

## **Zápis z 8. stretnutia tímu č. 7**

**Dátum:** 28.11.2012  
**Miestnosť:** softvérové štúdio (KIVT, FEI-STU)  
**Prítomní:**

Pedagóg : Ing. Jakub Šimko  
Členovia tímu: Bc. Lukáš Loch, Bc. Matúš Michalko, Bc. Tomáš Filčák,  
Bc. Michal Lihocký, Bc. Marek Šurek, Bc. Peter Dulačka

**Stretnutie viedol:** Marek Šurek  
**Zápis:** Matúš Michalko

### **Téma stretnutia**

Sumarizácia činností a výstupov tretieho šprintu, pohľad na stav projektu z dlhodobého hľadiska, naplánovanie budúceho šprintu.

### **Priebeh stretnutia**

#### **Sumarizácia hotových úloh:**

1. Lukáš dokončil a implementoval nový profil používateľa na Androide, zobrazenie itemov v inventári
2. Michal dokončil zobrazovanie a odstraňovanie obrázkov v galériách, Aktualizoval dokumentáciu k inžinierskemu dielu, modelom aplikácie, opravil zápisy a vypracoval prihlášku na TP cup.
3. Peťo implementoval v mapách overaly a možnosť vlastného zobrazenia pozícií na mape, pomáhal pri kritickom mergi na mobilnej aplikácii.
4. Tomáš značnú časť svojej práce strávil na spomínanom spájaní funkcionality z dvoch rôznych vetiev grafického rozhrania na Androide. Upravil zobrazenie pridelených úloh (questov) a zmenil celkový vzhľad mobilnej aplikácie.
5. Marek pridal do administrátorského rozhrania taby pre zlepšenie navigácie, vypracoval prvotnú implementáciu zobrazenia používateľského profilu, doplnil štatistické počty pri zobrazení questov a používateľov, pracoval na zadaní príbehu (úspešnom a neúspešnom ukončení)
6. Matúš implementoval základné back end služby pre galérie (vrátane servisov pre upload forogtafií vrátane automatického vytvorenia zmenšeného náhľadu), implementácia administrátorského rozhrania pre galérie, technická podpora ostatným členom, ktorí začali intenzívnejšie pracovať na vývoji webovej aplikácie, naštýlovanie novej úvodnej stránky pre neprihlásených používateľov, prvý pokus o implementáciu 2 typov questov (policajných a gangsterských)

#### *Poznámka vedúceho (ako zákazníka):*

Do budúca by mohlo byť vhodné na stránku pridať Google Analytics kód, pre ľahšie sledovanie činnosti návštevníkov webu.

#### **Prezentácia stavu projektu**

Z pohľadu zákazníka nevadí, že je doteraz málo viditeľných výsledkov, nakoľko máme pomerne dobre pripravenú technickú infraštruktúru pre ďalšie komponenty tvoriace príbeh hry.

#### **Zhrnutie prác a identifikácia rizík**

- pracujeme nárazovo pred stretnutiami a prezentovaním výsledkov

- nedá sa potom včas zisti, či vieme daný šprint stihnúť, alebo nie
- historicky prvýkrát sa nám v tomto šprinte podarilo dostať pod čiaru spaľovacieho grafu, vidieť zlepšenie v porovnaní s predošlými šprintmi
- Podľa Lukášovho názoru sú 2 týždňové šprinty príliš krátke, nie je potom jednoduché si zadeliť čas medzi ostatné predmety a hrozí, že v niektorých šprintoch sa nepodari splniť dostatočné množstvo úloh, navrhuje šprinty na báze 4 týždenných intervalov.

Boli v zápätí identifikované niektoré nevýhody

- spätná väzba by prichádzala neskoro
  - plánovanie by muselo prebiehať oveľa precíznejšie.
- Zistilo sa, že nie je možno vhodné vytvárať rovno hotové funkčné prototypy grafického rozhrania, ale najprv vytvoriť niekoľko variant návrhu a tie nechať tímom spripomienkovať pred implementáciou.
  - Zhrnutie plánovania z pohľadu manažéra plánovania
    - Decentralizované plánovanie je výhodné, odhady sú presnejšie
    - Veľmi nám pomohlo spoločné stretnutie a spoločná implementácia
  - Zhrnutie plánovania z pohľadu manažéra rizík
    - Riziko zlých časových odhadov bolo zlepšené
    - Riziko nedostatočných skúsenosti s technológiami bolo zmiernené spoločným stretnutím (jednotlivci možno boli spomalení, ale výsledný efekt tímovej práce bol lepší)
    - Ustálili sme odchod Mariana
    - Veci sa síce stále dokončujú na poslednú chvíľu, došlo ale k podstatnému zlepšeniu

### Sumarizácia úloh dokončených v tomto šprinte

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Zodpovedný	Čas vyriešenia
GCTEAM-272	GoogleMapActivity NullPointerException	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:35
GCTEAM-271	Implementacia základných tried s hrubou funkcionalitou a prislusnymi databazovymi zmenami	Matus Michalko	Matus Michalko	27.11.2012 14:12
GCTEAM-270	Moznost zistit ktori hraci riesia ktoru ulohu	Marek Surek	Matus Michalko	27.11.2012 23:38
GCTEAM-269	Implementacia galerii	Michal Lihocky	Matus Michalko	4.12.2012 14:07
GCTEAM-268	Vytvorenie servisov pre upload fotiek	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 19:36
GCTEAM-267	Galerie	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 19:37
GCTEAM-266	Itemy - zlepšenia	Marek Surek	Matus Michalko	27.11.2012 18:01
GCTEAM-265	Homepage - prvý nápad	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 19:35

GCTEAM-264	World map	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 19:35
GCTEAM-263	Zobrazenie profilu	Marek Surek	Matus Michalko	27.11.2012 23:40
GCTEAM-262	Pridania avataru usera	Marek Surek	Matus Michalko	29.11.2012 19:37
GCTEAM-261	Návod na písanie a skúšanie PHP Unit testov	Marek Surek	Matus Michalko	29.11.2012 19:37
GCTEAM-260	Podpora slide chovania hlavneho menu.	Lukas Loch	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-258	Ukoncenie questu - graficka vizualizacia, podpora story feelingu.	Marek Surek	Matus Michalko	29.11.2012 21:20
GCTEAM-257	Pridelenie questu - graficka vizualizacia, podpora story feelingu.	Marek Surek	Matus Michalko	29.11.2012 21:20
GCTEAM-251	navrh sposobu ukladania obrazkov	Matus Michalko	Matus Michalko	21.11.2012 18:33
GCTEAM-250	priprava modelu hraca	Michal Lihocky	Michal Lihocky	28.11.2012 21:01
GCTEAM-249	karma, typy uloh, "profilovanie" hraca	Michal Lihocky	Michal Lihocky	21.11.2012 0:25
GCTEAM-248	aktualizacia navrhu na zaklade novych zmien	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 19:37
GCTEAM-247	aktualizacia webového sidla	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 19:37
GCTEAM-246	Formalne nalezitosti	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 19:37
GCTEAM-245	Uprava navrhu systemu	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 19:37
GCTEAM-244	Vypracovanie zapisnice za siedme stretnutie	Marek Surek	Marek Surek	25.11.2012 14:25
GCTEAM-243	Vypracovanie zapisnice za sieste stretnutie	Lukas Loch	Lukas Loch	25.11.2012 14:27
GCTEAM-242	Priebezne sprístupnovanie modelov pre ucely dizajnu	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-241	Implementacia noveho profilu	Lukas Loch	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-240	Navrh obrazovky profilu	Lukas Loch	Peter Dulacka	29.11.2012 8:42
GCTEAM-239	Zlepsenie presnosti GPS	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 23:09

GCTEAM-238	Implementacia onclick funkcionality na mape, pridanie overlayov	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-237	Hladanie vhodneho nastroja na vytvorenie mockupov (navrhov) pre Android	Lukas Loch	Lukas Loch	19.11.2012 22:00
GCTEAM-236	Implementacia inventara v mobilnej aplikacii	Lukas Loch	Peter Dulacka	25.11.2012 14:27
GCTEAM-235	Navrh inventara v mobilnej aplikacii	Lukas Loch	Lukas Loch	29.11.2012 19:40
GCTEAM-234	Implementacia navrhnutého servisu na transfer obrazkov v Yii	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 19:40
GCTEAM-233	Implementacia obrazkov na Androide	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-232	Navrh na zabezpecenie transferu obrazkov webapp-mobileapp	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-231	Navrh a pre-implementacia zobrazovania profilu	Lukas Loch	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-230	Navrh a implementacia infookna s popisom ciela po kliknuti na znacku umiestnenu na mape.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-229	Merge ostatnej funkcionality.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:40
GCTEAM-228	Merge funkcionality profilu.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 19:39
GCTEAM-227	Merge funkcionality questov.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 19:39
GCTEAM-226	Merge funkcionality map.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	25.11.2012 17:11
GCTEAM-225	Funkcionalny merge s novou grafikou	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 19:38
GCTEAM-224	Vytvorenie setu ikon pre vrchny panel a ich aplikovanie.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 19:38
GCTEAM-222	Zlepsenie grafickeho dizajnu a funkcných prvkov aplikacie	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 19:38
GCTEAM-221	Funkcne prepojenie quest rozhrani.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 1:36
GCTEAM-218	Graficky navrh a implementacia detailu questu, story feel.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 2:21
GCTEAM-217	Graficke upravy a zmena dizajnu zobrazenia dostupných questov.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 19:38
GCTEAM-216	Graficky navrh a implementacia questov.	Tomas Filcak	Peter Dulacka	29.11.2012 2:22
GCTEAM-215	Navrh a vytvorenie rozhrania pre zobrazenie predmetov	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 19:38

## Plánovanie nového šprintu

Na základe analýzy súčasného stavu sa zistilo, že aplikácia je pomerne surová a obsahuje viacero nedoladených vecí, na ktoré nebol dostatok času. Bude teda nasledovať špeciálny šprint zameraný na odstraňovanie chýb, vyladovanie aplikácie a doladovanie používateľského rozhrania.

Dohodli sme sa na nasledovnom časovom rozdelení:

1. 50% dostupného času venujeme zlepšeniam a odstraňovaniu chýb
  2. 15% času venujeme alfa testovaniu v rámci tímu – z čoho vznikne písomný výstup
    - o cieľom tohto testovania je odhalenie nedostatkov mobilnej a webovej aplikácie členmi tímu
    - o Neskôr podobné testovanie uskutočníme aj na ľuďoch nezainteresovaných do vývoja našej aplikácie
    - o Jedna osoba navrhne a vytvorí metodiku na základe ktorej bude jasné čo a ako chceme takýmto spôsobom otestovať a čo z toho chceme vyvodiť
- Zvyšných 35% času venujeme náprave a odstraňovaniu týchto chýb.

Hrozí však riziko, že v dôsledku ostatných školských povinností nebude možné stihnúť zapracovať výsledky testovania v tomto šprinte – tie sa presunú do ďalšieho posledného týždňa semestra a na zimu.

## Sumarizácia naplánovaných úloh na nový šprint

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Zodpovedný	Čas vyriešenia
GCTEAM-321	Uprava odpovede loginu web servisu	Matus Michalko	Matus Michalko	5.12.2012 11:16
GCTEAM-320	Pridelene user_questy nemaju nastavovany time limit	Matus Michalko	Matus Michalko	5.12.2012 10:46
GCTEAM-319	homepage - logged in	Matus Michalko	Matus Michalko	30.11.2012 0:00
GCTEAM-318	homepage - not logged in	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 23:58
GCTEAM-317	Uprava/doplnenie markrov na mape.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:47
GCTEAM-316	Unit testovanie.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:31
GCTEAM-315	Vytvorenie policajnej verzie.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	29.11.2012 20:31
GCTEAM-314	Refactoring grid view bordera.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	29.11.2012 20:22
GCTEAM-313	Zobrazenie indikatora questu - implementacia.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:21
GCTEAM-312	Zobrazenie indikatora questu - vizualizacia.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	29.11.2012 20:20
GCTEAM-311	Aktualizovat ukladanie lognutého usera do aplikacneho resolvera.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:19
GCTEAM-310	Potvrdenie pridelenia questu.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:17

GCTEAM-309	Aktualizacia mapy po zmene stavu questu.	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:17
GCTEAM-308	Pridat indikator levelu a expov do action baru.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	29.11.2012 20:16
GCTEAM-307	Top bar zarovnat texty.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	29.11.2012 20:14
GCTEAM-306	Pridat tien pod tab bar.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	29.11.2012 20:12
GCTEAM-305	[Android] Bugy a vylepsenia	Peter Dulacka	Peter Dulacka	29.11.2012 20:11
GCTEAM-303	Zobrazovanie profilu hraca podla nicku	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 19:58
GCTEAM-302	Koncepcia hlavneho menu	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 19:55
GCTEAM-301	Implementacia navrh	Lukas Loch	Lukas Loch	29.11.2012 14:44
GCTEAM-300	Navrh mergnutého Profilu a Inventara	Lukas Loch	Lukas Loch	29.11.2012 14:43
GCTEAM-299	Merge profilu a inventara, redesign	Lukas Loch	Lukas Loch	29.11.2012 14:33
GCTEAM-298	Finalne uprav	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 13:15
GCTEAM-297	Zapisnice z 8. a 9. stretnutia, preberaci protokol	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 13:14
GCTEAM-296	Plan	Marek Surek	Marek Surek	29.11.2012 13:12
GCTEAM-295	Popis sluzieb webovej aplikacie [EN, priloha]	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 13:09
GCTEAM-294	Opis sprintov 3 a 4	Marek Surek	Marek Surek	29.11.2012 13:04
GCTEAM-293	Aktualizacia modelu udajov	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 13:00
GCTEAM-292	Aktualizacia funkcionalnych poziadaviek	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:57
GCTEAM-291	Zapisnica - 9. stretnutie	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:49
GCTEAM-290	Aktualizacia webového sidla	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:48
GCTEAM-289	Zapisnica - 8. stretnutie	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 12:48
GCTEAM-288	Formalne nalezitosti - Via Vittorio Emanuele	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:46
GCTEAM-287	[webapp] Prelinkovanie	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 12:40
GCTEAM-286	Rozhranie na pridavanie questov	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 12:35
GCTEAM-285	Pridavanie questov - model	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:35

GCTEAM-284	Dokoncenie galerie	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:31
GCTEAM-283	[webapp] Administratorske rozhranie	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 12:29
GCTEAM-282	World map	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 12:25
GCTEAM-281	[webapp] Homepage	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 12:24
GCTEAM-280	[webapp] Bugy a vylepsenia	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 10:56
GCTEAM-279	[webapp] Hlavne menu (admin layout)	Michal Lihocky	Michal Lihocky	29.11.2012 10:23
GCTEAM-278	[webapp] Unit testy pre vsetky mobilne servisy	Marek Surek	Marek Surek	29.11.2012 10:20
GCTEAM-277	[webapp] Staticke sucasti aplikacie	Matus Michalko	Matus Michalko	29.11.2012 10:17
GCTEAM-276	zobrazovanie fotografií	Michal Lihocky	Michal Lihocky	28.11.2012 21:09
GCTEAM-274	Testovanie v realnom prostredi	Marek Surek	Marek Surek	28.11.2012 18:01
GCTEAM-273	[Android]Odfotenie lokacie a priradenie obrazku k ulohe	Marek Surek	Marek Surek	27.11.2012 14:17