

# Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

---

**Téma stretnutia:**

**Účastníci:**

Bc. Ján Antala  
Bc. Martin Čertek  
Bc. Jakub Gondár  
Bc. Ondrej Grman  
Bc. Silvia Hudačinová  
Bc. Michal Igaz  
Bc. Richard Sámela

**Dátum stretnutia:**

10.04.2013

**Čas stretnutia:**

12:00

**Zapisovateľ:**

Bc. Ján Antala

**Vedúci stretnutia:** Bc. Jakub Gondár

**Priebeh stretnutia:**

Na začiatku stretnutia sa riešil problém s dlhodobou nedostupnosťou virtuálneho servera, ktorý bol vyriešený R. Sámelom ešte v priebehu stretnutia, J. Antala vykoná aktualizáciu webovej stránky tímu.

Následne sa preberali záležitosti na konferenciu.

*Plagát*

Nachádza sa v rozpracovanom stave, O. Grman musí upraviť grafiku aj na rozmer 70x100 cm a pridať do diagramu osobu, M. Čertek ho pôjde vytlačiť.

*IRToy*

M. Igaz upozornil, že ovládanie TV začalo robiť problémy, na TV od J. Gondára funguje vykonanie len niektorých akcií. Je potrebné pristúpiť k náhradnému plánu, ktorým je vyskúšanie settop boxu, prípadne inej TV od O. Grmana alebo M. Čerteka alebo DVD prehrávača od R. Sámelu.

V pláne je vyskúšanie priestorov s TV v bufete ešte dnes, ak sa nepodarí, tak zajtra J. Gondár preberie settop box s anténou a vyskúša sa ovládanie. Ak nebune ani to fungovať, tak sa skúsi iná TV alebo zmení ovládanie.

M. Čertek nastavil deadline funkčnosti na piatok 22:00.

### *Prezentácia*

Následne M. Čertek predviedol aktuálny stav prezentácie na konferenciu, ku ktorému ešte vedúca vzniesla určité odporúčania a pripomienky. Musí zapracovať úvod do problematiky a celú prezentáciu zamerať viac na výskum nových metód interakcie, ich testovanie, evaluovanie a konfigurovanie. Pridá ešte viac ilustrácií a zapracuje na viac technickejšom štýle. Taktiež musí myslieť na prezentovanie v cykle, prípadne vytvoriť druhú prezentáciu.

Následne M. Čertek odošle scénar prezentácie ostatným členom tímu.

### *Zdroje*

Na konferenciu je potrebné priniest' viaceré technické zdroje. M. Čertek prinesie 2 projektory a J. Antala android telefóny.

Úlohy z minulého šprintu:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Stav
1	<ul style="list-style-type: none"><li>• upraviť ovládanie PC, multithreading</li><li>• vytvorenie poznámok k experimentom</li></ul>	Antala	Vyriešené Vyriešené
2	<ul style="list-style-type: none"><li>• CRUD na poznámky</li><li>• počítanie requestov, pridanie timestampov</li></ul>	Grman	Vyriešené Vyriešené
3	<ul style="list-style-type: none"><li>• bug fix pamätaniu stavu kinect aplikácie po vypnutí</li></ul>	Gondár	Vyriešené
4	<ul style="list-style-type: none"><li>• dokončenie QT aplikácie</li></ul>	Hudačinová	Rozpracované
5	<ul style="list-style-type: none"><li>• Ovládanie pohybom android telefónu</li></ul>	Sámela	Rozpracované
6	<ul style="list-style-type: none"><li>• Zoznam na konferenciu</li><li>• poverenie členov tímu riešením GUI</li></ul>	Čertek	Vyriešené Vyriešené

7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Testovanie ovládania TV</li> </ul>	Igaz	Vyriešené, zistili sa negatívne výsledky
---	---	------	--

Pridelené úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	<ul style="list-style-type: none"> <li>• video na konferenciu</li> <li>• naštýlovanie poznámok</li> <li>• aktualizácia stránky</li> </ul>	Antala	17.04.2013
2	<ul style="list-style-type: none"> <li>• video na konferenciu</li> <li>• dokončenie prezentácie</li> </ul>	Čertek	17.04.2013
3	<ul style="list-style-type: none"> <li>• tutoriál pre nového používateľa</li> </ul>	Gondár	17.04.2013
4	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dokončenie GUI</li> </ul>	Hudačinová	17.04.2013
5	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dokončenie ovládania pohybom</li> <li>• video na konferenciu</li> </ul>	Sámela	17.04.2013
6	<ul style="list-style-type: none"> <li>• získanie ukážkových mapovaní na konferenciu</li> <li>• pomoc s IRDA</li> </ul>	Grman	17.04.2013
7	<ul style="list-style-type: none"> <li>• dokončenie IRDA</li> </ul>	Igaz	17.04.2013