

Zápisnica zo stretnutia č.9

Dátum: 30. november 2011
Čas stretnutia: 8:05 – 8:50
Miesto: Softvérové štúdio
Zapisovateľ: Bc. Andrej Bisták

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý, PhD.
Členovia tímu: Bc. Filip Baďura
Bc. Roman Bilevic
Bc. Andrej Bisták
Bc. Tomáš Blaho
Bc. Peter Holák
Bc. Jozef Macho
Bc. Peter Paššák

Priebeh stretnutia:

9. stretnutie sa konalo v strede 4. šprintu, takže bolo pomerne krátke. Keďže na stretnutie neprišiel pán Ing. Kapustík, tak sa postupne prezentoval postup plnenia úloh jednotlivých členov oboch tímov pánovi Lekavému, príp sa riešili dodatočné otázky, či problémy, ktoré sa pri ich riešení vyskytli. Jednotliví členovia prezentovali svoj progres na úlohách nasledovne:

Bc. Roman Bilevic

- kontrola nadväznosti pohybov

- implementoval kontrolu podmienok na vykonanie pohybu na základe anotácií. V nasledujúcom týždni bude riešiť vplyv pohybov na časť stavu sveta, ktorá je potrebná na vyhodnocovanie podmienok pohybu.

Bc. Peter Holák

- vyhodnotenie vplyvu akcií na stav sveta

- pokračil vo vyhodnocovaní stavu sveta na základe pohybu/pohybov vykonaných hráčmi. Ďalej si pridal ďalšiu úlohu – plánovač, rozhodovací strom.

Bc. Filip Baďura

- vytvorenie pohybu chôdze dozadu

- podarilo sa mu rozbehať server po istých problémoch a začal s vytváraním pohybu. Zameria sa na predĺženie a zrýchlenie kroku z pohybu tímu Androids.

Bc. Peter Paššák

- stav agenta

- zisťovanie pozície ostatných hráčov voči robotovi, orientácia voči bránke a poloha lopty voči robotovi. Ďalej zisťovanie, či je na dostrel bránky (náš, aj súperov hráč) – nemá to byť konštanta, ale inicializovateľná premenná.

Bc. Jozef Macho

- optimalizovanie chôdze

- po komunikácii s členom tímu Androids sa snažil zistiť informácie o editore, no nevedeli mu ich poskytnúť kvôli neprítomnosti a náročnosti spojenia sa s jeho tvorcom. Ďalej zistil, že chôdza dopredu je pomalá a neefektívna kvôli tomu, že po každej fáze sa robot dával do pôvodnej polohy. Po vykonanej oprave je chôdza funkčná a ďalej optimalizovaná.

Bc. Andrej Bisták

- vytvorenie taktických pohybov
- návrh spájania pohybov

- boli vytvorené taktické pohyby aj pre stredopoliara, aj pre obrancu a predtým boli vytvorené aj pre útočníka. V návrhu spájania pohybov má zanalyzované existujúce pohyby a aj ich fázy a následne ich bude porovnávať a na záver bude vytvorený graf prechodov pohybov.

Bc. Tomáš Blaho

- história zmien polohy (hráčov, lopty)

- začal riešiť ukladanie polohy hráča i lopty – zatiaľ to plánuje každé 3 sekundy, no po diskusii s pánom Ing. Lekavým to bude možno 0,2 sekundy. Všetko rozhodne testovanie, ktoré vykoná do konca šprintu.