

Zápis zo 16. stretnutia tímu č. 7

Dátum:	03.04.2013
Miestnosť:	Softvérové štúdio, 1NP, FIIT STU
Prítomní:	
Pedagóg :	Ing. Jakub Šimko
Členovia tímu:	Bc. Lukáš Loch, Bc. Matúš Michalko, Bc. Tomáš Filčák, Bc. Michal Lihocký, Bc. Marek Šurek, Bc. Peter Dulačka
Stretnutie viedol:	Michal Lihocký
Zápis:	Tomáš Filčák
Nasledujúci zapisovateľ:	Peter Dulačka

Téma stretnutia

- Diskusia k činnostiam prebiehajúcich v rámci šprintu
- Príprava na IIT.SRC 2013

Priebeh stretnutia:

- 1) Zhrnutie úloh za posledný týždeň a diskusia k problémom počas tejto práce:
 - o Liho
 - práca na servisoch pre mobilnú aplikáciu
 - oprava formulárov
 - o Marek
 - úprava služieb pre validáciu fotiek
 - oprava chýb webového rozhrania
 - o Lukáš
 - modul hodnotenia fotiek
 - návrh obrazoviek k mafiánskym rodinám
 - o Matúš
 - grafika a implementačná časť obrazovky *rodiny*
 - grafická časť *achievementov*
 - o Tomáš
 - odstránenie problému s nedostatkom pamäti v mobilnej aplikácii
 - o Peter
 - implementačná časť servisov
 - práca na probléme s nedostatkom pamäti v mobilnej aplikácii
- 2) Prebieha diskusia na tému dokončenia funkcionality do IIT.SRC konferencie. Po konverzácií všetci súhlasili s návrhom, že dodatočná funkcionality implementovaná do web rozhrania nebude podporovaná mobilnou aplikáciou. Bola otvorená i otázka tvorby plagátu. Jakub nás oboznámil so základnými otázkami pri samotnej tvorbe. Poukázal na ciele plagátu, celkový dojem, pútavosť.
- 3) Peter otvoril problematiku nedostatku pamäti v mobilnej aplikácii a bližšie s touto problematikou oboznámil Jakuba. Prebieha diskusia na túto tému. Po vzájomnej dohode sa tento problém bude v najbližšej dobe riešiť prioritne. Zodpovednou osobou za opravu tejto chyby je Peter, Tomáš pri riešení pomôže a svoju prácu zatiaľ odloží.

- 4) Je potrebné rozhodnúť, čo sa do IIT.SRC implementuje v mobilnej aplikácii. Na výber sú dve možnosti: *market* alebo *rodiny*. Po vzájomnej dohode sa bude pracovať na *markete*. Zavázala jeho pridaná hodnota pre hráča.
- 5) Rozdelenie (sumarizácia) práce na nasledujúci týždeň:
- Peťo
 - problematika nedostatku pamäti
 - Matúš
 - príprava plagátu
 - dokončenie webového rozhrania pre *market*
 - Liho
 - práca na dokumentácii
 - finalizácia profilu hráča
 - Marek
 - testovanie aplikácie a rozhraní
 - naplnenie webovej aplikácie dátami a zapracovanie ich zobrazenia
 - Tomáš
 - práca na Markete
 - pomoc pri riešení problémou s pamäťou
 - Lukáš
 - dokončenie modulu na hodnotenie fotiek a jeho prepojenie s kariérou
- 6) Ukončenie stretnutia.

Úlohy naplánované na tento šprint

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ
GCTEAM-519	Testovanie	Lukas Loch
GCTEAM-518	Achievements android ui	Lukas Loch
GCTEAM-517	Poster na IIT.SRC	Matus Michalko
GCTEAM-516	Shop	Matus Michalko
GCTEAM-515	Families	Matus Michalko
GCTEAM-514	Zapisnica za 17. stretnutie	Peter Dulacka
GCTEAM-513	Aktualizacia web. sidla a dokumentacie	Michal Lihocky
GCTEAM-511	Nahodit príbeh a dialogy a achievements	Marek Surek
GCTEAM-509	Doladenie a dodatocne prace na markete.	Tomas Filcak
GCTEAM-508	Vytvorenie a implementovanie obsahu pre market.	Tomas Filcak
GCTEAM-507	Vytvorenie posuvnej obrazovky obchodu.	Tomas Filcak
GCTEAM-506	Servisy	Peter Dulacka
GCTEAM-504	Memory leaks	Tomas Filcak
GCTEAM-503	Rozhranie pre usera pre market	Marek Surek