

# Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

---

**Téma stretnutia:**

stretnutie v LS

**Dátum stretnutia:**

27.3.2013

**Čas stretnutia:**

9:30

**Zapisovateľ:**

Bc. Sisi Hudačinová

**Vedúci stretnutia:** Ing. Wanda Benešová, PhD.

**Priebeh stretnutia:**

Najprv robíme okruh, kde každý povie čo spravil za posledný týždeň. Dohoda, že robíme jednu sadu gest.

*Sisi Hudačinová*

Z min. týždňa dokončené.

*Michal Igaz*

Ohľadom IRDA sa stretol s Kotmanom, ukazoval mu knižnicu, problém je že pc si myslí, že je to modem. Knižnica rieši problém. Komunikácia so serverom a pod. Ešte sa to dorieši. Ešte bude treba: bug-fix, ošetrovanie hraničných situácií, akcie, testovanie.

*Jan Antala*

Všetko z min. týždňa spravené.

*Richard Sámela*

Spravil ošetrovanie pre a post conditions. Treba testovať android. Dorobil ďalšie veci, dorobil grafiku a komunikáciu so serverom. Dokončené úplne. Treba dokončiť aby si užívateľ mohol pridávať gestá.

*Jakub Gondár*

Oprava a chýb a testovanie, čiastočne je z väčšej časti spravené. Chybou je, že sa vymazávajú gestá. To zostáva do ďalšieho týždňa + okienko. Testovanie je už ukončené.

*Ondrej Grman*

Spravené všetko okrem bugov, čo boli pridávané včera.

### **Priebeh stretnutia:**

Riešia sa menšie problémy s pripojením. Ďalej nasleduje prezentácia. Sme ale bez TV. Skúšať sa bude na notebooku.

### **Vstupy, ktoré vieme predviesť:**

Hlasový povel z mobilu

Kinect gesto

Dotykové gesto

### **Výstup:**

Tv – štart, stop

Hudba – hrá alebo nehrá a mení sa jej hlasitosť

Mac

Skúšajú sa slová na hlasové riešenia, ktoré fungujú najlepšie (Mišo a Rišo). Rovnako sa trénujú gestá (Jakub ovláda posúvanie piesní na Jančovom pc). Je potrebné pripraviť prezentáciu, aj natrénovanú, kde sa nebudú prekrývať prezentácia gest a mobilu. Mali by hovoriť asi dvaja al. podobne ale nesmú si skákať do reči. Celá prezentácia by mala byť jednotná. Povedať „prepni“ a vyhlási: áno pochopil som, prepínam!

Rišo úspešne prepína piesne pomocou povelu „next“

Teraz znova ovláda prepínanie piesne pomocou nakreslenia kruhu na displeji mobilu

Ovládanie hlasitosti pohybom prsta na mobile. Znižovanie hlasitosti funguje, menší problém so zvyšovaním hlasitosti.

Diskusia ohľadom kamery, ktorá by snímala ovládanie mobilom pri prezentácii aby to všetci dobre videli. Nápad že by sme mohli postupne postaviť budovu FIIT asi 10 snímkov, ktoré sú dostupné.

Pridelené úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	- vytvorenie view na komentovanie experimentu, možnosť pridávania poznámok - upload súboru na server, vymazanie súboru - testovanie posielania value výstupnému zariadeniu - ovládanie pc - multithreading, zvýšenie hlasitosti - bug fix	Antala	3.4.2013
2	- GUI - prezentácia -IIT.SRC scenar a ppt	Čertek	3.4.2013
3	- ukladanie gest lokálne a ich znovu načítanie po reštartovaní aplikácie -tv	Gondár	3.4.2013
4	-Vypýtať screen , priložiť a popísať ich náležitosti v používateľskej príručke	Hudačinová	3.4.2013
5	- vymazanie voice eventov zo servera - rozhranie a implementacia logiky, aby si user mohol nastavovať eventy pri touch recognizing - rozšírenie touch recognizera - touch eventy	Sámela	3.4.2013
6	- CRUD na komentáre experimentu [resolved] - posielanie "value" aj pri handleEvent [resolved] - /regOn registrovať aj keď zariadenie už registrovane je [resolved] - timestamp do logov [resolved] - počítanie requestov (mapovaní) [resolved] - pridanie nahratého súboru do databázy[resolved]	Grman	3.4.2013
7	- learn mód pri vykonávaní akcie - prihliadanie na "value" -IRToy-fixnut chyby	Igaz	3.4.2013

Stretnúť sa alebo sa dohodnúť na tom kto a ako spraví prezentáciu v PP a zároveň scenáre čo, ako, kedy, sa bude prezentovať a čo bude nasledovať a pod. Aby bolo seriozne odprezentované všetko čo máme funkčné.

Spraví sa dokument na googli a tam sa priradia úlohy.

