

Zápisnica zo stretnutia č.6

Dátum: 14.11.2012
Čas stretnutia: 17:00 – 19:40
Miesto: Softvérové štúdio
Zapisovateľ: Bc. Jaroslav Rais

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Michal Barla, PhD.

Členovia tímu: Bc. Jozef Arpáš
Bc. Marek Lóderer
Bc. Jaroslav Rais
Bc. Michal Roško
Bc. Pavol Ružička
Bc. Vladimír Sudor

Úlohy z predchádzajúceho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Stav úlohy
4.1	Napísať logger, ošetriť výnimky	Ružička	29.10.2012	dokončená
4.2	Paralelizmus – analýza, prototyp	Sudor	29.10.2012	rozrobená
4.3	Problém s chýbajúcim index.html	Rais	29.10.2012	dokončená
4.4	Mapper URL -> file name	Rais	29.10.2012	dokončená

4.6	Timeout	Rais	29.10.2012	rozrobená
4.8	Debug rozhranie	Roško	29.10.2012	dokončená

Priebeh stretnutia:

V úvode stretnutia sme vedúcemu tímu predviedli aplikáciu. Bola testovaná na mobilnom zariadení Sony Ericsson XPeria a priebeh testovania bol nasledovný:

- Načítanie stránky prebehlo kompletne bez chyby. Prežila aj telefonovanie počas načítavania.
- Po odpojení z internetu a opätovnom načítaní už navštívenej stránky aplikácia spadla.
- Testovanie portálu, prehliadanie databázy. V databáze sa stránky nachádzajú.
- Po opätovnom načítaní stránky sa bezproblémovo načítal text aj css súbory, ale obrázky sú stále problém. Zrejme ide o prekročenie timeout-u na čítanie.
- Problémom sú stále obrázky a videá (zrejme súvisí s POST požiadavkami).

Prebrali sme si body z minulého stretnutia a viedli sme diskusiu, ktorá sa týkala predovšetkým nasledujúcich bodov:

- Je nutné testovať a vytvárať automatizované testy, pretože strácame veľa času na opravovaní chýb funkcionality, ktorá bola v predchádzajúcej verzii v poriadku.
- Logovanie správ zabralo veľa času, pretože bolo potrebné vyriešiť problém s ukladaním Logov do txt súboru na SD kartu. Nie je riešené odstraňovanie logov, ak nastane situácia, že ich bude veľa po nejakom čase.
- Portál funguje ako POST, vytvára sa JSON súbor, mazanie a zobrazovanie obsahu databázy je funkčné.

Objavil sa problém s technológiou SQLite. Nie je možné odchytiť výnimku. Dohodli sme sa, že tento problém je nutné vyriešiť a čo najskôr opraviť.

Identifikovali sme problém s paralelizmom, ktorý sme implementovali do aplikácie. Jeho riešenie nie je ideálne. Je potrebné zmeniť jeho princíp a to vo forme, že počet vytvorených vláken bude možné manažovať používateľom. Pokiaľ vlákno nie je potrebné, teda neprichádzajú žiadne požiadavky, bude zabitá. Pokiaľ príde požiadavka vytvorí sa nové vlákno, ktoré ju spracuje. Ak budú všetky vlákna vyťažené, požiadavka sa zaradí do radu, ktorý spravuje klient.

Diskutovali sme o možnostiach zrýchlenia načítavania a ukladania súborov na SD kartu. Dospeli sme k názoru, že jednou z možností je použitie princípu Producent – Konzumer na naplnenie / vyprázdňovanie buffrov.

Následne sme diskutovali o pamäti, ktorú môže zariadenie používať, aby nezahltila celú SD kartu zariadenia. Prišli sme k názoru, že bude potrebná implementovať algoritmus na výber obete a následné mazanie súborov z SD karty.

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

ID	Popis úlohy	Zodpovedná osoba	Dátum vzniku	Stav úlohy
6.1	Zafixovať chyby v aplikácii	Arpáš	14.11.2012	nová
6.2	Posielanie POST požiadaviek a multipart	Lóderer	14.11.2012	nová
6.3	Cashe sweeper	Roško	14.11.2012	nová
6.4	Preposielanie hlavičiek v požiadavkách	Arpáš	14.11.2012	nová
6.5	Naštudovanie, analýza a vytvorenie prezentácie na JUnit testovanie	Rais	14.11.2012	nová
6.6	Menu nastavení	Rais	14.11.2012	nová
6.7	Prerobenie paralelizmu (thredpool)	Sudor	14.11.2012	otvorená
6.8	Analýza a implementácia Producent – Konzumer princípu	Rúžička	14.11.2012	nová