

Zápisnica stretnutí k tímovému projektu

Téma stretnutia:

Účastníci:

Bc. Ján Antala
Bc. Martin Čertek
Bc. Jakub Gondár
Bc. Ondrej Grman
Bc. Silvia Hudačinová
Bc. Michal Igaz
Bc. Richard Sámela

Dátum stretnutia:

13.11.2012

Čas stretnutia:

13:00

Zapisovateľ:

Bc. Martin Čertek

Vedúca stretnutia: Ing. Vanda Benešová, PhD.

Priebeh stretnutia:

Jednotliví členovia predstavili vypracované úlohy – porovnali svoje odhadované plány so skutočným odpracovaným časom na zadaniach.

Ako potrebné bolo evidovať aj drobné práce – štvrťhodiny, polhodiny a zarátavať do celkového času.

Pri časových odhadoch bol plán prekročený viac ako dvojnásobne.

Tím prediskutoval návrh grafického užívateľského rozhrania.

Dorobiť tooltip, test výstupných zariadení, konfigurácia výstupných zariadení (nie je ani user story a funkčná špecifikácia)

Prediskutované tutoriály v užívateľskom rozhraní, ich rozloženie a funkcionality. Igaz uviedol, že je potrebná zmena špecifikácie kvôli novým skutočnostiam ohľadom užívateľského rozhrania.

Gondár predstavil spoluprácu a napojenie senzoru Kinect so serverom a funkčný prototyp ovládania interakcie so zariadením.

Bol predstavený a rozdiskutovaný prvý návrh GUI, ku ktorému bolo viacero pripomienok, kde bolo dohodnuté ďalšie stretnutie na doriešenie.

Úlohy z minulého stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín	Stav riešenia
1	Dokumentáciu definitívne dokončiť.	Igaz	8.11.2012	Vyriešené
2	Registrácia zariadení, príjem eventov a preposlanie vstupov na výstup.	Grman	6.11.2012	Vyriešené
3	Spraviť implementáciu rozpoznávania „touch“ gest, naštudovať použité algoritmy.	Sámela	6.11.2012	Vyriešené
4	Pripraviť odosielač modul, napojiť ho rozpoznané gestá Kinectu.	Gondár	6.11.2012	Vyriešené
5	Spolupracovať s Igazom na dokončení dokumentácie.	Hudačinová	6.11.2012	Vyriešené
6	Vytvorenie webovej aplikácie pre GUI konfiguráciu servera.	Antala	6.11.2012	Vyriešené
7	Zápisnica z 4. stretnutia	Gondár	6.11.2012	Vyriešené

Pridelené úlohy do ďalšieho stretnutia:

Číslo úlohy	Úloha	Zodpovedný	Termín
1	<ul style="list-style-type: none"> • Spolupracovať na vytvorení GUI prototypu • upraviť GUI na umiestnenie do webview • aktualizácia webu, redminu 	Antala	27.11.2012
2	<ul style="list-style-type: none"> • Naštudovať dostupné informácie o IRDA, • spolupracovať na vytvorení GUI prototypu 	Čertek	27.11.2012
3	<ul style="list-style-type: none"> • spolupracovať na vytvorení GUI prototypu • očistiť kód a pripraviť aplikáciu a knižnicu aby sa dala dosadiť do prototypu • prepracovať viac aby sa dalo konfigurovať odosielanie na server 	Gondár	27.11.2012
4	<ul style="list-style-type: none"> • program na rozoznanie rečových príkazov 	Hudačinová	27.11.2012
5	<ul style="list-style-type: none"> • Implementácia možností pridávania hlasových povelov na Android zariadení • Implementácia možností zobrazenia všetkých naučených eventov na Android zariadení • Implementácia rozoznávania hlasových povelov na Android zariadení s možnosťou odosielania uskutočnenia eventu na server 	Sámela	27.11.2012
6	<ul style="list-style-type: none"> • dokončenie chýbajúcich funkcií rest API • import/export experimentu - • príjem obrázkov • Prototyp server send events na serveri 	Grman	27.11.2012
7	<ul style="list-style-type: none"> • Akceptačné testy • Implementácia zmien na FIITkinect knižnici • Prototyp server send events na klientskej časti 	Igaz	27.11.2012