

Zápisnica zo stretnutia č. 3

Dátum: 9. otóbra 2011

Čas stretnutia: 8:00 – 9:00

Miesto: Softvérové štúdio

Zapisovateľ: Bc. Roman Bilevic

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý, PhD.

Členovia tímu: Bc. Filip Baďura
Bc. Roman Bilevic
Bc. Tomáš Blaho
Bc. Andrej Bisták
Bc. Peter Holák
Bc. Jozef Macho
Bc. Peter Paššák

Priebeh stretnutia:

Tretie oficiálne stretnutie tímu trvalo, vzhľadom na prebiehajúci šprint, pomerne krátko. Jednotliví členovia tímu prezentovali svoj pokrok pri riešení zadaných úloh:

Bc. Filip Baďura

- zahraničný tím Nao Team Humboldt – dokončené
- fyzikálny model hráča – rozpracované

Bc. Roman Bilevic

- vytvorenie zoznamu použitých technológií – dokončené
- zahraničný tím UT Aston Villa – dokončené
- zahraničný tím B-human – rozpracované

Bc. Tomáš Blaho

- analýza tímu Androids – rozpracované (80%)
- zahraničný tím FC Portugal – rozpracované

Bc. Andrej Bisták

- zahraničný tím Kouretes – dokončené
- vytvorenie zoznamu významných tímov – rozpracované

Bc. Peter Holák

- vytvorenie Wiki – dokončené
- zahraničný tím Zikkurat – rozpracované

Bc. Jozef Macho

- vytvorenie šablóny dokumentácie – dokončené
- zahraničný tím HTWK Leibzig – rozpracované

Bc. Peter Paššák

- vytvorenie stránky tímu – dokončené
- zahraničný tím Little green BATS – rozpracované
- zahraničný tím RoboCanes – rozpracované

Po prezentácii progresu bolo stanovené, že na budúcom stretnutí sa vykoná ukončenie prvého šprintu so všetkými náležitosťami, ktoré určuje SCRUM a bude ukázaná vytvorená dokumentácia spolu s wiki. Čas začiatku stretnutia pre budúci týždeň bol stanovený na 7:30.

Úlohy stanovené pre prebiehajúci šprint č.1:

| ID | Popis úlohy | Ohodnotenie | Zodpovedná osoba | Odhadovaný čas (hod.) | Skutočný čas (hod.) | Termín dokončenia |
|----|-------------------------------------|-------------|------------------|-----------------------|---------------------|-------------------|
| 1 | Analýza tímu Androids | 8 | Tomáš Blaho | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 2 | Analýza fyzikálneho modelu | 8 | Filip Baďura | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 3 | Vytvorenie zoznamu významných tímov | 2 | Andrej Bisták | ----- | ----- | 26.10.2011 |

Tím 17 žije...

| | | | | | | |
|----|--|-----|---------------|-------|-------|------------|
| 4 | Analýza slovenských tímov | 3 | Všetci | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 5 | Analýza zahraničných projektov | 5 | Všetci | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 6 | Vytvorenie dokumentu | 2 | Jozef Macho | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 7 | Vytvorenie stránky | 2 | Peter Paššák | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 8 | Rozbehovanie SVN/GIT | 1 | Všetci | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 9 | System na manažment projektu | 3 | Tím 5 | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 10 | Wiki | 1,5 | Peter Holák | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 11 | Vytvorenie šablóny dokumentácie | 2 | Jozef Macho | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 12 | Vytvorenie zoznamu použitých technológií | 0,5 | Roman Bilevic | ----- | ----- | 26.10.2011 |
| 13 | Pravidlá kódovania tímu Androids | --- | Všetci | ----- | ----- | 26.10.2011 |

Bližší popis k jednotlivým úlohám:

#1 Podrobná analýza tímu Androids – podrobná analýza tímu Androids vrátane zdrojových kódov a štruktúry

#2 Analýza fyzikálneho modelu, simulácie – podrobná analýza fyzikálneho modelu a simulácie

#4 Analýza slovenského tímu – naštudovať nejaký projekt z FIIT, príp. inej slovenskej univerzity alebo záverečnú prácu, čo mali zvládnuť, či mali nejaké podporné programy a pod.

#5 Analýza zahraničného tímu – analýza zahraničného tímu, čo mali zvládnuť, či mali nejaké podporné programy, prečo sa dobre umiestnili a pod.

#10 Doplniť informácie do Wiki – doplniť Wiki s informáciami o zanalyzovaných tímoch a iných dôležitých veciach týkajúcich sa Tímového projektu

#13 Pravidlá kódovania tímu Androids – naštudovanie si pravidiel písania kódu, ktoré využíval tím Androids pre uľahčenie práce do budúcnosti