

Zápisnica zo stretnutia č.19

Dátum: 4.apríl 2012
Čas stretnutia: 16:10 – 17:00
Miesto: Softvérové štúdio
Zapisovateľ: Bc. Peter Paššák

Prítomní:

Vedúci projektu: Ing. Marián Lekavý, PhD.

Členovia tímu: Bc. Filip Baďura
Bc. Roman Bilevic
Bc. Peter Holák
Bc. Peter Paššák
Bc. Andrej Bisták

Chýbal: Bc. Tomáš Blaho
Bc. Jozef Macho

Priebeh stretnutia:

Išlo o stretnutie v strede šprintu, takže náplňou stretnutia bolo prezentácia pokroku na úlohach a objasnenie nejasností.

Prvým bol Filip Baďura, ktorý pracuje na vytvorení formácií na ihrisku. Hovoril o zmene označovania pozícií vo formácii pomocou ID-čiek a tiež o ošetrení prechodu formácie mimo ihrisko.

Roman Bilevic hovoril o aplikovaní trajektórie a probléme s plánerom, ktorý mu pri tom vznikol.

Peter Holák hovoril o potrebe dohody s druhým tímom ohľadne spolupráce pri niektorých úlohách, aby sa neopakovali neprijemnosti z predchádzajúcich týždňov. Tiež navrhol určenie

podrobnosti komentárov. Úlohou ktorou sa ešte nestihol zaoberať bolo zistenie koľko spotrebúva z výkonu Ruby. Pričom táto úloha bola označená za menej dôležitú.

Peter Paššák hovoril o high skilloch a o probléme s nastavením hráča do vhodnej pozície pred loptu. Bude zrejme potrebné preveriť dáta, ktoré agent pri skilloch používa.

Andrej Bisták riešil vylepšenia pohybov, má tiež za úlohu riešiť silný kop, pričom sa má inšpirovať kopom, ktorý majú diplomanti.

Okrem spomínaných úloh sa diskutovalo o potrebe kontrolovať, či úlohy medzi tímami navzájom nekolidujú, pričom si to má každý člen tímu overiť.

Ďalšou spoločnou úlohou bolo dohodnúť ako sa vyrieši rozdelenie spoločného SVN repozitára pre nasledujúce šprinty a ako nakonci prebehne ich opätovné zlúčenie. Toto je potrebné prediskutovať aj s druhým tímom a navrhnúť nejaké riešenie.

Tiež bol dohodnutý termín na zaslanie dokumentácie členom tímu, ktorý ju majú na starosti a termínom je sobota pred koncom šprintu do 23:59.