

Zápis z 7. stretnutia tímu č. 7

Dátum: 21.11.2012

Miestnosť: študovňa, ŠŠ Mladosť

Prítomní:

Členovia tímu: Bc. Lukáš Ľoch, Bc. Matúš Michalko, Bc. Tomáš Filčák,
Bc. Michal Lihocký, Bc. Marek Šurek, Bc. Peter Dulačka

Stretnutie viedol: Lukáš Ľoch

Zápis: Marek Šurek

Téma stretnutia

Sumarizácia doterajšieho priebehu tretieho šprintu, identifikácia a riešenie objavených problémov, rozprava o naplánovaných úlohách do konca tohto šprintu.

Sumarizácia hotových úloh:

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Zodpovedný	Čas vyriešenia
GCTEAM-271	Implementácia základných tried s hrubou funkcionalitou a príslušnými databázovými zmenami	Matus Michalko	Matus Michalko	21.11.2012 0:30
GCTEAM-268	Vytvorenie servisov pre upload fotiek	Matus Michalko	Matus Michalko	21.11.2012 20:45
GCTEAM-267	Galerie	Matus Michalko	Matus Michalko	21.11.2012 0:00
GCTEAM-262	Pridania avataru usera	Marek Surek	Matus Michalko	21.11.2012 23:23
GCTEAM-261	Návod na písanie a skúšanie PHP Unit testov	Marek Surek	Matus Michalko	21.11.2012 23:28
GCTEAM-248	Aktualizácia návrhu na zaklade nových zmien	Michal Lihocky	Michal Lihocky	21.11.2012 0:02
GCTEAM-247	Aktualizácia webového sídla	Michal Lihocky	Michal Lihocky	21.11.2012 21:09
GCTEAM-243	Vypracovanie zapisnice za sieste stretnutie	Lukas Loch	Peter Dulacka	21.11.2012 15:40
GCTEAM-237	Hľadanie vhodného nástroja na vytvorenie mockupov (navrhov) pre Android	Lukas Loch	Peter Dulacka	19.11.2012 22:00
GCTEAM-236	Implementácia inventara v mobilnej aplikácii	Lukas Loch	Peter Dulacka	22.11.2012 13:54
GCTEAM-234	Implementácia navrhnutého servisu na transfer obrázkov v Yii	Matus Michalko	Peter Dulacka	21.11.2012 20:57
GCTEAM-232	Navrh na zabezpečenie transferu obrázkov webapp-mobileapp	Peter Dulacka	Peter Dulacka	18.11.2012 15:44

GCTEAM-227	Merge funkcionality questov.	Tomas Filcak	Tomas Filcak	22.11.2012 12:47
------------	------------------------------	--------------	--------------	------------------

Okrem spomenutých ukončených úloh sa počas prvého týždňa tretieho šprintu začala práca aj na iných úlohách:

- Marek pracoval na zlepšení grafického dizajnu administrátorskej časti a súčasne začal pracovať aj profiloch používateľov (GCTEAM-263)
- Peter pracoval na celkovej synchronizácii obrázkov(GCTEAM-233), prístupe na kartu v telefóne(GCTEAM-233) a overlay na mapách(GCTEAM-238).

Priebeh stretnutia:

- 1) Lukášotvoril stretnutie a navrhol zosumarizovať dokončenú prácu a následne pomenovať najdôležitejšie problémy, s ktorými sme sa stretli počas týždňa.
- 2) Tomáš poukázal na veľké problémy, ktoré nastali pri synchronizácii jeho práce s nástrojom Mercurial a ostatnými členmi tímu, ktorý pracujú na Android aplikácii. Tento stav nastal kvôli veľkej prestavbe časti kódu, ktorú pokým stihol ukončiť, na pôvodnej verzii nastali isté zmeny, ktoré bolo náročné synchronizovať.
- 3) Matúš poukázal na problémy, ktoré mal pri nahrávaní obrázkov na server so systémom Fedora. Vyriešenie tohto problému spomalilo samotný vývoj.
- 4) Michal ako manažér rizík poukázal, že plánovanie je neustály risk v každom softvériom produkte a preto mu treba neustále venovať dostatok času.
- 5) Peter následne prezentoval nápad, aby sa najprv vytvárali grafické návrhy obrazoviek na Android pred samotnou implementáciou. Považuje za neefektívne, ak sa veci stále musia preimplementovať, čo trvá dlhší čas ako vytvorenie a implementácia jedného finálneho grafického návrhu. Ostatní členovia tímu sa s jeho nápadom stotožnili.
- 6) Tomáš na popud Petra naznačil, ktoré „klikátkové“ grafické programy môžu pomôcť pri jednoduchom navrhovaní obrazoviek na Android.
- 7) Michal si všimol mierne nezrovnalosti v zápisnici za 6. stretnutie a podujal sa ich napraviť.
- 8) Peter následne prezentoval vážny problém, ktorý môže nastať pri našom pláne predčítať-ukladať mapy na mobilnom zariadení. Tento problém je nutné riešiť hlavne z dôvodu umožnenia hráčovi vidieť určité aspekty hry aj keď nie je pripojený na internet. Poukázal na fakt, že Google nepodporuje takúto funkcionality a súčasne zakazuje vytvárať vlastné mechanizmy. Do najbližšieho stretnutia preto plánuje nájsť možné riešenia tohto problému.
- 9) Každý člen tímu prezentoval následne či je schopný stanovený plán dodržať. Väčšina tímu hovorí, že mala by byť schopná všetky stanovené úlohy vyriešiť. Menšie pochybnosti má Tomáš, ktorý si uvedomil, že zle odhadol množstvo práce, ktoré si na tento šprint naplánoval.

Úlohy do ďalšieho stretnutia

Číslo úlohy	Zhrnutie úlohy	Riešiteľ	Zodpovedný
GCTEAM-241	Implementacia noveho profilu	Lukas Loch	Peter Dulacka
GCTEAM-240	Navrh obrazovky profilu	Lukas Loch	Peter Dulacka
GCTEAM-231	[Android] Navrh a pre- implementacia zobrazovania profilu	Lukas Loch	Lukas Loch
GCTEAM-270	GCTEAM-253 moznost zistit ktori hraci riesia ktoru ulohu	Marek Surek	Michal Lihocky
GCTEAM-266	GCTEAM-253 Itemy - zlepsenia	Marek Surek	Matus Michalko
GCTEAM-263	GCTEAM-254 Zobrazenie profilu	Marek Surek	Matus Michalko
GCTEAM-244	GCTEAM-246 Vypracovanie zapisnice za siedme stretnutie	Marek Surek	Peter Dulacka
GCTEAM-180	Vytvorenie ucelenych prubehovych linii	Marek Surek	Marek Surek
GCTEAM-265	GCTEAM-254 Homepage - prvy napad	Matus Michalko	Matus Michalko
GCTEAM-264	GCTEAM-254 World map	Matus Michalko	Matus Michalko
GCTEAM-254	[webapp] Staticke sucasti aplikacie	Matus Michalko	Michal Lihocky
GCTEAM-253	[webapp] Administratorske rozhranie	Matus Michalko	Michal Lihocky
GCTEAM-246	Formalne nalezitosti	Michal Lihocky	Michal Lihocky
GCTEAM-245	Uprava navrhu systemu	Michal Lihocky	Michal Lihocky
GCTEAM-167	GCTEAM-246 prihlaska na TP Cup	Michal Lihocky	Michal Lihocky
GCTEAM-242	GCTEAM-216 Priebezne sprístupnovanie modelov pre ucely dizajnu	Peter Dulacka	Peter Dulacka
GCTEAM-239	GCTEAM-222 Zlepsenie presnosti GPS	Peter Dulacka	Peter Dulacka
GCTEAM-238	GCTEAM-222 Implementacia onclick funkcionality na mape, pridanie overlayov	Peter Dulacka	Peter Dulacka
GCTEAM-233	GCTEAM-215 Implementacia obrazkov na Androide	Peter Dulacka	Peter Dulacka
GCTEAM-229	GCTEAM-225 Merge ostatnej funkcionality.	Peter Dulacka	Tomas Filcak
GCTEAM-215	[Android] Navrh a vytvorenie rozhrania pre zobrazenie predmetov	Peter Dulacka	Lukas Loch

GCTEAM-230	GCTEAM-222 Navrh a implementacia infookna s popisom ciela po kliknuti na znacku umiestnenu na mape.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-228	GCTEAM-225 Merge funkcionality profilu.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-226	GCTEAM-225 Merge funkcionality map.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-225	[Android] Funkcionalny merge s novou grafikou	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-224	GCTEAM-222 Vytvorenie setu ikon pre vrchny panel a ich aplikovanie.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-222	[Android] Zlepsenie grafickeho dizajnu a funkcných prvkov aplikacie	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-221	GCTEAM-216 Funkcne prepojenie quest rozhrani.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-218	GCTEAM-216 Graficky navrh a implementacia detailu questu, story feel.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-217	GCTEAM-216 Graficke upravy a zmena dizajnu zobrazenia dostupných questov.	Tomas Filcak	Tomas Filcak
GCTEAM-216	[Android] Graficky navrh a implementacia questov.	Tomas Filcak	Tomas Filcak