

# Zápisnica zo stretnutia č.10

**Dátum:** 7. december 2011

**Čas stretnutia:** 7:30 – 9:30

**Miesto:** Softvérové štúdio

**Zapisovateľ:** Bc. Peter Paššák

## Prítomní:

**Vedúci projektu:** Ing. Marián Lekavý, PhD.

Ing. Ivan Kapustík

**Členovia tímu:** Bc. Filip Baďura

Bc. Roman Bilevic

Bc. Tomáš Blaho

Bc. Andrej Bisták

Bc. Peter Holák

Bc. Jozef Macho

Bc. Peter Paššák

## Priebeh stretnutia:

Desiate stretnutie a zároveň ukončenie štvrtého šprintu trvalo dve hodiny. Na začiatku stretnutia prezentovali jednotliví členovia tímu dosiahnuté výsledky počas práce v štvrtom šprinte. Tým sa ukončil štvrtý šprint, pričom boli akceptované všetky úlohy.

Výsledky práce počas 4.šprintu:

### Bc. Filip Baďura

- Chôdza vzad – splnené
- oproti pôvodnej od tímu Androids je značne rýchlejšia, s tým, že má aj rýchlejšiu, ale menej stabilnú variantu, ktorú treba tiež doplniť do repozitára.

### Bc. Jozef Macho

- Chôdza dopredu – splnené
- Od tímu Androids sme mali 2 rôzne chôdze, pričom vylepšil obe
- Agent ide viditeľne rýchlejšie
- Lepšie výsledky dosiahol pri vylepšovaní prototypovej chôdze
- Stále však mierne vybočuje z dráhy
- Okrem chôdze pracoval aj na dokumentácii k riadeniu

### Bc. Peter Holák

- Anotácie, vplyv na svet – splnené
- Manažér na anotácie na základe mena súboru alebo mena pohybu
- Vytvára sa z kópie súčasného stavu sveta, ale neobsahuje všetky dáta, pretože niektoré nie sú potrebné
- Aj pre loptu v modeli sveta
- V pohybe sa predpokladá, že lopta bola videná pred začatím pohybu, takže tu bude treba ešte doplniť podmienku o videní lopty

### Bc. Roman Bilevic

- Anotácie a vplyv na agenta – splnené
- Obsahuje kľby a počíta vplyv pohybov na model agenta, ako sa otočí, ako sa zmení pozícia
- Overenie, či sa pohyb môže vykonať na základe anotácie
- 2 rôzne možnosti
  - vie sa stav a podľa toho sa vyhodnotí
  - overí, či podmienky pre začiatok jedného pohybu sedia s konečným stavom iného pohybu
- Separátne funkcie na kontrolu a použitie
- Možnosť použitia pri výbere pohybu na základe vyhodnotenia pohybov

Bc. Andrej Bisták

- Analýza taktických pohybov -splnené
- Obrana v oblúku, bránenie strely, postavenie sa do nožnej strely, nastrelenie lopty na útočníka
- Prihrávka od stredopoliaru na útočníka
- Kontrola pohybov, porovnanie kľbov, spájanie pohybov a ich kombinovanie
- Treba dopracovať rozdelenie pohybov na jednotlivé fázy a zostrojiť graf, aby bolo jasné ako je možné spájať súčasné pohyby a aké bude treba dopracovať
- Dáta treba odložiť pre ďalšie použitie

Bc. Tomáš Blaho

- Ukladanie histórie lopty a hráčov - splnené
- Zaznamenávanie desiatich pozícií vo fronte
- Bolo by vhodné dopracovať pre celý stav sveta

Bc. Peter Paššák

- Stav agenta – splnené
- Analyzovanie dát a vyhodnocovanie týchto stavov
  - aktuálny pohyb agenta
  - pozícia súperovej bránky voči agentovi
  - pozícia lopty voči agentovi
  - lopta v blízkosti agenta
  - protivráč v blízkosti agenta
  - hráč dokáže dostreliť do súperovej bránky
- Hráči na dostrel súperovej bránky - splnené
- Agent má informácie o tom, ktorý spoluhráči dokážu dostreliť do súperovej bránky a ktorý protivráči dokážu ohroziť bránku jeho tímu

## **Úlohy stanovené pred ukončením semestra**

Vzhľadom na fakt, že štvrtý šprint bol záverečným šprintom zimného semestra, boli stanovené iba úlohy potrebné pre úspešné ukončenie predmetu v tomto semestri ako príprava prezentácie, aktualizovanie wiki pre analýzu a návrh, dopracovanie dokumentácie k súčasnému stavu a dokončenie úloh, ku ktorým boli nejaké pripomienky.