

Zápisnica zo stretnutia č.2

Dátum: 12. október 2011
Čas stretnutia: 7:30 – 10:40
Miesto: Softvérové štúdio
Zapisovateľ: Bc. Andrej Bisták

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý, PhD.

Ing. Ivan Kapustík

Členovia tímu: Bc. Filip Baďura
Bc. Roman Bilevic
Bc. Tomáš Blaho
Bc. Andrej Bisták
Bc. Peter Holák
Bc. Jozef Macho
Bc. Peter Paššák

Priebeh stretnutia:

Druhé oficiálne stretnutie začalo diskusiou o tom, či sa podarilo každému rozbehať agenta na vlastnom počítači. Komu sa to nepodarilo, tak sa ostatní snažili dať rady ako to napraviť. Ďalej každý povedal, ktoré tímy si naštudoval a povedal niečo zaujímavé, čo o nich zistil.

Nasledovala prezentácia dvoch členov tímu Androids o ich agentovi a projekte. Vysvetlili postupne rôzne oblasti od logiky agenta, jeho pohybov, XML, Ruby skriptov cez testovací framework, monitor, trénera až po možné pokračovania a vylepšenia projektu.

Tím 17 žije...

V poslednej časti stretnutia sme si stanovili úlohy pre BackLog a šprintový BackLog. Pri BackLogu sme si následne stanovili priority jednotlivých aktivít a v prípade šprintového BackLogu sme pomocou plánovacieho pokru, kartičiek na ohodnotenie vynaloženej aktivity, konkrétnym úlohám prideli body. Určili sa osoby pre každú úlohu a bolo nám vysvetlené, že keď má niekto úlohu pridelenú, tak je za ňu zodpovedný, no nemusí ju robiť iba on sám. Ďalšie stretnutie sme sa dohodli, že ďalšie stretnutie začne o 8:00 a že nebude spoločné, ale každý tím ho absolvuje samostatne.

Hlavný Backlog:

ID	Popis úlohy
1	Analýza tímu Androids
2	Analýza fyzikálneho modelu
3	Analýza našich projektov
4	Analýza zahraničných tímov
5	Zoznam významných tímov
6	Vytvorenie dokumentácie
7	Vytvorenie špecifikácie

Úlohy stanovené pre prebiehajúci šprint č.1 („Sprint Backlog“):

ID	Popis úlohy	Ohodnotenie	Zodpovedná osoba	Odhadovaný čas (hod.)	Skutočný čas (hod.)	Termín dokončenia
1	Analýza tímu Androids	8	Všetci	-----	-----	26.10.2011
2	Analýza fyzikálneho modelu	8	Filip Baďura	-----	-----	26.10.2011
3	Vytvorenie zoznamu významných tímov	2	Andrej Bisták	-----	-----	26.10.2011
4	Analýza slovenských tímov	3	Všetci	-----	-----	26.10.2011
5	Analýza zahraničných projektov	5	Všetci	-----	-----	26.10.2011
6	Vytvorenie dokumentu	2	Jozef Macho	-----	-----	26.10.2011

Robocup - tretí rozmer

7	Vytvorenie stránky	2	Peter Paššák	-----	-----	26.10.2011
8	Rozbehanie SVN/GIT	1	Všetci	-----	-----	26.10.2011
9	System na manažment projektu	3	Tím 5	-----	-----	26.10.2011
10	Wiki	1,5	Tím 5	-----	-----	26.10.2011
11	Vytvorenie šablóny dokumentácie	2	Jozef Macho	-----	-----	26.10.2011
12	Vytvorenie zoznamu použitých technológií	0,5	Roman Bilevic	-----	-----	26.10.2011
13	Pravidlá kódovania tímu Androids	---	Všetci	-----	-----	26.10.2011

Bližší popis k jednotlivým úlohám:

#1 Podrobná analýza tímu Androids – podrobná analýza tímu Androids vrátane zdrojových kódov a štruktúry

#2 Analýza fyzikálneho modelu, simulácie – podrobná analýza fyzikálneho modelu a simulácie

#4 Analýza slovenského tímu – naštudovať nejaký projekt z FIIT, príp. inej slovenskej univerzity alebo záverečnú prácu, čo mali zvládnuť, či mali nejaké podporné programy a pod.

#5 Analýza zahraničného tímu – analýza zahraničného tímu, čo mali zvládnuť, či mali nejaké podporné programy, prečo sa dobre umiestnili a pod.

#10 Doplniť informácie do Wiki – doplniť Wiki s informáciami o zanalyzovaných tímoch a iných dôležitých veciach týkajúcich sa Tímového projektu

#13 Pravidlá kódovania tímu Androids – naštudovanie si pravidiel písania kódu, ktoré využíval tím Androids pre uľahčenie práce do budúcnosti