

# Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

---

**Téma stretnutia:**

Dôležité termíny semestra

**Dátum stretnutia:**

27.2.2013

**Čas stretnutia:**

11:00

**Zapisovateľ:**

Bc. Michal Igaz

**Vedúci stretnutia:** Bc. Martin Čertek

**Priebeh stretnutia:**

Mobilná aplikácia - Sámela

IRDA modul - Igaz

Kinect modul– Gondár, spolupracuje Hudačinová

Server PC ovládanie – Antala, spolupracuje Grman

Gui, testing – Čertek

Diskusia o termínoch, oboznámenie jednotlivých členov s hlavnými termínmi, ktoré sa týkajú konferencie IIT SRC.

Stanovenie časového rozvrhu na nasledujúce šprinty.

Diskusia o gestách, hlavne o kontinuálnych, vhodnosť použitia android motion na ovládanie hry (napr CS).

Špecifikovanie funkcionality ukladania videí v spolupráci s kinect modulom. Jedná sa o videá/trajektórie. Ukladajú sa v module Kinectu, diskusia o vhodnosti prenesenia ukladania videí/trajektórií na server.

## **Jakub Gondár**

- oboznámil jednotlivých členov tímu o plánovanom pokračovaní modulu Kinect.
- pani Benešová prispela do diskusie s korigujúcimi návrhmi a tiež poukázala na nie celkom správne smerovanie vývoja aplikácie.
- cieľom je zlepšenie stability aplikácie a zlepšenie rozpoznávania giest a zaintegrovanie tohto modulu do systému.

Úlohy na ďalšie šprinty:

- bugfix
- integrácia
- vylepšenie algoritmu (experimentovať s thresholdom, pridanie tretieho rozmeru)

## **Richard Sámela**

- vytvorí nové GUI. Ďalšou úlohou je zlepšenie robustnosti aplikácie (ošetrenie hraničných situácií), rozpoznávanie motion (pohyb mobilu a s tým súvisiace ovládanie hier)
- návrh implementácie algoritmu time warping pre mobilné zariadenia

## **Ján Antala, Ondrej Grman**

- diskusia o možnosti reprezentácie multipodnetového ovládania a kontinuálneho ovládania.
- treba rozdeliť kvôli oneskoreniu eventov, návrh pre zavedenie nejakého oneskorenia pre multipodnetové ovládanie (janči navrhol prácu na základe stavov servera)

## **Martin Čertek**

- diskusia o testovaní
- dorobenie GUI, vyriešiť konzistenciu GUI na rôznych platformách

## **Michal Igaz**

- diskusia o niektorých náležitostiach IRDA modulu
- vytvorenie kostry aplikácie IRDA
- vyriešiť inicializáciu zariadenia a live TCP spojenie so serverom

## **Silvia Hudačinová**

- neprítomná

Pridelené úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• Multipodnetové ovládanie</li></ul>	Antala	6.3.2013
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• GUI QT</li><li>• Vytvorenie test cases</li></ul>	Čertek	6.3.2013
3	<ul style="list-style-type: none"><li>• Náhľady obrázkov</li><li>• Stabilita kinect modulu</li></ul>	Gondár	6.3.2013
4	<ul style="list-style-type: none"><li>• Práceschopnosť</li></ul>	Hudačinová	6.3.2013
5	<ul style="list-style-type: none"><li>• Stabilita android aplikácie</li></ul>	Sámela	6.3.2013
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Multipodnetové ovládanie</li></ul>	Grman	6.3.2013
7	<ul style="list-style-type: none"><li>• Inicializácia IRDA</li><li>• Live TCP</li></ul>	Igaz	6.3.2013