

Zápis zo stretnutia tímu č.16 k tímovému projektu

Číslo stretnutia: 8

Dátum: 22.11.2011

Miesto stretnutia: Softvérové štúdio (D003)

Prítomné osoby:

Pedagóg: Ing. Michal Holub

Členovia tímu: Jakub Šalmík, Adam Kobyda, Michal Chylik, Peter Ivanec, Anton Szorád, Patrik Polakovič

Téma stretnutia: Kontrola splnenia tretieho šprintu, definovanie štvrtého šprintu

Vyhodnotenie úloh tretieho šprintu:

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
	US9 – Vyhľadanie študenta		Peter Ivanec	-	riešená
9	Grafický návrh	1	Jakub Šalmík	16.11.2011	ukončená
9	Naštýlovanie návrhu	2	Adam Kobyda	17.11.2011	ukončená
2	Výber z databázy	2	Michal Chylik	18.11.2011	ukončená
9	Implementácia	3	Peter Ivanec	20.11.2011	riešená
	US14 – Hierarchia znalostí + GUI pre zadávanie		Anton Szorád	-	riešená
14	Grafický návrh	1	Jakub Šalmík	18.11.2011	ukončená
14	Naštýlovanie návrhu	2	Adam Kobyda	20.11.2011	riešená
14	Návrh hierarchie + implementácia v databáze	3	Anton Szorád	16.11.2011	riešená
14	Výber údajov z databázy	1	Michal Chylik	18.11.2011	riešená
14	Implementácia	3	Anton Szorád	21.11.2011	riešená
	CHR – Autocomplete študentov		Patrik Polakovič	-	ukončená
5	Implementácia	2	Patrik Polakovič	14.11.2011	ukončená
5	Zmena údajov v databáze	1	Michal Chylik	13.11.2011	ukončená

	CHR – Autocomplete znalostí		Patrik Polakovič	-	ukončená
5	Implementácia	2	Patrik Polakovič	16.11.2011	ukončená
5	Zmena údajov v databáze	1	Michal Chylik	16.11.2011	ukončená

Priebeh stretnutia:

- Vedúci tímu Michal Holub sa vyjadril k odovzdaným dokumentáciám inžinierskeho diela a riadenia s dosť negatívnymi výsledkami. Členovia tímu boli upozornení na zlé formátovanie, nesprávne vložené obrázky, použité štýly, nekonzistentnosť dokumentu a nesprávne, prípadne absentujúce akceptačné testy.
- Pri dokumentovaní boli zle a nekonzistentne použité diagramy tried, kde chýbal popis triedy v odrážkach ako aj popis atribútov. Pri niektorých metódach, ako napr. US3 – overenie mailu, chýbal popisný diagram aktivít, ako aj sekvenčný diagram, ktorý by zachytil logiku a interakciu celého priebehu. Takisto v US6 chýba popísanie spracovania dát.
- Boli sme upovedomení, že v dokumentácii má byť popísané všetko tak, aby sa podľa nej dal opísaný projekt naimplementovať v hocijakom vývojovom prostredí a jazyku bez nutnosti vymýšľania logiky a postupov.
- Ďalšie veci, ktoré mal dokument obsahovať boli:
 - Celkový logický model šprintov
 - US12 – Návrh znalostí – Logický model, celkový návrh
- Vyhodnotili sme splnenie jednotlivých user-stories a individuálnych úloh:
 - US5 – Zobrazenie kľúčových slov – OK + dorobiť scrollbar
 - US9 – Vyhľadanie študentov podľa znalostí – NOK – chýba implementácia
 - US14 – Hierarchia + GUI – NOK – chýba implementácia a hierarchia
 - Za spojenie vetiev v GIT-e a zjednotenie User-Stories dostal Patrik Polakovič 6 bodov z 8.
 - Jakub Šalmík dostal za analýzu Capistrana a analýzu grafov po jednom bode za každý dokument.
 - Patrik Polakovič dostal za úlohu sformulovať návod na používanie PHPUnit testovania. Pravdepodobne nebude za to ohodnotený bodmi.
 - Boli pridané úlohy do Product backlog-u:

User-story
US17 - Zadávanie znalostí pedagógom

US15 - Import študentov
CR3 - Zjednotenie vyhľadávania
US14 – Bezpečné prihlasovanie

- Do 4. šprintu sa dostali:

User-story	Hodnotenie
US16 – Nastavenie práv	20
US18 - Import študentov	8
CR4 - Použitie hierarchie znalostí v systéme	13

- Do konca štvrtého šprintu musí byť hotový 3. aj 4. šprint!

Úlohy do ďalšieho stretnutia:

- Zčať pracovať na štvrtom šprinte a urýchlene dokončiť tretí šprint.

US	Názov úlohy	Čas [h]	Zodpovedná osoba	Termín	Stav
CR	CR4 – Použitie hierarchie znalostí v systéme		Adam Kobyda	6.12.2011	nová
4	Zadávanie znalostí	4	Anton Szórád	3.12.2011	nová
4	Zobrazenie znalostí	3	Peter Ivanec	5.12.2011	nová
4	Vyhľadanie znalostí	4	Jakub Šalmík	5.12.2011	nová
4	Zoznam znalostí (nápoveda)	3	Adam Kobyda	4.12.2011	nová
4	Podporné databázové funkcie	3	Michal Chylik	1.12.2011	nová
4	Návrh GUI	2	Jakub Šalmík	28.11.2011	nová
4	Naštýlovanie GUI	3	Adam Kobyda	6.12.2011	nová
US	US16.1 – Nastavenie práv (Vytvorenie modelu práv)		Patrik Polakovič	6.12.2011	nová
16.1	Identifikácia skupín používateľov a prvotných akcií, ktoré môžu vykonávať	3	Patrik Polakovič	1.12.2011	nová

16.1	Navrhnutie spôsobu ukladania práv používateľa	3	Michal Chylik	1.12.2011	nová
16.1	Implementácia navrhnutého dátového modelu	2	Michal Chylik	6.12.2011	nová
US	US16.2 – Nastavenie práv (Vytvorenie administrátorského účtu)		Patrik Polakovič	6.12.2011	nová
16.2	Návrh používateľského rozhrania	4	Jakub Šalmík	1.12.2011	nová
16.2	Implementácia logiky	3	Peter Ivanec	4.12.2011	nová
16.2	Databázová vrstva	3	Michal Chylik	30.12.2011	nová
16.2	Implementácia grafického návrhu	2	Adam Kobyla	6.12.2011	nová
US	US16.3 – Nastavenie práv (Implementácia práv do systému)		Patrik Polakovič	6.12.2011	nová
16.3	Implementácia realizovaného modelu	5	Patrik Polakovič	6.12.2011	nová
US	US18 – Nastavenie ratingu pri zadávaní znalostí		Michal Chylik	6.12.2011	nová
18	Navrh obrazovky + CSS	2	Jakub Šalmík	27.11.2011	nová
18	Logika formulára	3	Patrik Polakovič	30.11.2011	nová
18	Návrh stupňov vedomosti podľa skupín v hierarchii znalosti	3	Anton Szórád	28.11.2011	nová
18	Vytvorenie logického modelu	2	Anton Szórád	29.11.2011	nová
18	Návrh a zmena logického a fyzického modelu	2	Michal Chylik	2.12.2011	nová
18	Práca s databázou	2	Michal Chylik	2.12.2011	nová
18	Prezentačná vrstva	3	Peter Ivanec	4.12.2011	nová
CR	CR3 – Zjednotenie vyhľadávania		Jakub Šalmík	nepovinná	nová

- Nesplnené úlohy (US9 a US14) z 3. šprintu sa automaticky prenášajú do štvrtého. Rozdelenie bodov a úloh zostáva rovnaké.

Poznámky: -

Autor zápisu: Peter Ivanec