.2013
Miestnosť:	Softvérové štúdio, 1NP, FIIT STU
Prítomní:	
Pedagóg :	Ing. Jakub Šimko
Členovia tímu:	Bc. Lukáš Ľoch, Bc. Matúš Michalko, Bc. Tomáš Filčák, Bc. Michal Lihocký, Bc. Marek Šurek, Bc. Peter Dulačka
Stretnutie viedol:	Peter Dulačka
Zápis:	Marek Šurek
Nasledujúci zapisovateľ:	Lukáš Ľoch

Téma stretnutia

- Diskusia k činnostiam prebiehajúcich v rámci šprintu
- Odovzdanie záverečnej správy
- Diskusia o priebehu IITSRC a dokončovacích prácach

Priebeh stretnutia:

- 1) Michal odovzdáva za celý tím dokumentáciu Jakubovi
- 2) Peťo následne vyzýva k zhrnutiu úloh za posledný týždeň a diskusiu k problémom počas tejto práce:
 - Michal
 - Počas celého týždňa sa venoval dokumentácii, aktualizácii webového sídla
 - Upravil plán na tento semester
 - Matúš
 - Preštýloval statické webové sídlo + menšie grafické úpravy na webovej stránke
 - Upravoval poster na IITSRC
 - Rozbehával školský server
 - Tomáš
 - Robil markety na mobilnej aplikácii
 - Pomáhal Matúšovi s posterom na IITSRC
 - Lukáš
 - Pracoval na achievementoch na mobilnej aplikácii
 - Marek
 - Vytvoril používateľskú príručku na webovú stránku
 - Pridal nové testovacie dáta cez migrácie (markety, itemy, market itemy, mafiánske rodiny, používatelia aj achievementy)
 - Opravil veľké množstvo bugov na webovej aplikácii
 - Sfunkčnil detail mafiánskej rodiny a marketu
 - Peter
 - Dopracoval market pre mobilnú aplikáciu
 - Pracoval na používateľskej príručke na mobilnú aplikáciu
 - Opravoval množstvo bugov na Android aplikácii
 - Reálne otestoval aplikáciu
- 3) Tomáš predstavil jeho návrhy marketov v mobilnej aplikácii. Matúš chce aby sa grafické návrhy zjednotili pre mobilnú aj webovú aplikáciu

- 4) Rozbehla sa diskusia o potrebe rozšíriť itemy o nový typ kategórie (zbrane, lekárničky, listiny)
- 5) Peter prezentuje svoj plán na najbližší týždeň. Chce sa zamerať viac na použiteľnosť mobilnej aplikácie. Chce riešiť nasledovné veci :
 - a. Zlepšiť ukončovanie misií
 - b. Preberanie obrázkov itemov priamo zo servera
 - c. Zlepšiť preberanie obrázkov naprieč celou aplikáciou
 - d. Vyriešiť spôsob ako sa začnú sťahovať misie naraz zo servera aby to nezaťažilo príliš telefón aj dátové prenosy
- 6) Tomáš navrhuje osobné stretnutie členov tímu. Predbežne je stanovený termín na sobotu večer.
- 7) Jakub navrhuje vytvoriť si Google docs, kde si budeme písať možné otázky od porotcov na IITSRC
- 8) Posledným bodom programu bolo vydvihnutie dohodnutých masiek na IITSRC
- 9) Po stretnutí sme sa všetci presunuli do knižnice kde Matúš spravil tímové fotky potrebné do dotazníku.

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ
GCTEAM-545	GCTEAM-543 Grid pri achievements na 1 column	Lukas Loch
GCTEAM-544	GCTEAM-543 Nepravidelne padanie View does not exist,...	Lukas Loch
GCTEAM-543	Android UI	Lukas Loch
GCTEAM-535	Zapisnica za 19.stretnutie	Lukas Loch
GCTEAM-534	Zapisnica za 18.stretnutie	Marek Surek
GCTEAM-531	GCTEAM-530 Pridanie novej kategorizacie itemov	Marek Surek
GCTEAM-530	[webapp] Testovanie a vylepšovanie webapp	Marek Surek
GCTEAM-360	[webapp] Pomocnik / tutorial	Marek Surek
GCTEAM-117	[webapp] Vytvorenie rebríčkov ratingov hracov	Marek Surek
GCTEAM-533	[webapp]Vytvorenie obrazovky pre hraca, ktory nie je v ziadnej rodine	Matus Michalko
GCTEAM-357	[webapp] Zdielanie uspesneho ukonceni questu na FB/like button	Matus Michalko
GCTEAM-550	Aktualizacia webového sidla	Michal Lihocky
GCTEAM-532	GCTEAM-530 Doriesenie sposobu urovni hracov vracmi rodiny	Michal Lihocky
GCTEAM-540	GCTEAM-536 Testovanie a mensie improvements za behu	Peter Dulacka
GCTEAM-539	GCTEAM-536 Registracia cez mobilnu appku	Peter Dulacka
GCTEAM-538	GCTEAM-536 In progress dialog pri syncu so serverom	Peter Dulacka
GCTEAM-537	GCTEAM-536 Obrazovka k ukonceni misie	Peter Dulacka
GCTEAM-536	UX	Peter Dulacka
GCTEAM-542	Doladenie aplikacie po funkcej i grafickej stranke.	Tomas Filcak
GCTEAM-541	Vytvorenie obrazoviek pre ukonceni misie.	Tomas Filcak