

Zápisnica zo stretnutia č.8

Dátum: 23. november 2011

Čas stretnutia: 7:30 – 09:30

Miesto: Softvérové štúdio

Zapisovateľ: Bc. Jozef Macho

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý, PhD.

Ing. Ivan Kapustík

Členovia tímu: Bc. Filip Baďura
Bc. Roman Bilevic
Bc. Tomáš Blaho
Bc. Andrej Bisták
Bc. Peter Holák
Bc. Jozef Macho
Bc. Peter Paššák

Priebeh stretnutia:

Stretnutie č.8 bolo ukončením 3.šprintu, resp. malo byť jeho ukončením. Keď však prišlo na odovzdávanie úloh, vyskytlo sa veľmi veľa problémov, kvôli ktorým sa tento šprint za ukončený považovať nedá. Na začiatku stretnutia teda každý odprezentoval, čo za posledné dva týždne riešil.

Výsledky práce počas 3.šprintu:

Bc. Filip Baďura

- Chôdza dozadu – presunuté do ďalšieho šprintu
 - Filip sa snažil implementovať pohyb robota dozadu, ale táto jeho snaha stroskotala na tom, že nedokázal spustiť server, ktorý mu neočakávane nefungoval, a tak nedokázal pracovať s touto

úlohou. Server mu vypisoval chýbajúce knižnice, no ani po ich nakopírovaní sa mu nepodarilo spustiť ho. Snažil sa tento problém odstrániť, ale nepodarilo sa mu to do času stretnutia, a preto sa táto úloha prenáša do ďalšieho šprintu.

Bc. Roman Bilevic

- Parsovanie a serializácia anotácií – čiastočne splnené
 - Roman prezentoval aplikáciu, ktorá dokázala načítať niekoľko xml súborov s pohybmi a rozparsovať ich, a následne dokázala rozhodnúť či tieto po sebe môžu nasledovať. Chýbalo však ukladanie anotácií do súboru, teda túto úlohu prenáša do ďalšieho šprintu, v ktorom ju dokončí.
- Dodefinovanie anotácií – splnené
 - prezentoval štruktúru anotácií, s ktorou pracoval, pričom táto štruktúra bola akceptovaná.

Bc. Tomáš Blaho

- História zmien polohy hráčov - nesplnené
 - Tomáš nestihol riešiť túto úlohu kvôli iným povinnostiam, a tak ju ani neprezentoval.
- História zmien polohy lopty - nesplnené
 - Tomáš nestihol riešiť túto úlohu kvôli iným povinnostiam, a tak ju ani neprezentoval.

Obe úlohy prenáša do ďalšieho šprintu.

Bc. Andrej Bisták

- Zadefinovanie spájania pohybov - nesplnené
 - Andrej podobne ako Tomáš nestihol túto úlohu zrealizovať, preto ju neprezentoval a prenáša ju do ďalšieho šprintu.

Bc. Peter Holák

- Vyhodnotenie vplyvu akcii na stav sveta – nesplnené
 - Peter neprezentoval túto úlohu kvôli tomu, že niektoré veci, ktoré potreboval pre jej splnenie ešte neboli v kóde hotové, a preto ju nemohol spraviť. Takisto sa táto úloha prenáša do ďalšieho šprintu.

Bc. Jozef Macho

- Optimalizácia chôdze – čiastočne splnené
- - Jozef túto úlohu prezentoval, optimalizoval pohyb vpred a pohyb vzad, avšak pohyby, ktoré optimalizoval neboli tie najaktuálnejšie, i keď sú tak uložené v SVN. Dôvodom tohto je potreba tímu Androids ukázať tieto pohyby na súťaži, pričom ich pozmenili až na poslednú chvíľu a tento fakt do SVN nepremietli. Úloha sa teda prenáša do ďalšieho šprintu, kedy budú spracované aktuálne pohyby.

Bc. Peter Paššák

- Stav agenta – čiastočne splnené
 - Peter prezentoval riešený stav agenta, pričom ukázal log, ktorý si vytváral z informácií o stave agenta. Aby bola splnená úloha, musí ešte vyriešiť doplniť analýzu k stavu sveta a implementovať zanalyzované stavy, napríklad či má agent loptu alebo aké číslo má a pod. Táto úloha sa teda tiež prenáša do ďalšieho šprintu.

Po prezentácii úloh sme zhodnotili, že takýto šprint sa už nemôže zopakovať, preto sme nám vedúci tímu Ing. Lekavý zosumarizoval oficiálne pravidlá a dohodli sme sa, že na konci ďalšieho šprintu musia byť všetky úlohy splnené.

Pri vytváraní dokumentov sme si takisto pre istotu vyjasnili, čo má byť ich obsahom, pričom v analýze musí byť zisťovanie, ako veci fungujú, postup ako sa na to prišlo a výsledky. V návrhu a implementácii musí byť sumarizované ako výsledok bude vyzeráť, vyzerá, prípadne funguje.

Po odchode vedúceho tímu sme mali komunikovať ešte s druhým tímom, pričom sme diskutovali o týchto veciach:

- Preberanie práce z SVN
- Prehľad spravených úloh v našom tíme a v ich tíme
- Spúšťanie hráča a servera
- Spätná väzba hráča so serverom
- Diskutovali sme taktiež o jednotlivých úlohách či už splnených alebo nesplnených a vyjasňovali sme si nezrovnalosti

Úlohy stanovené pre prebiehajúci šprint č.4:

| ID | Popis úlohy | Zodpovedná osoba | Ohodnotenie | Odhadovaný čas (hod.) | Skutočný čas (hod.) | Termín dokončenia |
|-----------|---|-------------------------|--------------------|------------------------------|----------------------------|--------------------------|
| 1 | História zmien polohy hráčov | Tomáš Blaho | 5 | | | 8.12.12 |
| 2 | História zmien polohy lopty | Tomáš Blaho | 5 | | | 8.12.12 |
| 3 | Stavy agenta(v 2D hráčovi sú už nejaké stavy – poslední alebo predposlední) | Peťo Paššák | 13 | | | 8.12.12 |
| 4 | Chôdza dozadu | Filip Baďura | 13 | | | 8.12.12 |
| 5 | Optimalizácia chôdze | Jozef Macho | 13 | | | 8.12.12 |
| 6 | Zadefinovanie spájania pohybov | Andrej Bisták | 8 | | | 8.12.12 |
| 7 | Parsovanie a serializácia anotácií | Roman Bilevic | 13 | | | 8.12.12 |
| 8 | Vyhodnotenie vplyvu akcii na stav sveta | Peter Holák | 13 | | | 8.12.12 |
| 9 | Bránenie sadnutím rozkročmo | Andrej Bisták | | | | 8.12.12 |
| 10 | Predikcia lopty | Tomáš Blaho | | | | 8.12.12 |
| 11 | Hráči na dostrel k bránke | Peter Paššák | | | | 8.12.12 |
| 12 | Kontrola nadväznosti anotácií | Roman Bilevic | | | | 8.12.12 |

Bližší popis k jednotlivým úlohám:

Väčšina úloh zostala do ďalšieho šprintu, popis týchto úloh je jasný a bližšie definovaný v predošlej zápisnici.

9. Bránenie sadnutím rozkročmo – na základe koncových a začiatkových stavov pri pohyboch treba navrhnúť spájanie a prechod medzi jednotlivými pohybmi + vytvoriť graf týchto prechodov

10. Predikcia lopty

11. Hráči na dostrel k bránke – určiť, ktoré vykonané akcie majú aký vplyv na stav sveta – mal by to byť prvý krok k vytvoreniu plánovača

12. Kontrola nadväznosti anotácií – pridanie ďalších potrebných atribútov k anotáciám pohybom