

Zápisnica zo stretnutia č.7

Dátum: 16. november 2011

Čas stretnutia: 8:00 – 9:00

Miesto: Softvérové štúdio

Zapisovateľ: Bc. Peter Holák

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý, PhD.

Ing. Ivan Kapustík

Členovia tímu: Bc. Filip Baďura
Bc. Roman Bilevic
Bc. Tomáš Blaho
Bc. Peter Holák
Bc. Jozef Macho
Bc. Peter Paššák

Priebeh stretnutia:

Toto stretnutie sa konalo v priebehu 3. šprintu a bolo pomerne krátke. Na stretnutí sa len odprezentoval stav priebehu práce členov na svojich úlohách a upresnili sa niektoré nejasnosti týkajúce sa rozpracovaných úloh. Ďalej bolo stanovené, že všetky implementačné úlohy na budúcom šprinte treba prakticky predviesť, prinajmenšom treba mať nejaký výpis.

Prezentovaný stav bol nasledovný:

Bc. Filip Baďura

- rozpracovaná chôdza dozadu a oboznámenie sa s editorom a prostredím
- poznamenané že v novej verzii je nový formát
- pohyb treba najskôr vytvoriť v editore a neskôr doladiť ručne

- výsledkom práce má byť XML s pohybom

Bc. Roman Bilevic

- dodefinované anotácie
- parsovanie a serializácia anotácií

- do konca šprintu treba vyriešiť ich nadväznosť, validáciu a vytvoriť k tomu nejaké UI

Bc. Tomáš Blaho

- história zmien polohy (hráčov, lopty)

- ide o uloženie tejto histórie v pamäti (tj. nie logovanie)

Bc. Peter Holák

- Vyhodnotenie vplyvu akcií na stav sveta

- zatiaľ sa len oboznámil so súčasným stavom kódu v tejto oblasti

Bc. Jozef Macho

- optimalizácia chôdze

- vylepšenia androids, chôdza do boku

- existujú 2 chôdze – rýchla, pomalá – to treba zachovať

- môže sa vychádzať z iného pohybu

- do boku, do predu

Bc. Peter Paššák

- graf dát – dokočnenie
- stavy agenta (poloha, činnosť, atď.) - táto časť má byť zjednotená medzi oboma tímami

- treba pozrieť minulo-ročné 2D tímy